Das meistverkaufte Videospielemagazin (IVW II/98)

Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!

PlayStation

DM 12,80
S 95,- sfr 12,80
lfr 310,- hfl 15,95

Das offizielle PlayStation Magazin™

Nr. 10/98

WILD 9

IM TEST

- Medievil
- Breath of Fire 3
- C&C: Gegenschlag
- Assault

ANGESPIELT

- Cool Boarders 3
- Jackie Chan
- Psybadek
- Lemmings

NEU+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU

ab sofort: 16 Seiten Tips & Tricks

Nur bei uns: 6 spielbare Demos auf der CD!

Auf der CD

Spielbare Demos:

- B-Movie
- Unholy War
- Circuit Breakers
- Colony Wars
- Test Drive 5
- World League Soccer
- *mehrere Videos*

Nicht verpassen: Tekken 3: "Iron Fist"-Turnier, Party-Time: "Absolute Control"-Event in Bochum, New York-Reise

4 394167 712804 10

PLAY IT





249.–

Playstation
32-Bit Spielekonsole, inkl. Dual-Shock-Controller

Gute Auswahl. Gute Preise. Guten Tag.

ProMarkt

Wir sind die Guten.

AGAIN



Broken Helix



Excalibur



Nagano Winter Olympics '98



Forsaken



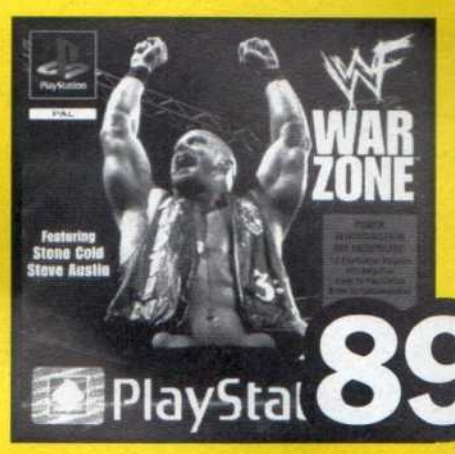
Resident Evil



Bomberman World



Batman & Robin



WWF Warzone



Tekken 3

Diese Angebote erhalten Sie in folgenden ProMärkten:
Aschersleben, 12 x in Berlin, Bobbau/Wolfen, Brandenburg-Wust, 2 x in Chemnitz, Cottbus, Dessau, Eberswalde, Frankfurt/Oder, Gräfelfing, Greifswald, Gundelfingen, Halberstadt, Halle, 2 x in Heidelberg, Heilbronn, Hermsdorf, Karlsruhe, 2 x in Leipzig, 2 x in Ludwigshafen, Magdeburg, 2 x in Mannheim, Merseburg, Neubrandenburg, Nordhausen, 2 x in Nürnberg, Regensburg, Speyer, Stendal, St. Leon-Rot, Stuttgart, Viernheim, Weiden, Wittenberg, Wernigerode, Worms

ProMarkt

Wir sind die Guten.

Editorial

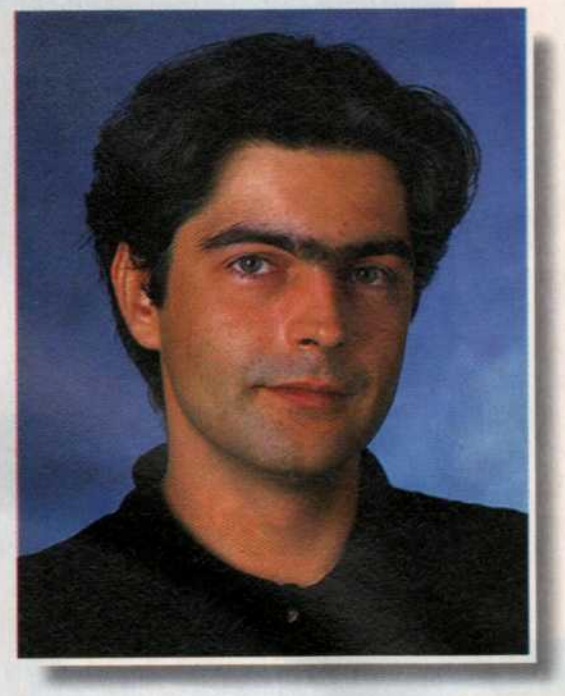
Messefieber

Jedes Jahr das gleiche Spiel: Anfang September ruft die ECTS (European Computer Trade Show) nach London, und die gesamte europäische Fachpresse fährt geschlossen hin, um sich über den Entwicklungsstand der potentiellen Weihnachtshits zu informieren.

Auch dieses Jahr? Nein, diesmal war alles ganz anders: Eine Woche vor der ECTS hatte bereits die CeBIT Home in Hannover ihre Pforten geöffnet. Die deutschen Niederlassungen vieler Firmen (darunter so bekannte Unternehmen wie z.B. Sony Computer Entertainment, Electronic Arts und EIDOS) wollten nicht auf zwei Hochzeiten tanzen und sagten wegen der CeBIT Home kurzerhand ihren ECTS-Auftritt ab. Den obligatorischen Aus- und Überblick auf kommende Trends mußten wir uns also in Hannover und London verschaffen. Den ausführlichen "Messe"-Bericht können wir Ihnen deshalb auch erst in der nächsten Ausgabe präsentieren – einen kleinen Vorgeschmack darauf bekommen Sie trotzdem auf Seite 21, in unseren "CeBIT-Impressionen".

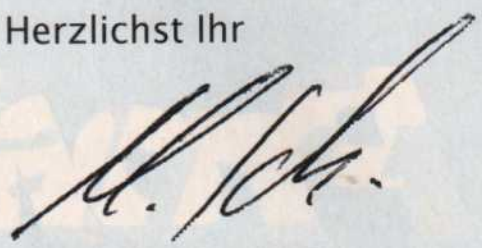


Zum Thema Tips & Tricks: Wie letzte Ausgabe bereits angekündigt, starten wir in diesem Heft unseren neuen Tips-Sonderteil. Ab jetzt warten jeden Monat 16 Seiten voller Cheats, Gamebuster bzw. Exploder-Codes, Strategieführer, Lösungshilfen u.v.m. auf Sie. Um Verwirrungen Marke "Dieser Code klappt ja gar nicht" vorzubeugen, trennen wir alle Tips fein säuberlich nach NTSC und PAL, wobei den PAL-Cheats vom Umfang her ein wesentlich größerer Stellenwert eingeräumt wird. Lassen Sie uns doch wissen, wie Ihnen unsere neue Tips-Rubrik gefällt. Auch für Verbesserungsvorschläge oder Wünsche sind wir immer offen. Und: Wenn Sie in irgendeinem Spiel einen ganz besonderen Kniff gefunden haben – nur immer her damit (am besten auf Diskette). Wer uns den "Tip des Monats" zukommen läßt, erhält eine kleine Überraschung...



Zum Schluß noch etwas Asche auf unsere Häupter. Im Test zu Tekken 3 (Ausgabe 09/98) ist uns ein schwerer Fehler unterlaufen. Wir hatten in dem Beitrag geschrieben, daß Tekken 3 Sonys neuen Dual Shock Controller nicht unterstützen würde. Das ist falsch! Der Dual Shock vibriert bei Tekken 3 was das Zeug hält. Wie es zu diesem peinlichen Fehler kommen konnte, erfahren Sie auf Seite 10. Sie sehen: Nobody is perfect – auch wir nicht.

Herzlichst Ihr



Michael Schmittner
Chefredakteur

PROBLEME SIND DA, UM SIE ZU BESEITIGEN!

SLAGMAN'S

Echtzeit Strategie-Simulation

exzellente gerenderte SVGA-Grafiken

erstklassige Soundeffekte

4 Spieler Netzwerk-Option durch 2 CD-ROMs

komplett in Deutsch

X: 0023700

y: 0028900

MISSILES LOADED

TARGET COO.:
E85.398/
N122.211

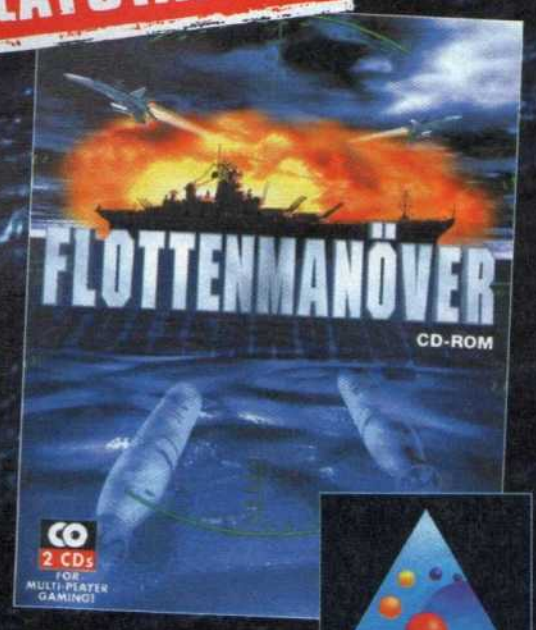


PC CD-ROM

PlayStation

Tauchen Sie ein in das packende Abenteuer um die strategische Herrschaft der Meere. Vernichten Sie die gegnerische Flotte mit raffinierter Taktik. Versuchen Sie z.B. die Treibstoffversorgung des Gegners zu stoppen. Kämpfen Sie, wenn nötig, auch mit unfairen Methoden. Aber nur mit geschickter Strategie wird Ihnen dieses Vorhaben gelingen!

JETZT FÜR PLAYSTATION



HASBRO Interactive

www.hasbro-interactive.de

Inhalt

Das offizielle PlayStation Magazin

Angespielt

22 Spyro the Dragon
26 Victory Boxing 2
28 D.I.R.T.
30 Unholy War
34 Test Drive 4x4
38 Crash Bandicoot 3: Warped
40 In der Mache: Jackie Chan
42 Psybadek



44 Cool Boarders 3
46 NFL Extreme
75 Test Drive 5
78 Pocket Fighter
80 Ninja: Shadow of Darkness
82 Lemmings
84 In der Mache: Player Manager – Season 98/99
86 Mr. Domino

PlayTest

100 Wild 9
104 Command & Conquer: Gegenschlag
108 Medieval
112 Breath of Fire 3
116 Assault
120 Baby Universe

Titelthemen

44 **Cool Boarders 3**
Angesichts der zahlreich vertretenen Konkurrenzprodukte muß sich Sony schon eine Menge einfallen lassen, um mit "Cool Boarders 3" zu bestehen. Ob ein Wechsel des Programmierteams ausreicht?

100 **Wild 9**
"Alle Neune" für Shiny: Mit "Wild 9" liefert die innovative Softwareschmiede aus Kalifornien den Hüpfspiel-Hit des Jahres. Die Zutaten des schrägen Abenteuers: Witzige Story, abgedrehte Charaktere und jede Menge schwarzer Humor.

104 **C&C: Gegenschlag**
Das Jahr neigt sich dem Ende zu und die Macher bei Westwood haben Erbarmen mit den dürstenden PSX-Echtzeitstrategen. Mit "Command & Conquer: Gegenschlag" kommt der dritte Teil dieses erfolgreichen Strategie-Knüllers auf Sonys Konsole.

108 **Medieval**
Geisterstunde auf der PlayStation: Schlüpfen Sie in das vermoderte Knochenkostüm eines längst verstorbenen Edelmanns und stürzen Sie sich in ein schaurig-schönes 3D-Abenteuer.

112 **Breath of Fire 3**
Endlich kommt der Rollenspiel-Hammer von Capcom auch hierzulande ganz offiziell heraus. Noch dazu komplett in deutscher Sprache.

Auf einen Blick

4 Editorial
6 Inhalt
8 News allgemein
10 Leserbriefe
14 Absolute Control
16 Activision-Besuch
18 Verlosung Xploder
20 Country News
21 CeBIT Home '98



48 Jede Mark in die Accolade
49 Tips, Tricks, Cheats
92 Der bunte Wahnsinn!



98 Mental Kombat
122 Vorschau 11/98
122 Inserentenverzeichnis

Das offizielle PlayStation Magazin

CHEFREDAKTION
Michael Schmittner (ms);
verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION
Stellvertretender Chefredakteuer: Jan Binsmaier (jb)
Leitende Redakteurin: Patricia Beischl (pat)
Redakteur: Moritz Menzel (mom)

REDAKTIONSASSISTENZ
Catharina Brieden

FREIE MITARBEITER
Olaf Bernhard, Ingo Böhme, Henrik Fisch, Nico Hartmann, Artur Hoffmann, Michael Schmithäuser

LEKTORAT: Ursula Böhme

HOTLINE
Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 0 81 21/95-12 53

E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION
mail@playstation-magazin.de

LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Gruber Str. 46b, 85586 Poing

TITEL: Journalsatz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRUNG
Martin Aschoff, Dr. Rüdiger Hennigs

ANSCHRIFT DES VERLAGES
WEKA Consumer Medien GmbH
Gruber Str. 46a, 85586 Poing
Postfach 11 29, 85580 Poing
Telefon: (0 81 21) 95-0
Telefax: (0 81 21) 95-11 99

VERLAGSLEITUNG MARKETING/VERTRIEB
Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Simone Müller, Tel. (0 81 21) 95-12 77
Ilka Krebs, Tel. (0 81 21) 95-12 75

MARKENARTIKEL
Christian Buck (-11 06)

INTERN. ACCOUNT MANAGER
Andrea Rieger, Tel. 0 81 04/66 84 58
Telefax: 0 81 04/66 84 59

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (0 81 21) 95-14 74

PRODUKTIONSLEITUNG: Marion Stephan

VERTRIEBSLEITUNG: Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60

DRUCK
E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31
74523 Schwäbisch-Hall

SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281-22

Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 138,–
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,–
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 110,–

Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807

Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,–
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

Abonnementbestellung Schweiz:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,–
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

Einzelheftbestellung:
PlayStation Magazin, Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281 22
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungsscheck möglich.
Die EU-Umsatzsteuerregelung ist berücksichtigt.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.
Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten. Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.
Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheberrechtlich geschützt durch Future Publishing Limited, England 1997. Alle Rechte vorbehalten.
Weitere Informationen zu "Official PlayStation Magazine" und zu anderen Magazinen von Future Publishing können Sie über das World Wide Web abrufen:
http://www.futurenet.co.uk./home.html

Titel: Sony Computer Entertainment

Die offizielle PlayStation Magazin-CD


B-Movie


Circuit Breakers


Colony Wars


Test Drive 5


Unholy War


Worl League Soccer

Außerdem Videos zu:

Crash Bandicoot 3
Spyro the Dragon
und
Net Yaroze

Spielbare Demo

selbstablaufende Demo

FRENZY!

...WAHRSCHEINLICH
DAS ABGEDREHTESTE
SHOOT-'EM-UP DER WELT!



„Bei Frenzy! paßt wirklich alles zusammen"
FUN GENERATION 8/98

www.funsoft-online.com

WWW.FUNSOFT-ONLINE.COM

PlayStation

© SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. All rights reserved. SCi is a trademark of SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. is a subsidiary of SCi Entertainment Group PLC. E&OE.
Head Office: SCi, Unit 11, Ivory House, Plantation Wharf, Clove Hitch Quay, Battersea, London, SW11 3TN, England, UK. Tel: +44 (0)171 585 3308. Fax: +44 (0)171 924 3419.

SCi

update

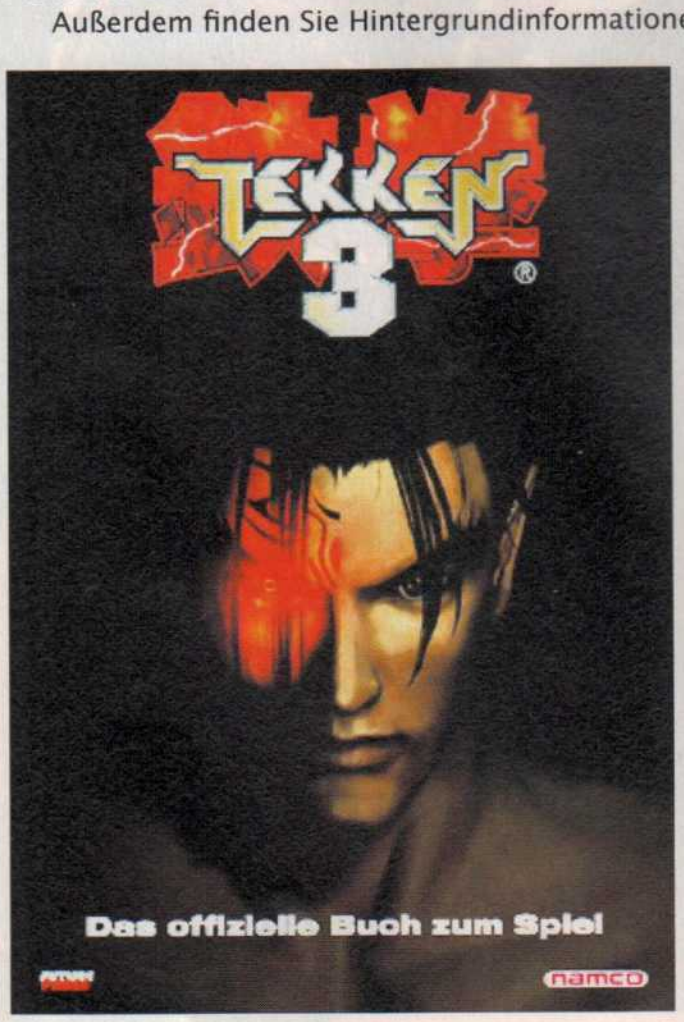
Alles, was das Herz begehrt

Offizielles "Tekken 3"-Buch von Future Press

Die Tekken-Serie hat schon vor langer Zeit mit dem Release des ersten Teils Kultstatus auf der PlayStation erreicht. Auch mit der dritten Auflage des Beat'em-Up-Superhits hat Sony Computer Entertainment wieder einen Volltreffer gelandet. Auch wir waren restlos begeistert und ehrten "Tekken 3" mit der Traumnote 1,3, der besten Wertung, die wir im Offiziellen PlayStation Magazin bisher vergeben haben – lesen Sie dazu unseren Test in Ausgabe 09/98.

Parallel zum Release der PAL-Version in den deutschen Läden bringt Future Press das offizielle Buch zum Spiel heraus. Hier findet der Tekken-Fan auf 200 komplett farbigen Seiten so ziemlich alles, was er zu seinem Lieblingsspiel wissen möchte. Selbstverständlich werden die 21 Kämpfer mit ihrer Geschichte und ihren individuellen Fähigkeiten ausführlich vorgestellt. Teilweise finden Sie sogar exklusive Artworks und zweiseitige Aufmacher, um den Text aufzulockern. Zudem werden das Kampfsystem und Strategien erklärt, sowie sämtliche versteckten Modi und Secrets preisgegeben. In der "Tekken-Schule" lernen Sie, das Äußerste aus Tekken 3 herauszuholen.

Außerdem finden Sie Hintergrundinformationen und ein Interview mit den Programmierern. Als besonderes Goodie liegt dem Buch ein beidseitig bedrucktes A1-Poster bei!



Ab dem 11.September ist es für 24,95 Mark im Fachhandel erhältlich. Future Press hat uns freundlicherweise bereits einen Stapel Bücher für Sie zur Verfügung gestellt. Die ersten zehn Einsendungen gewinnen! Schicken Sie uns einfach eine Postkarte, ein Fax oder eine E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 30.09.98 an WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Tekken 3 Buch", Gruber Str. 46a, 85586 Poing, Fax: 08121/95-1298, E-Mail: Aktion@PlayStation-Magazin.de. Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH und deren Angehörige sind, wie immer, von der Verlosung ausgeschlossen, der Rechtsweg ebenfalls.

Kalte Füße für Ihre Konsole...

Cool Foot

Die meisten PlayStation-Besitzer kennen die unangenehme Neigung grauer Konsolen älteren Semesters, mitten in einer großangelegten Dauersession wegen Überhitzungsproblemen den Dienst zu versagen. Nun hat sich mal jemand, genauer gesagt die Firma Sound & Design, eine simple Alternative zum lästigen Umdrehen oder Auf-die-Seite-Stellen der PS überlegt: Ab sofort gibt es "Cool Foot" ("Cool Feet" wäre als Markenname wohl passender gewesen). Das sind vier kleine Moosgummischeiben, die Sie als "Füßchen" unter Ihre Konsole kleben. Dadurch steht sie höher, und die Luft kann besser zirkulieren.



Die Idee ist nicht schlecht, allerdings müssen Sie für das bißchen Gummi immerhin etwa 10 Mark berappen. Wenn man eines davon in den Händen hält, wirkt dieser Preis etwas unverhältnismäßig, Streichholzschachteln tun es ja schließlich auch. Außerdem mußten wir gleich zu Beginn eine negative Beobachtung machen. Beim Abziehen des Papiers hatte sich bereits beim zweiten Cool Foot der Klebefilm mit abgelöst. Da mußte unsere Konsole dann auf drei Beinen stehen. Nicht sonderlich vertrauenerweckend...



Für einen Dauertest in der Redaktion hatten wir leider keine Zeit, doch Sie können selbst probieren, ob die Dinger halten, was sie versprechen.

Denn die ersten 10 Einsender erhalten von uns eine Packung mit vier der Gummifüßchen.

Schicken Sie uns einfach eine Postkarte, ein Fax oder eine E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 30.09.98 an **WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Cool Foot", Gruber Str. 46a, 85586 Poing, Fax: 08121/95-1298, E-Mail: Aktion@PlayStation-Magazin.de.** Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH und deren Angehörige sind, wie immer, von der Verlosung ausgeschlossen, der Rechtsweg ebenfalls.

Viel Spaß damit!

Horror-Adventure der besondern Art

"Silent Hill" von Konami

Wir haben in unserem E3-Bericht diesen Titel zwar kurz erwähnt, doch so begeistert wir auf der Messe auch waren, am Konami-Stand ist "Silent Hill" zugunsten von "Metal Gear Solid" etwas untergegangen. Wenn Sie unsere Beiträge zu MGS verfolgt haben, werden Sie allerdings verstehen, daß das nun wirklich keine Schande ist. Nun ist schon etwas mehr zu Silent Hill bekannt, doch bis wir eine spielbare Version in den Händen halten, müssen Sie sich noch mit kleineren Informationshäppchen zu diesem vielversprechenden Game begnügen.

Das Schicksal nimmt seinen Lauf, als der Hauptdarsteller auf dem Weg in die Stadt Silent Hill einen Autounfall hat. Nach einiger Zeit wacht er aus seiner Bewußtlosigkeit auf und stellt erschreckt fest, daß seine Tochter verschwunden ist. Er läuft benommen in das Dorf, nur







um herauszufinden, daß offenbar auch die meisten Einwohner wie vom Erdboden verschluckt sind.

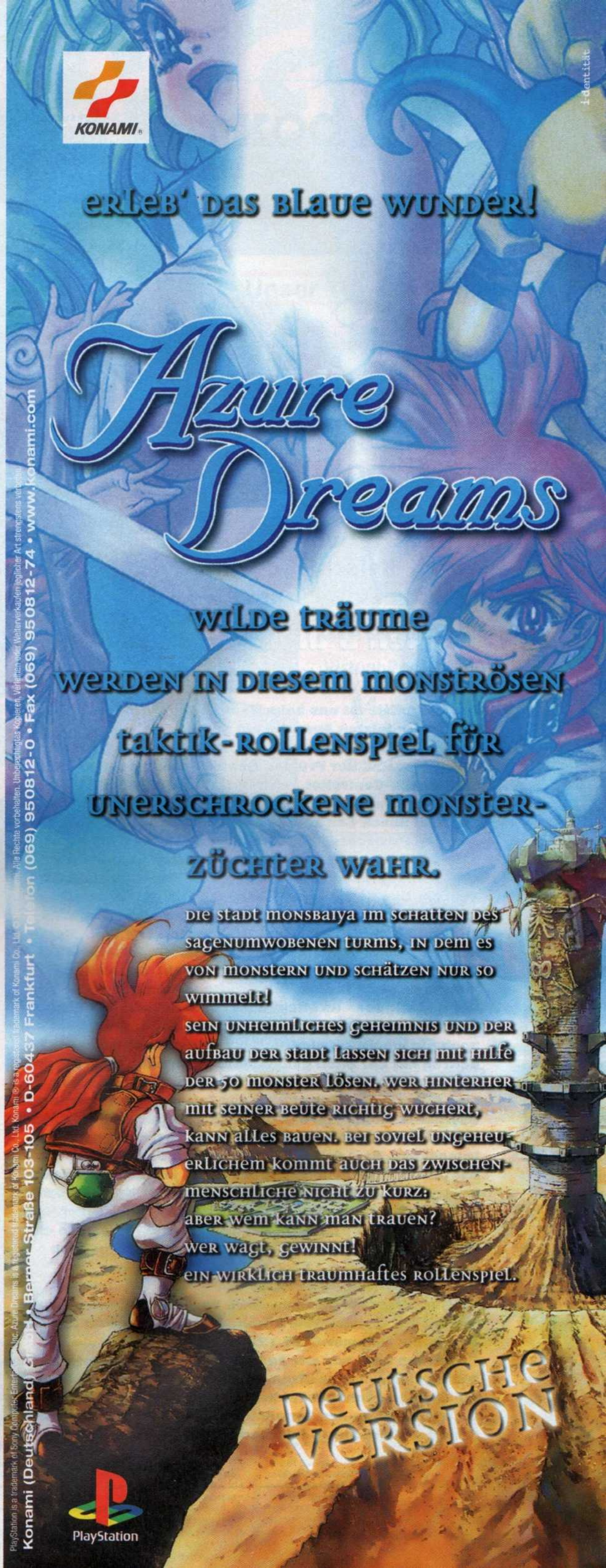
Während Sie spielen, wird langsam immer klarer, daß die Stadt noch ein Pendant in einer Art Parallelwelt hat. Aktionen im realen Silent Hill beeinflussen diesen unheimlichen Ort und andersrum – das ist einer der Schlüsselfaktoren.

Wie in "Resident Evil" sehen Sie Ihren Helden von schräg oben; und auch Elemente wie schießen, Rätsel lösen und Gegenstände aufsammeln sind nichts Neues für Adventure-Freaks. Was Silent Hill zu etwas Besonderem macht, ist mehr die Story und die schaurige Stimmung. An einer Stelle wandern Sie z.B. durch tiefste Dunkelheit. Die einzige Lichtquelle ist der schwache Schimmer einer Fackel. Dann sehen Sie plötzlich etwas auf dem Boden krabbeln, was man eigentlich nur als kleine Aliens beschreiben kann, die sehr stark an Babys erinnern. Gruslig...



Die Story wird durch FMV-Sequenzen in Szene gesetzt, laut Jon Sloan, Marketing Manager von Konami, die "besten CGI Movies, die Konami jemals zustandegebracht hat". Auf der E3 konnten wir in einem Video bereits die Qualität der Filme bestaunen. In einem Wort: atemberaubend.





WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Leserbriefe", Gruber Straße 46a, 85586 Poing,
Fax: 0 81 21-95 12 98, E-Mail: mail@playstation-magazin.de

feedback

beantwortet von
Patricia Beischl



Tekken 3 und das Mißverständnis

Tja, irgendwie ist uns beim 'Tekken 3"-Test in der letzten Ausgabe ein ganz großer Fehler unterlaufen. Da haben wir doch glatt geschrieben, daß der Prügler weder den analogen noch den Dual-Shock-Controller unterstützt – und das, obwohl sich doch mittlerweile rumgesprochen hat, daß Tekken 3 und der Dual Shock Controller zusammengehören wie PlayStation und Fernseher. Wir wollen uns nicht rausreden, aber das Phänomen, wie es zu dieser falschen Aussage kommen konnte, ist wirklich interessant: Unser Spezialist für Beat'em-Ups besitzt einen Sony-Controller, der verdächtig nach einem Dual Shock aussieht. Dieser vibirierte, was das Zeug hält, bei allen Tests der letzten Zeit (z.B. "Cardinal Syn", "Dead or Alive" und sogar bei "Gran Turismo"). Genau das tat er aber bei Tekken 3 nicht. Der Kollege konnte es nicht fassen, überprüfte seinen Controller wieder und wieder – es blieb dabei: kein Rütteln und Schütteln beim jüngsten Sproß der Prügler-Saga. Dann kam noch ein wenig Termindruck ins Spiel und so gelangte der Beitrag mit der oben genannten Aussage ins Heft. Als uns das ganze jetzt auffiel, fingen wir an zu recherchieren. Laut Aussage von Sony Computer Entertainment konnte es überhaupt nicht sein, daß der Controller nicht vibriert, wir haben es wieder überprüft und er tat es trotzdem nicht. Irgendwann kam dann Licht ins Dunkel: Der Controller, den wir für den Test benutzt haben, ist ein japanischer Analog-Controller – und deshalb rüttelt er überhaupt. Die europäischen Vertreter machen nämlich nichts in dieser Richtung. Allerdings gibt das Japan-Pad nur mit NTSC-Versionen ein spürbares Feedback. Und alle bislang damit getesteten Spiele waren zufällig noch im NTSC-Status...
Und was lernen wir daraus?
1.) Nur der echte einzige wahre Dual Shock Controller rüttelt mit PAL-Spielen (Sie erkennen das Original an der eingeprägten Nummer SCPE 1200-E).
2.) Sollten Sie – wie wir auch – zufällig einen virbrierenden Analog-Controller besitzen, so kommt dieser aus Japan und funktioniert nicht mit Tekken 3 und anderen PAL-Titeln.
3.) Wir schaffen den Termindruck ab, damit es nie mehr im Eifer des Gefechts zu falschen Aussagen kommt...

Zukunftsmusik

Herzlichen Glückwunsch zum zweijährigen Jubiläum! Ihr könnt wirklich stolz auf das sein, was Ihr innerhalb der letzten beiden Jahre geleistet habt. Daß Ihr Euch in einigen Punkten von den anderen Magazinen unterscheidet, liegt nicht nur an der Demo-CD, sondern vielmehr an dem gelungenen Layout, dem übersichtlichen Aufbau und – nicht zuletzt – an der objektiven Berichterstattung. Besonders gut gefällt mir Euer Bewertungssystem. Da erkennt man sofort, auf welchem Niveau sich ein Titel befindet. Alles zusammen gibt dem offiziellen PlayStation Magazin seinen eigenen Charakter.

Jetzt habe ich aber auch noch ein paar Fragen:
1. Wird es Euer Heft auch noch mit bzw. nach dem Erscheinen des Nachfolgemodells der PlayStation geben?
2. Wenn ja, werdet Ihr dann auch noch über die jetzige Konsole berichten?

Ich hoffe, Ihr könnt die Fragen beantworten, denn ich bin bestimmt nicht der einzige, der das wissen will.

Henryk H., Henstedt-Ulzburg

Tja, schade, daß unser Fotograf nicht rechtzeitig zur Stelle war. Es wäre bestimmt ein nettes Bild geworden ... die Redakteure mit Verlegenheitsröte im Gesicht! Kein Wunder, bei soviel Lob. Also, vielen Dank – wir haben uns über die positive Resonanz riesig gefreut! Ihre Fragen lassen sich ganz leicht beantworten:

Wir haben nicht vor, unser Magazin einzustellen, wenn eine neue PSX auf den Markt kommt. Sollte es – irgendwann – die Nachfolge-PlayStation geben, dann werden wir selbstverständlich auch darüber berichten, ebenso natürlich über die dann erscheinenden Spiele. Momentan stehen noch keine Details fest, aber wenn – was anzunehmen ist – die "alten" Spiele auch auf der "neuen" Konsole laufen, werden wir kaum in einen Interessenskonflikt geraten, über was wir zukünftig berichten. Was passieren kann, ist, daß brandneue Spiele mehr Ressourcen brauchen, als die Ur-PlayStation zur Verfügung stellt und somit bei den Tests ein Vermerk steht, daß dieses oder jenes Game eben nur mit der neuen Konsole funktioniert. Allerdings gilt weiterhin: Wir haben noch keine Informationen, ob und wann eine neue PSX überhaupt erscheinen wird. Die Beantwortung Ihrer Fragen ist also momentan rein theoretisch.

Fragen über Fragen

Vorweg erst einmal herzlichen Glückwunsch zum zweiten Geburtstag! Ich hoffe, daß es Euch noch bis in alle Ewigkeit gibt! Davon abgesehen, will ich aber auch einiges loswerden:
1. Warum druckt Ihr nicht mal Eure Lieblingsspiele jeden Monat ab? Das interessiert doch bestimmt viele, was die Redakteure so spielen!
2. Wie wäre es mit "verkehrten" Charts? Also einer Auflistung der schlechtesten Spiele?
3. Was haltet Ihr von der Dreamcast?
4. Machen Sie jemals Urlaub?
5. Gibt es eine eigene Homepage von den Redakteuren bzw. Eurem Magazin?

Sebastian W., Magdeburg

Tja, Vorschlag eins haben wir unverzüglich berücksichtigt und veröffentlichen diesen Monat erstmals unsere "Redak-

TEUFLISCH GUT!

Sony Playstation – Spiele

Ace Combat 2	89,99
ACM 1918 *	89,99
Alundra	89,99
Armored Core	89,99
Atari Greatest Hits 2	89,99
Atlantis *	**89,99**
Ayrton Senna Kart Duell 2	89,99
Azure Dreams *	99,99
Baphomets Fluch 2	89,99
Battle Arena Toshinden 3	89,99
Battle Stations	99,99
Biofreaks *	77,00
Blasto *	79,99
Blast Radius	89,99
Bloody Roar	99,99
Bomberman *	77,00
Brahma Force	99,99
Bushido Blade	89,99
Bust-a-Move 3	69,99
Cardinal Syn	89,99
Cart World Serie *	79,99
Castlevania	99,99
Circuit Breakers	89,99
Colin McRae Rally	**89,99**
Colony Wars	99,99
Command & Conquer 2	99,99
Cool Boarders 2	89,99
Crash Bandicoot 2	89,99
Crime Killer	89,99
Croc: Legend of the Gobbos	89,99
Dark Omen	89,99
Dead Ball Zone	99,99
Dead or Alive	89,99
Deathtrap Dungeon	99,99
Diablo	89,99
Discworld 2	99,99
Dreams *	89,99
Dynasty Warriors	AKTION! 69,99
Everybody's Golf	79,99
Explosive Racing *	99,99
Fifa '98	89,99
Fighting Force	99,99
Final Fantasy VII	109,99
Flottenmanöver *	89,99
Formel 1 '98 *	**99,99**
Forsaken	89,99
Frogger	89,99
Future Cop – LAPD 2100 *	89,99
Gex 3D	89,99
Ghost in the Shell	89,99
Global Domination *	89,99
Golden Goal	99,99
Grand Theft Auto	89,99
Gran Turismo	99,99
Hard Boiled *	89,99
Heart of Darkness	89,99
Hercules	99,99
Hugo *	99,99
Int. Superstar Soccer PRO '98 *	**89,99**
Jeremy McGrath Supercross '98	89,99
Jet Rider 2	79,99
John Madden NFL '99 *	89,99
Klonoa	89,99
Kula World	89,99
Kurushi	79,99
Lost World: Jurassic Park	99,99
Lucky Luke	89,99
Manic Karts *	89,99
Medievil *	89,99
Monopoly	89,99
Nascar Racing '99 *	**89,99**
NBA Fastbreak '98 *	79,99
NBA Live '98 (EA Sports)	99,99
NBA Pro '98	99,99
Need for Speed 3	89,99
Newman Haas IndyCar Racing	89,99
Nightmare Creatures	99,99
Ninja *	99,99
Nuclear Strike	99,99
Oddworld 1: Abe's Odyssee	99,99
O.D.T. *	89,99
One	89,99
Overboard	99,99
Pandemonium 2	89,99
Pet in TV *	79,99
PGA Tour Golf '98	99,99
Pitfall 3D	99,99
Point Blank	89,99
Populous – The 3rd Coming *	89,99
Premier Manager '98	99,99
Pro Pinball: Timeshock	89,99
Psybadek *	**89,99**
Rapid Racer	99,99
Rebel Assault 2	99,99

Sony Playstation – Spiele

Return to Zork *	89,99
Risiko	89,99
Riven: The Sequel to Myst	89,99
Road Rash 3D	89,99
San Francisco Rush *	89,99
SCARS *	89,99
Sentinel 2	89,99
Snow Racer '98	89,99
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	89,99
Street Fighter Collection	89,99
Super Pang Collection	89,99
Syndicate Wars	99,99
Test Drive 5 *	**89,99**
Theme Hospital	89,99
Tombi *	89,99
Tomb Raider 2	99,99
Tomb Raider 2-Lösungsbuch (Din A4)	19,95
Treasures of the Deep	89,99
V-Ball	99,99
Viper	89,99
Viva Football *	89,99
VR Baseball 99 *	99,99
Vs.	99,99
WarCraft 2	89,99
Wayne Gretzky Hockey '98 3D	89,99
WCW Nitro	99,99
Wild Arms *	**79,99**
Wing Commander 4	99,99
World League Soccer '98	79,99
World Rally Champion Tommi Mäkinen	89,99
Wreckin' Crew *	99,99
WWF: Warzone *	89,99
Youngblood *	89,99
Z	89,99
Zero Divide 2 *	89,99
Zork Nemesis *	89,99

Preishits (solange der Vorrat reicht!)

adidas Power Soccer (Platinum Ed.)	49,99
Alien Trilogy (Platinum Edition)	49,99
Broken Helix AKTION!	49,99
Bust-a-Move 2 (Platinum Edition)	49,99
Casper	49,99
Command & Conquer 1 (Platinum Ed.)	**49,99**
Crash Bandicoot 1 (Platinum Edition)	49,99
D AKTION!	49,99
Descent 2 AKTION!	49,99
Destruction Derby 2 (Platinum Edition)	49,99
Disruptor AKTION!	49,99
Fade to Black (Platinum Edition)	49,99
FIFA Soccer 96 (Platinum Edition)	49,99
Formel 1 '96 (Platinum Edition)	49,99
Int. Superstar Soccer PRO (Platinum)	49,99
Int. Track & Field (Platinum Edition)	49,99
Legacy of Kain	49,99
Lost Vikings 2 AKTION!	49,99
MDK	49,99
Nagano Winter Olympics AKTION!	49,99
Nascar '98 AKTION!	49,99
Pandemonium 1 (Platinum Edition)	49,99
PGA Tour Golf '96 (Platinum Edition)	49,99
Porsche Challenge (Platinum Edition)	49,99
Rayman (Platinum Edition)	49,99
Ridge Racer Revolution (Platinum)	49,99
Road Rash (Platinum Edition)	49,99
Rock 'n' Roll Racing 2 – Red Asphalt	49,99
Skull Monkeys AKTION!	**49,99**
Soviet Strike (Platinum Edition)	49,99
Tekken 2 (Platinum Edition)	49,99
Test Drive 4 AKTION!	49,99
Thunderhawk 2 (Platinum Edition)	49,99
Tomb Raider 1 (Platinum Edition)	49,99
True Pinball (Platinum Edition)	49,99
WipEout 2097 (Platinum Edition)	49,99
Worms (Platinum Edition)	49,99

Sony Playstation – Zubehör

Sony Playstation incl. Dual Shock-Pad	299,00
Analog Joystick	119,99
Antennenkabel	39,99
Dominator-Joystick	59,99
Dual Shock Control Pad	59,99
Infrarot-Joypads (1 Paar)	79,99
Joypad	ab 29,99
Top Drive-Lenkrad incl. Pedale	139,99
Link-Kabel	29,99
Maus	59,95
Memory Card (15 Blocks)	29,99
Memory Card 360 (360 Blocks)	**69,99**
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGcon (Control Pad)	89,99
Scorpion Lightgun	69,99
RGB-Scart-Kabel	29,99
X-Ploder Schummelmodul	79,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	19,99

Die neuen Playstation-Highlights:

Constructor
Sony Playstation *
88,–

Batman & Robin
Sony Playstation *
88,–

Unser Tip des Monats:

Tekken 3

Tekken war, ist und bleibt die Referenz unter den 3D-Beat'em Ups. Die Bewegungen sind noch realistischer, die Grafik noch besser und die Vielfalt noch größer. – Dieses Spiel gehört in jede Spielesammlung.

Sony Playstation *
99,–



Anton der Preisteufel empfiehlt:

Virtual Pool
Sony Playstation
44,–

V-Rally
Sony Playstation *
44,–

Powerboat Racing
Sony Playstation
44,–

TOCA Touring Car
Sony Playstation *
44,–

Moto Racer 2
Sony Playstation *
88,–

Command & Conquer: Der Gegenschlag
Sony Playstation *
88,–

NHL Hockey '99
Sony Playstation *
88,–

Muß man haben!

Wild 9's
Sony Playstation *
88,–

Breath of Fire 3
Sony Playstation
normale Version * **88,–**
Limited Edition * **119,–**

Ankauf

Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse übersenden Sie uns bitte ein schriftliches Angebot per Fax bzw. Post oder wenden Sie sich einfach an unsere telefonische Bestellannahme bzw. an unser Verkaufspersonal in einer unserer Filialen.

Unsere Filialen:

Media Point – Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point – Berlin – Charlottenburg
im Europa-Center
Tel.: (030) 265 53 644
U-Bahn Zoo+Ku-Damm
Bus 100,119,129, X9

Media Point – Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point – Berlin – Mitte
Alexanderplatz 6
gegenüber Forum Hotel
Tel.: (030) 247 21 585
Parkplätze vor der Tür

Media Point EXPRESS – Berlin – Charlottenburg
Dahlmannstraße 1a
Tel.: (030) 327 01 956
S-Bhf. Charlottenburg
Bus 109, 119, 219

Media Point – Eberswalde
Eisenbahnstraße 82
neben Passage-Kino
Tel.: (03334) 28 80 28
Bus 881, 882

Media Point – Hamburg – Harvesteh.
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbr.
Bus 35, 102

Media Point – Dortmund
Rheinische Straße 85
Tel.: (0231) 914 25 24
Straßenbahn 404
Heinrichstraße

Media Point – ???
... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

Media Point – Berlin – Steglitz
Schloßstraße 129
gegenüber Forum Stegl.
Tel.: (030) 797 04 010
U9 W.-Schreiber-Platz

Media Point – Berlin – Neukölln
Jonasstraße 29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point – Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 434 90 991
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point – Berlin – Friedr.hain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 790
U-Bahn 5 Rth. Friedr.h.
Tram 20,21 Bersarinpl.

Media Point EXPRESS – Berlin – Friedr.hain
Voigtstraße 39
am "Plaza-Center"
Tel.: (030) 422 56 506
U-Bahn 5 Samariterstr.

Media Point – Bernau
im "Forum Bernau"
Zepernicker Chaussee
Tel.: (03338) 75 66 24
S-Bahn Bernau

Media Point – Bremen
Hanseatenhof 9
im Lloydhof / P am Brill
Tel.: (0421) 16 80 80
Str.-bahn 2,3 Am Brill

Media Point – Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Media Point
Haben Sie Interesse an einer Partnerschaft mit Media Point? Wenden Sie sich an uns: (030) 794 72 10

Media Point

Versandzentrale
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstr. 63 – 12169 Berlin
Telefax (030) 794 72 199
Telefonische Bestellannahme:
Mo-Fr 9.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-16.00 Uhr
(030) 794 72 111

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 16% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM / Kreditkarte: 9,99 DM / Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,– Post-NN-Gebühr / ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! / Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM!
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellungen! Einfach Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu!

MasterCard VISA AMERICAN EXPRESS

Mailbox

Das spielen *wir* privat!

Michael Schmittner	**Ultima Online *(PC)***	**Ultima Online *(PC)***	**Ultima Online *(PC)*** (Verräter!)
Jan Binsmaier	**Gran Turismo**	**Tekken 3**	**Ultima Online *(PC)*** (nicht mal Player Killer nehmen ihn ernst...)
Patricia Beischl	**Tactics Ogre**	**Crash Bandicoot 3**	**Wild 9** (was für eine abenteuerliche Mischung)
Moritz Menzel	**spielt zur Zeit gar nicht!** (Tja, so viel zum Thema "machen Redakteure Urlaub...")		
Ingo Böhme	**Tactics Ogre**	**Tactics Ogre**	**Tactics Ogre** (bei dem Spiel bleibt für was anderes auch keine Zeit mehr)
Artur Hoffmann	**Gran Turismo**	**Bust-A-Move 3D**	**FIFA '98** (wir wußten gar nicht, daß der Mann noch so viel Zeit zum Spielen hat)
Michael Schmithäuser	**Wild 9**	**Colin McRae Ralley**	**"Xtreme Urlaubing"** (Kollege Schmithäuser hat selbst im Urlaub Zeit für seine Lieblingsgames)

tions-Charts"! Vielleicht findet ja der eine oder andere Leser Gemeinsamkeiten mit einem unserer Kollegen... Eine Liste der "schlechtesten" Spiele werden wir nicht veröffentlichen. Zum einen wäre es unfair, da wir ja nicht beurteilen können, ob die mangelnden Leserstimmen zu einem bestimmten Game nur auf einen Genre-Exoten zurückzuführen sind, oder wirklich von der vermeintlich schlechten Qualität eines Titels herrühren. Zum anderen ist aus unseren Tests ja schon deutlich ersichtlich, welche Spiele uns nicht wirklich überzeugt haben – spätestens dann, wenn sie auch noch die "Zitrone" verliehen bekommen haben...

Thema Dreamcast: Wir konnten uns auf der E3 in Atlanta davon überzeugen, daß einiges an Potential in der neuen Konsole steckt. Inwiefern sich das gute Stück am Markt etablieren kann und ob für reichlich Spiele gesorgt ist, wird sich erst im Laufe der Zeit zeigen. Bis dahin ist es auch schwer zu sagen, was wir genau davon halten. Fact ist jedenfalls, daß es eine neue Konsole sicherlich schwer hat, sich ihren Platz im hart umkämpften Markt zu sichern.

So, kommen wir zu der Frage, die unser Privatleben betrifft: Natürlich machen wir Urlaub! Gerüchte besagen, daß einer unserer Redakteure neulich sogar einen ganzen Tag am Stück genommen hat! Das muß man sich mal vorstellen – immerhin bedeutet ein ganzer Tag hier im Verlag gut und gerne eine Abwesenheit von mindestens zwölf Stunden... Aber mal im Ernst: Logisch fahren wir auch ab und zu mal weg. Wenngleich das Wehgeschrei bei den daheimbleibenden Kollegen immer enorm groß ist. In der Tat ist es kaum vorstellbar, wie man plötzlich die ganze Arbeit, die vier Mitarbeiter mehr als auslastet, vorübergehend mit einem weniger schaffen soll. Aber wie das Erscheinen unseres Magazins in regelmäßigen Abständen beweist: Es klappt irgendwie doch immer wieder. Allerdings gibt es keinen in unserer Redaktion, der nicht auch aus seinem Feriendomizil steten E-Mail-Kontakt zur Basis hält. Und sei es nur, um Fotos von irgendwelchen exotischen Ländern zu schicken und ein wenig Neid zu schüren...

Ihre letzte Frage beantworten wir mit einem entschiedenen "bald"! In der Tat arbeiten wir gerade mit Hochdruck daran, eine eigene PlayStation-Magazin-Website zu generieren. Bis diese aber fertig gestellt ist, wird noch die eine oder andere Woche vergehen. Wir werden aber selbstverständlich ausführlich darüber berichten, wenn der große Tag gekommen ist!

Hall of Fame

Ich habe einige Vorschläge:
– Geht doch etwas mehr auf den ausländischen Markt ein. Ich bin immer gezwungen – zwecks Importnews – noch andere Zeitschriften zu kaufen.
– Wie wäre es außerdem mit einer "Hall of Fame"? Die Idee kam mir nach dem GT Contest in Ausgabe 9/98, wo einige Sony Mitarbeiter Ihre Bestzeiten abgegeben haben. Ich stelle mir das so vor, daß jeder Leser ein paar Rekorde einschickt und Ihr veröffentlicht diese. Das kommt bestimmt gut an.

Maik L., Langenau

Wir überlegen derzeit wieder ganz intensiv, unsere Japan- bzw. USA-Kolumne ins Leben zurück zu rufen. Sie erinnern sich vielleicht, daß





wir diese Rubrik eine Zeitlang im Heft hatten und dort immer über die aktuellen Trends von "jenseits der großen Teiche" berichtet haben. Das ganze steht und fällt mit einem Kollegen, der das ganze betreut und recherchiert. Der Zeitaufwand hierbei ist nämlich nicht zu unterschätzen. Aber – wie gesagt – wir arbeiten dran und hoffen, daß wir diese beiden Seiten schon bald wieder in unserem Magazin integriert haben.

Was die Rekorde bei Rennspielen angeht, wird's schon schwieriger. Um sicher zu gehen, daß ein Leser eine bestimmte Zeit auch gefahren ist, bräuchte man "Beweisstücke" – und die sind in der Regel aufwendig zu kriegen und zu be- und verarbeiten. Am einfachsten wäre es, Fotos der Bildschirme als corpus delicti heranzuziehen – und wir sind uns alles andere als sicher, ob unsere Leser da lange mitspielen und reichlich Filme verknipsen, um vielleicht in der "Hall of Fame" verewigt zu werden. Aber das läßt sich ja ausprobieren!

Hier also unser Aufruf zum "Testlauf":

Haben Sie eine besondere spielerische Leistung vollbracht und sind Sie der Meinung, daß Sie der erste und – möglicherweise – einzige sind, der zu derartigem fähig ist? Dann senden Sie uns ein "Beweisfoto", auf dem der jeweilige Spielstand respektive die gefahrene Zeit bei Rennspielen deutlich zu sehen ist. Wir veröffentlichen Ihren Rekord dann – samt Foto, versteht sich – in der nächsten bzw. übernächsten Ausgabe.

Je nachdem, wie gut diese Aktion bei Ihnen ankommt (also wie zahlreich Sie teilnehmen) veranstalten wir künftig daraus wirklich so etwas wie einen "Leserwettbewerb". Vorstellbar wäre, bei bestimmten Spielen den "Quartalssieger" zu ermitteln oder dergleichen. Daß es dann auch Preise gibt, ist logisch. Aber jetzt schauen wir erst mal, ob wirklich allgemeines Interesse an der "Hall of Fame" besteht. Also, senden Sie uns Ihr Siegerfoto so schnell wie möglich (WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation Magazin, Stichwort: Hall of Fame, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing) und vielleicht sind Sie dann schon bald der unangefochtene Spitzenreiter in dem einen oder anderen Genre!

Mental Kombat 8/98

Die Spiele "CyBall Zone" haben gewonnen:

Gerd Nadj, Weilheim
Thomas Sonsalla, Neuss
Günther Kampfl, Harburg
Mathias Slawirski, Itzehoe
Georg Blomberger, Wackersberg
Eugen Fehler, Bad Bederkesa
Amelie Lambek, Berlin
Roman Pauli, Hallenberg
Thomas Thamke, Berlin
Dennis Weilert, Halle / S.

Leser Top Ten

Und hier ist wieder Ihre Leser Top Ten!

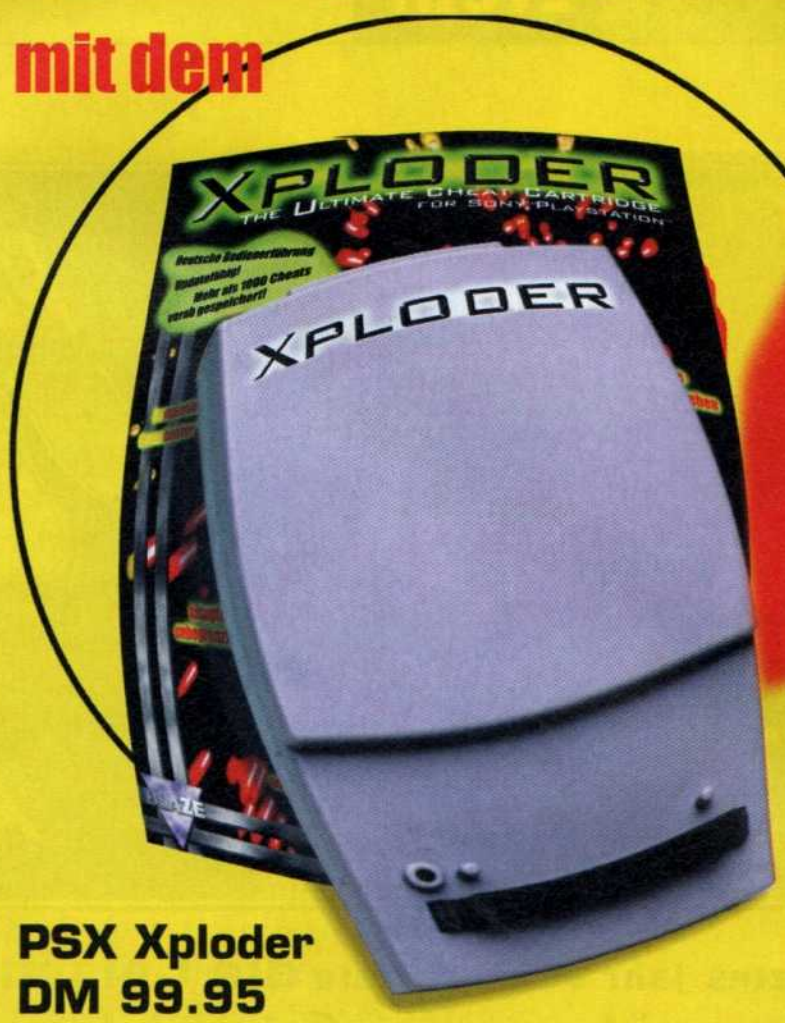
Name des Spiels	Punkte
1. Gran Turismo	187
2. Tomb Raider 2	102
3. Indiziertes Spiel	87
4. Colin MacRae Rally	54
5. FIFA 98	43
6. Frankreich '98 – Die WM	40
7. Final Fantasy VII	38
8. Need For Speed III	27
9. Formel 1 '97	22
10. Theme Hospital	22

Das Abo im Rahmen unserer Leser Top-Ten hat gewonnen:

Jürgen Winter, Hersberg

Entdecke

mit dem



super Gewinnspiel in diesem Heft!

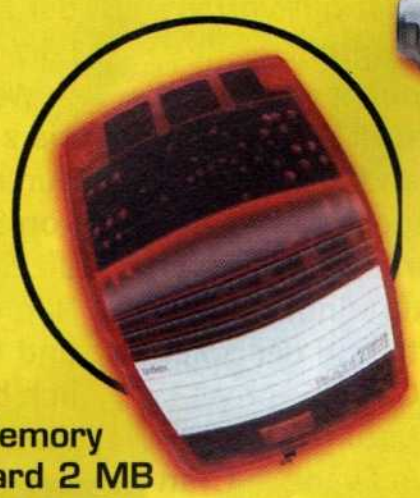
PSX Xploder DM 99.95

NewYork

Der Xploder von Blaze ist die ultimative Cheat Cartridge für die Playstation. Er bietet nahezu unbegrenzte Möglichkeiten, egal ob Sie nun endlich Ihr Lieblingsspiel „knacken", oder geheime Charaktere und nie gefundene Level entdecken wollen.

Der Xploder ist Ihr persönlicher Spieleassistent:
- neue Super- und Megacodes
- verarbeitet auch Codes anderer Cheat-Module
- mehr als 1000 Cheats bereits gespeichert
- kostenlose Updates über Internet oder Blaze Memory Card
- PC-linkfähig ohne zusätzliche Hardware
- Screenshots auf PC übertragbar

... oder eins unserer anderen Produkte.



Memory Card 2 MB **DM 39.95**



Scorpion Light Gun **DM 89.95**

und vieles mehr.

BLAZE

Internet: http://www.blaze.de e-mail: service@blaze.de

Copyrights: Gamebuster, N64 und Playstation sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller



Schon letztes Jahr veranstaltete die Gelsenkirchener Konzertagentur Mindbase einen überaus erfolgreichen Event, bei dem begeisterte PlayStation-Spieler um zahlreiche Preise kämpften. Präsentiert vom Offiziellen PlayStation Magazin findet auch dieses Jahr wieder so ein Spektakel statt. von Moritz Menzel

Die Absolute Control PlayStation Championship im letzten Jahr (wir berichteten darüber) war bereits ein voller Erfolg, und dieses Mal will Mindbase noch einen draufsetzen. Volle zwei Tage – am 3. und 4. Oktober – werden PlayStation-Freaks aus ganz Deutschland in der Bochumer Konzerthalle "Zeche" bei den Kultspielen "Tekken 3", "Gran Turismo" und "FIFA 98" gegeneinander antreten, um den Besten der Besten zu ermitteln. Über 1.000 Besucher werden erwartet, doch Mindbase ist gut vorbereitet und die große Halle sollte dem bevorstehenden Ansturm ohne Probleme standhalten.

Für begehrenswerte Preise sorgen Sony Computer Entertainment, Electronic Arts und der Spieleversand Game Express. So wartet auf den Sieger des ersten Events – Gran Turismo – eine umfangreiche Hard- und Software-Bibliothek sowie das fernsteuerbare Modell eines Mitsubishi Rallyeautos im Wert von 1.500 Mark.

Die beiden Konsolen-Kicker, die bei FIFA 98 die meisten Tore schießen, werden zu EA nach Aachen eingeladen. Dort dürfen Sie schon mal in den Nachfolgetitel "FIFA 99" reinschnuppern und haben die Chance, Verbesserungsvorschläge einzubringen – offenbar kennen sie sich ja hervorragend aus, also kann sich EA nur freuen, ihre Kritik zu hören! Zusätzlich werden die beiden noch mit der Electronic Arts Sports Edition eingekleidet.

Wer sich bei Tekken 3 bis zum Turniersieg durchschlägt, bekommt von SCE eine Einladung in die Softwareschmiede von Namco in London – Flug und Hotel werden natürlich bezahlt. Hinzu kommt dann noch ein Besuch in der riesigen Arcade Halle "Namco Wonderpark" – dort waren auch wir



schon einmal: Es lohnt sich! Der Wert der Preise: stolze 2.000 Mark.

Alle Endrunden werden auf imposanten, vier Meter breiten Leinwänden ausgetragen. So haben auch die Zuschauer etwas von den herausragenden Wettkämpfen. Bei FIFA 98 wird unter anderem auch mit vier Spielern simultan, und bei Gran Turismo im Splitscreen-Modus gezockt.

Natürlich ist dieses Event mehr als nur ein Turnier. Hier haben Sie endlich einmal die Möglichkeit, sich im großen Rahmen mit zahlreichen Menschen zu treffen, die alle genauso verrückt sind wie Sie – zumindest, was die PlayStation-Sucht betrifft. Leute kennenlernen, über Spiele und besondere Taktiken fachsimpeln – hier finden Sie die richtigen Gesprächspartner. Auch von uns werden Sie mit großer Wahrscheinlichkeit jemanden antreffen. Es stand zwar zu Redaktionsschluß nicht fest, wer nach Bochum fahren wird, doch so ein Happening werden wir uns sicher nicht entgehen lassen!

Nun nochmal alle Daten zum "Mitschreiben":

Das Turnier findet am 3. und 4. Oktober in der Bochumer Konzerthalle "Zeche" statt. Einlaß ist ab 12.00 Uhr, begonnen wird dann gegen 13.00 Uhr. Für die Teilnahme an einem Spiel löhnen Sie 15 Mark, zwei kosten Sie 20, und für den Start bei allen dreien zahlen Sie 25 Mark. Als reiner Zuschauer sind Sie mit nur fünf Mark für beide Tage dabei.

Begonnen wird am Samstag mit Gran Turismo, in Tekken 3 und FIFA 98 müssen Sie sich am Sonntag beweisen.

Alle PlayStation-Fans ab 14 Jahren sind herzlich zu diesem Event eingeladen, allerdings ist die Anzahl der Turnierteilnehmer begrenzt. Wenn Sie mitmachen wollen, sollten Sie also am besten gleich schriftlich reservieren.



Dazu packen Sie einfach einen Verrechnungsscheck (oder Bargeld per Einschreiben) in einen Umschlag und schicken ihn an Mindbase. Weitere Informationen können unter folgender Adresse angefordert werden:

Mindbase,
Postfach 200631,
45841 Gelsenkirchen

BEAT 'EM UP

INTERACT

• Multimedia Products • Game Products (für Nintendo, Sega, PlayStation, GameBoy & Amiga) • PC Accessories • Internet

SV 1133 BARRACUDA 2
• Dual-Analog-/ Dual-Shock-GamePad für Sony PlayStation™
• Zwei eingebaute Motoren für verschieden starke Erschütterungs-Reaktionen • 14 voll programmierbare Feuertasten • Autofeuer • Achsentausch-Schalter
unverbindl. Preisempf.
← DM 69,95

SV 1251 CONSOLE CARRYING BACKPACK
Das robuste OutdoorPack
Dieser Rucksack bietet Platz für eine Sony PlayStation™ und umfangreichem Zubehör. Controller und Spiele werden getrennt in gepolsterten Innentaschen unterbebracht. Das robuste Material der Außenhaut hält selbst einer etwas „rauhen" Behandlung spielend stand. →
unverbindl. Preisempf. DM 69,95

SV 1110 MEGA MEMORY CARD
• 4Mbit physikalischer Speicher
• Durch intelligente Kompression bis zu 24fache Kapazität der original Memory Card
• Bis zu 360 Speicherplätze
• Status-Informationen über LCD-Anzeige
unverbindl. Preisempf.
DM 89,95

SV 1118 V3 RACING WHEEL PS
Jedes Rennen ein Genuß
• Analoge, programmierbare Lenkreaktion
• Kontrolle der Lenkreaktion • 12 Feuertasten • Anschlagwinkel von 150° zu beiden Seiten • Tisch- oder Aufsitzbedienung
• Beständige Speicherfunktion • Lenkrad verstellbar in Höhe und Neigung • Wahlweise Unterstützung durch Fußpedal
unverbindl. Preisempf.
DM 149,95 →

P 1124 ULTRA RACER PSX
Echtes Fahrgefühl zum günstigen Preis
• Hand-Lenkrad für Sony PlayStation
• 14 Funktionstasten
• Analoges Mini-Lenkrad
• 10 Tasten programmierbar als Feuertasten
• Analoge Trigger-Steuerung
• Ergonomisches Design
unverbindl. Preisempf.
DM 79,95 →

INTERACT
Interact Europe · Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
Tel. (0 42 87) 12 51-13 · Fax (0 42 87) 12 51-44
www.interact-europe.de

Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt.

ACTIVATE '98 Event

Produktvorstellung mal ganz anders: Anstatt sich mit den Journalisten auf der ECTS in London zu treffen, mietete sich Activision kurzerhand ein mittelalterliches Schloß und lud die Fachpresse zu einem außergewöhnlichen Event nach Irland ein. von Michael Schmittner

Luttrellstown Castle liegt ca. 20 Autominuten von Dublin entfernt. Diesen August verwandelte sich das im Jahre 1436 erbaute Schloß für ein paar Tage in ein supermodernes High-Tech-Center; vollgestopft mit Computern und Konsolen: Activision stellte sein "Product-Line Up" fürs Weihnachtsgeschäft vor, darunter vier PlayStation-Spiele: Tenchu, Asteroids, T'aifu und Apocalypse.

Schon in jüngster Vergangenheit erzielte Activision 52% seines Umsatzes mit Konsolen-Titeln. R.J. Dewar – Senior Vice President International – hat sich für die Zukunft viel vorgenommen: Auf Activisions Ziele hin angesprochen, sagte er "Wir wollen der größte, professionellste, am meisten respektierte, unabhängige Hersteller von Computer- und Videospielen werden". In diesem Sinne – sehen wir uns die Neuheiten an...



Tenchu

Tenchu versetzt den Spieler zurück in die Zeit des feudalen Japans. Als Ninja müssen Sie verschiedene Aufträge erfüllen, wobei die beste Waffe Ihre Lautlosigkeit ist. Sie schleichen sich nachts über die Dächer japanischer Burgen, verstecken sich in Baumkronen und schlagen dann lautlos aber hart zu. Zehn Missionen gilt es so zu meistern. Das Spielgeschehen präsentiert sich aus der Third-Person-Perspektive. Bei Bedarf – um z.B. über einen Mauervorsprung blicken zu können – läßt sich das Geschehen aber auch in einer Ego-Darstellung betrachten. Im Gegensatz zur japanischen Version haben die Entwickler für die Euro-Fassung noch zusätzliche Level, eine verbesserte Map-Funktion sowie eine stärkere Gegner-KI eingebaut. Tenchu ist jetzt vielleicht noch nicht so bekannt wie z.B. "Metal Gear Solid" oder "Tomb Raider", aber das wird sich bald ändern. Mit diesem Ninja-Game hat Activision ein extrem heißes Eisen im Feuer.



Asteroids

Die etwas älteren Semester unter Ihnen werden sich mit Sicherheit noch an den Spielhallenklassiker "Asteroids" erinnern. Der Spieler lenkt ein Raumschiff durch ein Asteroidenfeld. Schießt er auf einen der gefährlichen Felsen, teilt sich dieser mehrmals. Erst die ganz kleinen Brocken verdampfen schließlich zu Weltraumstaub.

Die PlayStation-Fassung ist zwar bunt, laut und etwas in Pseudo-3D gehalten – aber das wäre theoretisch gar nicht nötig gewesen. Ein simples und gutes Spielprinzip ist einfach zeitlos, und so macht Asteroids auf der PS genau so viel Spaß wie damals in der Spielhalle. Eben ein Klassiker...



T'aifu

Ein – im wahrsten Sinne des Wortes – tierisches Spiel ist T'aifu. In einem gelungenen Genre-Mix aus 3D-Jump'n-Run, Adventure und Beat'em-Up geht es einmal quer durchs magische China. Als Kung-Fu-Tiger T'ai kämpfen Sie sich durch 20 umfangreiche 3D-Level, um sich zu guter Letzt dem Dragon Master zu stellen. Das von Dream Works Interactive (Jurassic Park: The Lost World) entwickelte Spiel ist ein echter Hit-Kandidat: Weiche Charakter-Animationen, Licht- und Partikeleffekte, gelungenes Leveldesign. Bleibt nur abzuwarten, ob das Gameplay ebenfalls überzeugen kann.

Apocalypse

Bereits auf der vorletzten E3 zeigte Activision eine frühe Fassung des Action-Shooters. Das Motto "was lange währt..." wird in der Spiele-Branche offensichtlich immer beliebter; nur in diesem Fall scheint die Rechnung wirklich aufzugehen.

Als Tray Kincaide (Bruce Willis) nehmen Sie den Kampf gegen die vier Reiter der Apocalypse auf, um mal eben wieder die Welt vor dem Untergang zu retten. Vergessen Sie die Story. Was zählt, ist die beinharte Action dieses Games. Die dynamische Kameraführung, das hohe Spieltempo, die geniale Grafik und, nicht zu vergessen, das neue CD-Streaming-Verfahren (so gut wie keine Ladezeiten während des Spielens) lassen einen einfach nicht zur Ruhe kommen. Apocalypse ist vielleicht der Shooter des Jahres – für Freunde des Genres ein absolutes Muß. *jb*

REGEL 106

'Während des Trainings und des Rennens haben die Fahrer stets vorschriftsmäßige Helme und Kleidung zu tragen.'
Offizielles FIA-Reglement.

Formel 1'98. ECHT AMTLICH.

PSYGNOSIS

VISUAL SCIENCES

PlayStation

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FORMEL 1 98

OFFIZIELL LIZENSIERTES SPIEL

© 1998 Psygnosis Limited. Developed by Visual Sciences. Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® of Psygnosis Ltd. An official product of the FIA Formula One World Championship. Licenced by Formula One Administration Limited. All rights reserved. "PlayStation" and "Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

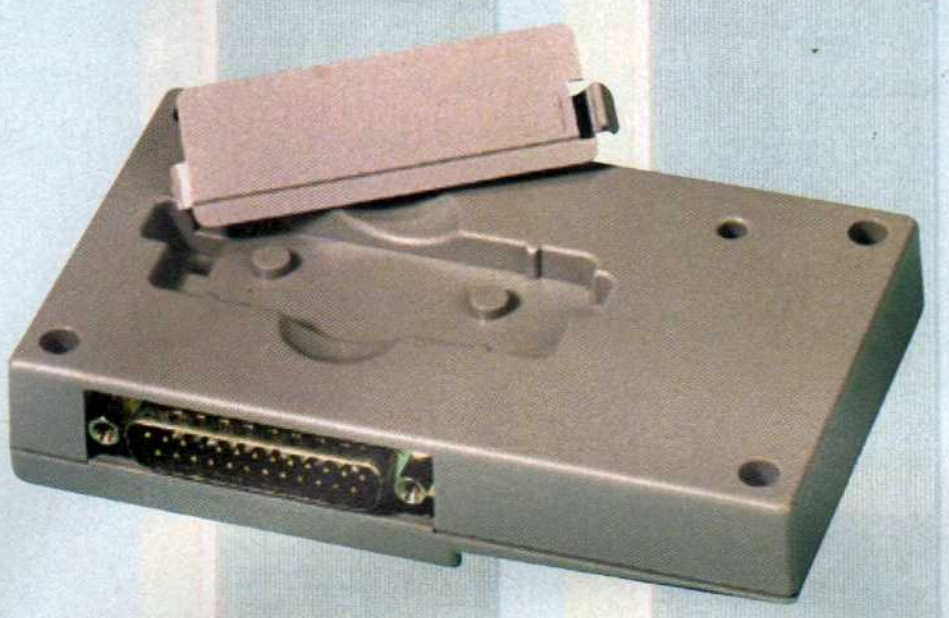
XPlore NEW YORK

Es ist soweit: Diesen Monat gibt es den dritten und letzten Teil unseres New York-Wettbewerbs. In Zusammenarbeit mit der Firma Blaze verlosen wir den ultimativen USA-Trip.

Begonnen haben wir diesen Wettbewerb bereits in Ausgabe 08/98. Zuerst mußten Sie sich durch einen "überarbeiteten" Lexikon-Text zum Thema New York durchbeißen und die Anzahl der "Tippfehler" finden. Einen Monat später präsentierten wir Ihnen dann zwei "leicht modifizierte" Fotos (vom XPloder selbst und der mitgelieferten PC-Software) bei denen sich ebenfalls Fehler eingeschlichen hatten. Diesen Monat werden wir Sie zur Abwechslung mal nicht in die Irre führen.

Bevor wir zur dritten und alles entscheidenden Frage kommen, hier noch mal Ihr Preis: Die Firma Blaze lädt Sie und eine zweite Person nach New York ein. Wann es los gehen soll, können Sie selbst bestimmen. Die Reise dauert 2 Wochen. Flug und Hotel sind natürlich im Gewinn enthalten; ebenso wie einige nette Überraschungen...

Nun zum Rätsel: Wer sich einen XPloder zulegt, kann sofort auf eine mitgelieferte Cheat-Bibliothek von über 1.000 Mogel-Codes zugreifen. Unendlich viele Leben, alle Waffen, verstecke Charaktere usw. Natürlich kommen immer neue Spiele auf den Markt;



aber die Codes für diese Games finden Sie dann regelmäßig im offiziellen PlayStation Magazin. Schon in diesem Heft haben wir in unserer neuen Tips und Tricks-Rubrik entsprechende Codes abgedruckt. Wir wollen jetzt von Ihnen den Namen des ersten und des letzten Spiels wissen, für das wir in dieser Ausgabe einen XPloder-Cheat veröffentlich haben. Blättern Sie also mal vor. Ab Seite 49 beginnt unser Tips & Tricks-Teil... *ms*

Fragen über Fragen

Zu Teil 1: Wie viele Fehler waren in unserem Lexikon-Text enthalten? Notieren Sie sich deren Anzahl.
Zu Teil 2: Was ist falsch an den beiden Bildern? Stichworte genügen.
Zu Teil 3: Wie ist der Name des ersten und des letzten Spiels, für das wir in dieser Ausgabe einen XPloder-Code veröffentlicht haben?
Schicken Sie Ihre Lösungs-Postkarte (bitte keine Briefe) an:
WEKA Consumer Medien GmbH
Redaktion PlayStation Magazin
Stichwort: New York
Gruber Str. 46 a
85586 Poing
per Fax: *0 81 21 / 9 51-2 98*
per Email: *cbrieden@wekanet.de (Betreff: New York)*
Mitarbeiter unserer Verlage dürfen sich (leider) nicht an der Aktion beteiligen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Bestechungsversuche unter 1 Million Mark sind sinnlos. Einsendeschluß ist der 14. Oktober 1998.

Meyers Lexikon, LexiROM © 1995-1997 Microsoft Corporation und Bibliografisches Institut & F.A. Brockhaus AG.
Alle Rechte vorbehalten. Meyers Lexikon in drei Bänden © Bibliografisches Institut & F.A. Brockhaus AG, Mannheim 1997

TBWA

AB DEM 11. 9. 1998 BEGINNT EIN NEUES ZEITALTER.



Das Warten hat ein Ende. Der Mythos geht in seine dritte Runde. Ab Freitag, dem 11. September 1998, im Handel: Tekken 3, die perfekte 1:1-Umsetzung der Spielhallen-Version, schneller und strategischer denn je. Exklusiv für PlayStation.

PlayStation Hotline:
01 90/578 578
(1,20 DM/Min.).



DUAL SHOCK™



„Groß, größer, Tekken 3"
(NeXt Level 3/98)



www.playstation-
europe.com/Tekken3

PlayStation®

IT´S NOT A GAME

namco®

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. and „PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

Tekken 3 ® and © 1994, 1995, 1996, 1998 NAMCO Ltd., All Rights Reserved. NAMCO is a trademark of NAMCO Ltd. All Rights Reserved.

Country-News

Tekken 3 Iron Fist Tournament

Werden Sie Europameister!

Ran an den Dual Shock! Im Herbst findet zum ersten Mal eine offizielle Serie von Tekken 3-Turnieren statt, bei denen die besten Spieler aus ganz Deutschland in den Ring steigen. Die Vorgehensweise ist ganz einfach: Alle Teilnehmer versuchen, so viele Siege wie möglich im Survival-Modus zu erreichen. Der Sieger des Iron Fist Tournament Deutschland reist im Dezember nach London und kämpft dort um den großen Preis von Europa. Weitere Preise sind ein Trip nach Japan, ein original Tekken 3 Automat und eine megaexklusive Lederjacke – Paul Phönix' liebstes Stück.



Wollen Sie Tekken-Europameister werden? Dann sollten Sie sich bei den 35 MMI-Filialen melden (Adressen in der Tekken 3-Anzeige hier im Heft), beim ABSOLUTE CONTROL PlayStation Championship '98 teilnehmen (Bochum, 3. und 4. Oktober, Telefon 0203 / 72003) oder auf Ankündigungen Ihres PlayStation-Fachgeschäfts achten. Aber Achtung: Nur die Besten haben eine Chance!

PlayStation goes Bundesliga

Volltreffer!

An alle PlayStationisten und Fußballfreaks: Von September bis Oktober versüßt Ihnen Sony die Wartezeiten. Vor dem Spiel und während der Halbzeitpause läuft auf den Videoleinwänden der unten aufgelisteten Stadien ein interaktives Gewinnspiel mit Zuschauern und Prominenten, bei dem es eine PlayStation zu gewinnen gibt. Wenn Sie mitmachen wollen, setzen Sie sich bitte mit den Vereinen in Verbindung, in deren Stadien das Spiel stattfindet. Kick it!



TERMINE

8. 9.	Stuttgart – Kaiserslautern
19. 9.	Hertha BSC – Frankfurt
19. 9.	Stuttgart – 1860 München
26. 9.	Bremen – Bayern München
26. 9.	Dortmund – Wolfsburg
26. 9.	Frankfurt – Nürnberg
26. 9.	Kaiserslautern – Bochum
3. 10.	Bayern München – Dortmund
24. 10.	Bayern München – 1. FC Kaiserslautern
31. 10.	Stuttgart – Bochum

Verspielte Lions

Eisige PlayStation



Die Frankfurt Lions, ihres Zeichens ein Team der Deutschen Eishockeyliga, haben einen neuen Sponsor gefunden: in der Saison 98/99 werden sie mit dem wohlbekannten PlayStation-Logo auf dem Rücken übers Eis hetzen. Damit Sie den Löwen Beifall spenden können, finden Sie hier die Daten der diesjährigen Heimspiele:



12. 09.	Berlin Capitals
18. 09.	Revier Löwen
25. 09.	Eisbären Berlin
2. 10.	Krefeld Pinguine
11. 10.	Starbulls Rosenheim
16. 10.	Schwenningen
24. 10.	Kassel Huskies
30. 10.	Kölner Haie

The Dome 7

Mit der Konsole zur Party

Bekannt sein sollte sie ja, die von RTL 2 organisierte Mega-Party. Am 5. September ist es in Oberhausen wieder soweit: Zusammen mit der PlayStation präsentiert Ihnen der Sender wieder die Top-Acts der Musikszene, darunter Ace of Base, Culture Beat, 4 the Cause, DJ Bobo, Scooter, Vengaboys und viele weitere. Wer dabeisein will, sollte sich sehr schnell eine Karte besorgen (Tel. 02 08-8 20 00), da sie erfahrungsgemäß schneller ausverkauft sind als die sprichwörtlichen "warmen Semmeln". Sollte es schon soweit sein, haben Sie bei uns die vielleicht letzte Gelegenheit, an die begehrten Tickets zu kommen.





Und wie? Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit dem Stichwort "THE DOME" an die Redaktion PlayStation Magazin, Gruber Straße 46a, 85586 Poing. Aus allen eingehenden Sendungen ziehen wir zehn Gewinner, die je zwei Karten für den Dome bekommen, und einen Hauptsieger, der zusätzlich zwei VIP-Tickets erhält – die Eintrittskarte zur Aftershow Party! Sollte es nicht klappen – am 5. Dezember geht's wieder ab. The Dome 8 wird dem Nikolaus schon zeigen, wo's langgeht.

CeBIT Home '98

Nur eineinhalb Wochen vor der ECTS in London fand in Hannover die diesjährige CeBIT Home statt. Wir waren natürlich für Sie vor Ort. von Moritz Menzel

Im Gegensatz zur ersten CeBIT Home vor zwei Jahren, die noch ein wenig wie eine Übergangslösung wirkte, gab sich die diesjährige Ausgabe der deutschen Entertainment-Expo schon deutlich professioneller. Dennoch mußte die Deutsche Messe AG einen deutlichen Besucherrückgang verzeichnen. Vor zwei Jahren strömten noch 215.587 Multimedia-Begeisterte auf das Ausstellungsgelände in Hannover, 1998 waren es nur noch rund 180.000. Trotzdem schienen die meisten Aussteller, mit denen wir sprachen, mit dem Ergebnis mehr als zufrieden – zumindest für die Spielebranche war es also ein Erfolg.

Vor Ort war deutlich zu sehen, daß die Halle 3, wo sich (bis auf Nintendo) alle namhaften Vertreter der Spieleindustrie tummelten, nicht gerade unter Besuchermangel litt. Die Präsentationen und aufwendigen Veranstaltungen diverser Stände fanden besonders am Wochenende soviel Anklang, daß man Mühe hatte, unbeschadet von einer Seite der Halle zur anderen zu gelangen. Besonders Infogrames wollte offenbar so richtig auffallen. Denn dort kommentierte VIVA-Moderatorin Enie van de Meiklokjes zusammen mit Infogrames Pressesprecher Ingo „Wer soll mich bremsen?" Horn Aktionen auf der Bühne und präsentierte Bands wie „Just Friends" oder „Funky Diamonds". Auch Prominente wie Mola Adebisi (VIVA) oder Ulknudel Otto Waalkes wurden auf die Bühne geholt, um dort gegen einen Fan ihr spielerisches Können unter Beweis zu stellen.

Insgesamt zeigten 586 Aussteller ihre Neuheiten – auch hier liegt die CeBIT Home '98 mit 632 deutlich vorne. Sehr viel Neuigkeiten hatten die Spielefirmen allerdings nicht zu zeigen. Das meiste wurde bereits auf der E3 in Atlanta präsentiert oder fand in den drei Monaten zwischen den Ausstellungen Platz in unserem Heft. Eine nochmalige Erwähnung wert sind selbstverständlich Titel wie „Metal Gear Solid" von Konami oder „Tomb Raider III", deren Vorführungen immer wieder für große Menschentrauben sorgten. Auch der große „Gran Turismo"-Wettbewerb bei Sony Computer Entertainment fand regen Zulauf (siehe Fotos) – immerhin stand für den besten Fahrer ein Auto bereit.

Wie so oft auf Messen waren wir nicht nur unter Tags, sondern auch Abends komplett eingespannt. Auch auf der CeBIT Home bewies die Branche beim geschlossenen Von-einer-Party-zur-nächsten-Ziehen wieder mal Zusammenhalt. Beim ein oder anderen Umtrunk knüpft man neue Kontakte; wenngleich auf eine etwas „ungezwungenere" Art als im hitzigen Geschäftsalltag. Selbstverständlich werden alle beruflichen Differenzen (Wertungen etc.) nur bis zum nächsten Tag begraben, denn eine gewisse Distanz zwischen Industrie und Presse ist natürlich schon vorhanden. Und doch kann man selbst Pressesprechern, mit denen wir uns im täglichen Leben oft so heiße Auseinandersetzungen liefern, ein Fünkchen Menschlichkeit zugestehen, wenn sie einen am „nächsten Morgen" mit diesem typischen „Mir geht's so schlecht wie Du aussiehst"-Blick ansehen.

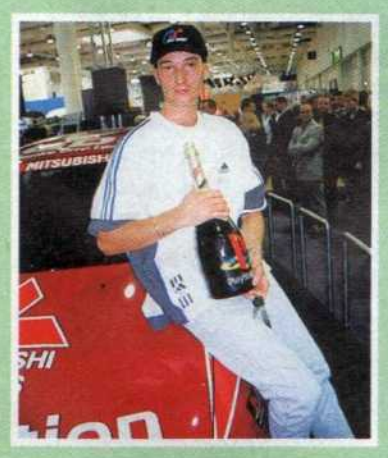
Die nächste CeBIT Home wird wegen der fünf Monate andauernden Weltausstellung Expo2000, die alle Hallen des Messegeländes benötigt, übrigens nicht in Hannover ausgetragen, sondern in Leipzig.



Mola Adebisi im Rampenlicht des Konami-Stands.



Der ganz normale Wahnsinn...



Markus Peerenboom: Der glückliche Gewinner des Gran Turismo Wettbewerbs.



Die Funky Diamonds in Aktion bei Infogrames.

Gewagte Frisur...





Die Verlesung der Sieger am SCE-Stand.

Spyro the Dragon

SPYRO verleiht flüüüüge

Das Grafik-Wunder für die PlayStation nähert sich in Riesenschritten seiner Vollendung – "Spyro the Dragon" wird die Besitzer anderer Konsolen neidvoll auf die PlayStation blicken lassen.

von Michael Schmithäuser



Alle paar Monate scheint die PlayStation einen Technologiesprung zu vollziehen. Die Programmierer der führenden Softwareschmieden finden immer neue Mittel und Wege, aus der doch schon recht betagten Hardware ein Quentchen mehr Leistung herauszukitzeln. Besonders das Genre der 3D-Jump'n-Runs ist immer wieder für grafische Sensationen gut. Vor einem Jahr markierte "Croc" die Grenzen des technisch Machbaren, vor sechs Monaten setzte "Gex 3D" die PlayStation-Gemeinde in Verzückung, und nun steht mit Spyro the Dragon eine weitere Grafik-Revolution in den Startlöchern.







[1] Autsch, das tut weh: Ein lästiges Federvieh wird von Spyros Drachenodem geröstet. [2] Plattgemacht: Kaum paßt Spyro mal nicht auf, macht er intensive Bekanntschaft mit den Bodenfliesen. [3] Mit dieser Riesenschlange ist nicht zu spaßen.

Drachenstark

Die kalifornische Entwicklerfirma Insomniac Games ist keine Unbekannte auf dem Terrain der PlayStation-Spiele – im vergangenen Jahr konnte das Team mit dem 3D-Shooter "Disruptor" Beifall ernten. Doch im direkten Vergleich mit der optischen Brillanz von Spyro wirkt Disruptor wie ein Relikt aus längt vergangenen Videospiel-Tagen. Drei fortschrittliche Grafik-Engines – eine für die Objekte und Charaktere, eine für die Umgebung und eine für den Himmel – zaubern eine noch nie dagewesene, hochauflösende Polygon-Pracht auf den Bildschirm. Und das alles in einer Detailfülle und Geschwindigkeit, die Sie vergessen läßt, vor einer 32-Bit-Konsole zu sitzen. Keine unschönen Grafikblitzer, Polygonfehler oder Ruckelorgien trüben den liebenswerten Trickfilm-Charme, den die Geschichte um den mutigen Drachen-Teenager Spyro versprüht.

Spyros Artgenossen wurden von einem widerwärtigen Bösewicht namens Gnorc the Gnasty in leblose Kristallsta-

DER KAMPF GEHT WEITER

Es ist Zeit für 34 neue Missionen und mehr als 100 Multiplayer-Karten. Zeit für sieben neue Einheiten im Solo- und Multiplay-Modus. Zeit für einen Molekularen Atomaren



Disruptor, kurz M.A.D. genannt. Zeit für effektive Sprengwagen, unsichtbare Raketen-U-Boote der Wolf-Klasse und den ganz und gar unter Strom stehenden Elektrobot. Zeit für ein paar nette, versteckte Geheimeinsätze. Kurzum: Es ist Zeit für den GEGENSCHLAG.

COMMAND & CONQUER
ALARMSTUFE ROT: GEGENSCHLAG

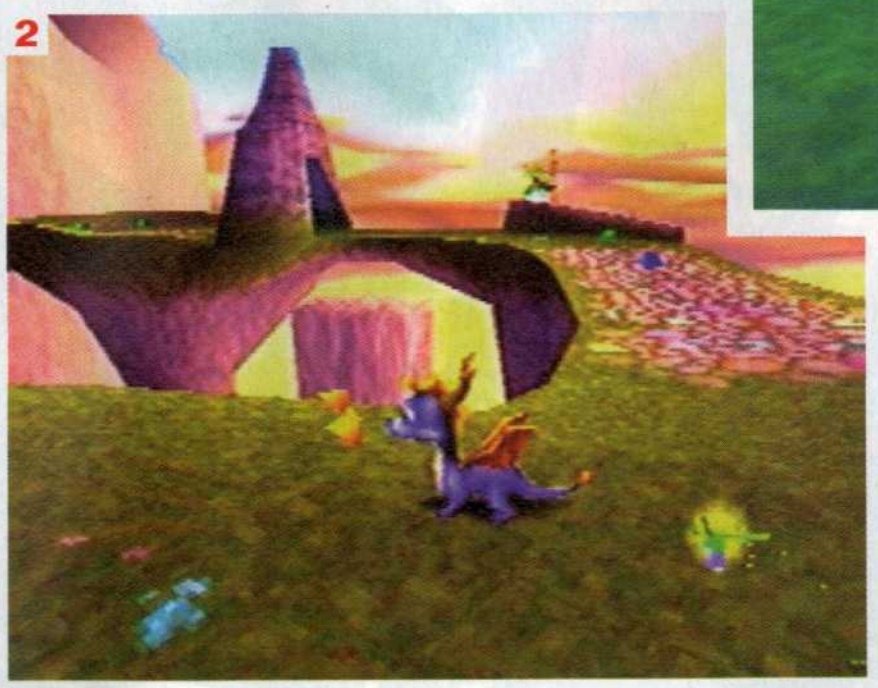
Command&Conquer™ Alarmstufe Rot ist ein eingetragenes Markenzeichen von Westwood Studios, Inc. Gegenschlag ist ein Warenzeichen von Westwood Studios, Inc. © 1998 Westwood Studios, Inc. (P) 1998 Virgin Interactive Entertainment (Europe), Ltd. Alle Rechte vorbehalten. (PlayStation Logo) und „PlayStation" sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc.

Westwood STUDIOS

Virgin INTERactive

Angespielt | Spyro the Dragon









[1] Nur noch ein paar Meter, und wieder ist einer der verzauberten Kristalldrachen befreit. [2] Nur für Schwindelfreie: Die Spielwelten wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet. [3] Drachengalopp: Hörner in Angriffstellung und ordentlich Gas geben! [4] Ein mutierter Teddybär versperrt Spyro den Weg über die Brücke.

tuen verwandelt. Der schuppige Held des Spiels entgeht als einziger der großangelegten Verwandlungsaktion – und darf natürlich das ganze Schlamassel alleine ausbaden. Doch mit Ihrer tatkräftigen Unterstützung wird er es schon schaffen, die insgesamt 120 verzauberten Drachen zu befreien. Mit der feinfühligen Analog-Steuerung (sowohl der Analog Controller als auch der Dual Shock werden unterstützt) hetzen Sie den Jungdrachen durch 36 abwechslungsreiche, voll dreidimensionale Spielwelten. Weitläufige Burganlagen wechseln sich ab mit riesigen Canyonlandschaften und verwinkelten Dorfgassen. Jeder einzelne Level wurde mit viel Liebe zum Detail ausgestaltet, steckt voller Rätsel und kniffliger Passagen, und wartet mit einem ganzen Sack voll Gegner auf.



Flexibles Schuppentier

Spyros Kontrahenten präsentieren sich höchst unterschiedlich: Mal bekommt es der kleine Drache mit wildgewordenen Schäfern zu tun, mal wollen ihm Soldaten mit Lanzen und Kanonenkugeln an den Kragen, und mal muß er sich gegen riesengroße Hausmütterchen erwehren, die ihn mit überdimensionalen Kochlöffeln plattmachen wollen.

Das Bewegungsspektrum des liebenswert animierten Drachen kann sich ebenfalls sehen lassen: Spyro bläst mit gesenkten Hörnern zur Lauf-Attacke, oder verbrutzelt seine Gegner mit Feuerstrahlen. Darüber hinaus beherrscht er auch noch die hohe Kunst des Gleitfluges. Er muß einfach nur von einer erhöhten Stelle aus abspringen und während des Falls seine Drachenflügel entfalten – schon kann er große Strecken im "Segelflug" überbrücken. All diese Aktionen werden von einer leistungsfähigen, frei rotierbaren 3D-Kamera perfekt in Szene gesetzt.



Um die Motivation schön hoch zu halten, müssen Sie eine Reihe von Aufgaben erledigen, um im Spiel vorwärts zu kommen. Neben der Befreiung der Kristalldrachen steht das Aufsammeln von Schätzen und die Wiederbeschaffung von geklauten Dracheneiern auf dem Programm.



Dank des herausfordernden Leveldesigns ist Spyro the Dragon beileibe nicht nur für die Kleinsten unter den PlayStation-Spielern geeignet. Auch die "großen" Fans des Genres dürfen sich auf ein abwechslungsreiches, motivierendes und technisch brillantes Hüpfspiel-Vergnügen freuen. *pat*

PlayStation

3 Fragen zu "Spyro"

...beantwortet von Ted Price, Vizepräsident Insomniac Games

1. Wie sind Sie auf die Idee mit den Drachen gekommen?

Ted: ***Al Hastings, einer unserer Programmierer, hatte eine phänomenale 3D-Grafik-Engine erschaffen. Doch er stand vor dem Problem, mit welchen Charakteren und Personen er sie füllen sollte. Der Grafiker Craig Stitt warf ein: "Ich wollte schon immer mal ein Spiel mit einem Drachen machen!". Das ganze Team stimmte begeistert zu.***

2. Was zeichnet die grafische Präsentation von Spyro aus?

Ted: ***Mit unserer Engine sind wir in der Lage, echte Panorama-Ansichten zu erzeugen. Es gibt keinen Nebel in der Ferne, Spyro kann sozusagen unendlich weit sehen. Dank dieser technischen Voraussetzungen waren wir in der Lage, eine bunte, sehr plastisch wirkende Comic-Welt ohne die üblichen Limitierungen auf den Bildschirm zu zaubern.***

3. Wer ist für den überragenden Soundtrack verantwortlich?

Ted: ***Den Soundtrack hat Steward Copeland beigesteuert. Steward war Drummer bei der bekannten britischen Band "The Police". Nach seiner Pop-Karriere hat er sich vorwiegend der Filmmusik verschrieben. Spyro ist sein erster Spiele-Soundtrack.***

AUSGABE 1/98

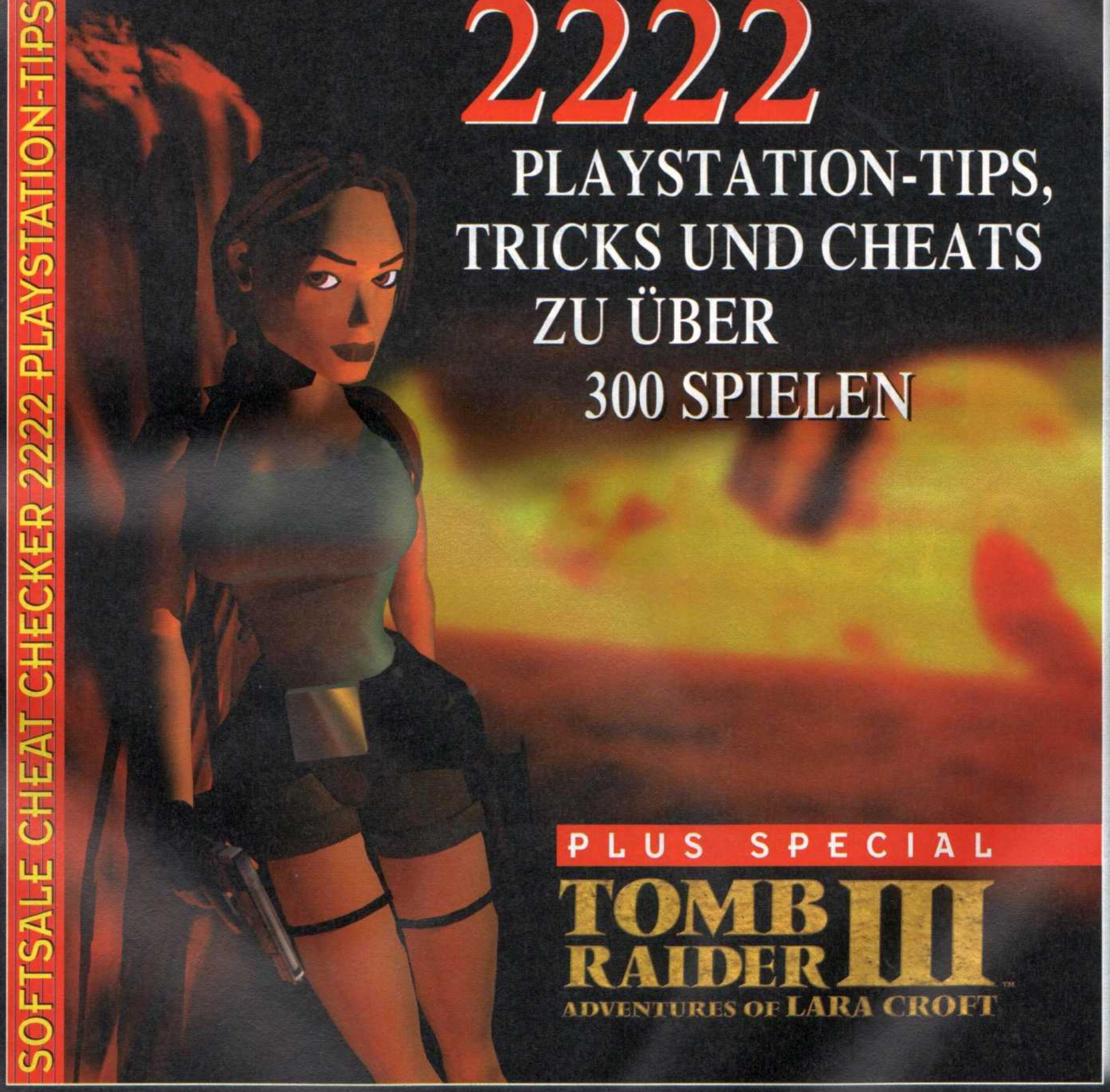
DM 7,80
öS. 70
sfr. 7,80
lfr. 190

SOFTSALE®

CHEAT CHECKER

2222

PLAYSTATION-TIPS,
TRICKS UND CHEATS
ZU ÜBER
300 SPIELEN



PLUS SPECIAL

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT

SOFTSALE CHEAT CHECKER 2222 PLAYSTATION-TIPS, TRICKS UND CHEATS

JETZT NEU AM KIOSK!

NUR 7,80 DM

SOFTSALE LAU UND ZIELKE GMBH, SCHLOSSPLATZ 19, 31582 NIENBURG, TEL. 05021/910416

Victory Boxing 2



Obwohl das Ansehen des Boxsportes wieder zugenommen hat, haftet dieser Art des Zweikampfes immer noch ein zweifelhafter Ruf an. Nicht so beim zweiten Teil des Faustkampfspektakels "Victory Boxing". Hier geht es äußerst gesittet zu. von Artur Hoffmann

Erinnern Sie sich noch an "Victory Boxing", die erste und einzige PSX-Boxsimulation? Falls nicht, wollen wir Ihnen die wichtigsten Fakten verraten: Sie schlüpfen in die Haut eines Boxers, beginnen Ihren Werdegang an der letzten Stelle der Weltrangliste und fighten sich Stück für Stück nach vorne. Haben Sie den Weltmeistertitel gewonnen, lehnen Sie sich zurück und genießen Ihren Status.



[1-2] Unser nächster Gegner Hector Berkley entpuppt sich als eine totale Niete! [3] Auch Sweet "Sugar" Winston wird in der ersten Runde durch einen Technischen KO bezwungen. [4] Dieser Gegner genießt keinen guten Ruf.







Cassius Clay...

Zunächst entscheiden Sie sich für einen flotten Schaukampf oder eine virtuelle Karriere. In ersterem stehen Ihnen zunächst drei unterschiedliche Boxer (zwei Männer sowie eine Dame) zur Auswahl. Die Einteilung der Fighter erfolgt nach den gängigen Kriterien wie Schnelligkeit, Stehvermögen und Kraft. Sind Sie mit Ihrer Wahl zufrieden, steigen Sie in den Ring, in dem Sie auf Ihren muskelbepackten Widersacher treffen.

Nun teilen Sie vier Runden lang Magenschwinger und Kinntreffer aus, weichen den Hieben Ihres Opponenten aus und reißen die Arme zum Schutz vor gegnerischen Schlägen hoch. Werden Sie trotzdem einmal getroffen, sinkt Ihre Abwehrkraft. Im Extremfall gehen Sie auf die Bretter und werden ausgezählt. Was beim ersten Mal noch recht glimpflich verläuft, wird mit zunehmender Kampfdauer zu einem Wettlauf mit der Zeit.

Nach jeder Runde informiert Sie eine Ministatistik über die ausgeteilten bzw. eingesteckten Schläge sowie die Häufigkeit der Anzählungen. Falls es zu keinem Knock Out

■ HERSTELLER:	**Virgin Interactive**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**JVC**	■ GENRE:	**Boxsimulation**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-2**





[1] Auch Damen können Boxen!
[2] Die süße Juliana van Horn macht Schlagzeilen.

kommt, entscheiden die unsichtbaren Ringrichter über Sieg und Niederlage. Dabei kommt die zuvor erwähnte Statistik zum Tragen. In diesem Modus steht Ihnen auch eine Zweispieler-Option zur Verfügung, in der Sie gegen einen menschlichen Mitspieler antreten.

...oder Muhammad Ali

Falls Ihnen die schnellen Duelle zu langweilig erscheinen, beginnen Sie eine vielversprechende Karriere. Wie im Vorgänger starten Sie vom hintersten Platz der Weltrangliste und arbeiten sich sukzessive nach oben. Bevor Sie aber voller Tatendrang gleich den Ersten der Weltrangliste zum Duell auffordern, sollten Sie Ihre Fertigkeiten an etwas leichteren Gegnern kühlen. Zum einen stehen Ihre Chancen weitaus besser, zum anderen eignen Sie sich in solchen Fights die nötige Routine an.

An der Tastenbelegung scheitert Ihre mögliche Niederlage übrigens nicht. Die Steuerung ist ausgesprochen eingängig. Jeweils zwei Buttons dienen der Abwehrarbeit, mit den anderen beiden lassen Sie Kopf- bzw. Magenschwinger vom Stapel. Den berühmten "Ali Shuffle" legen Sie durch einen Druck auf die hinteren Zusatztasten aufs Parkett. Weitere Schlagkombinationen wie z.B. den Wipe Jab erreichen Sie durch die Tastenkombinationen.

Obwohl die Grafik dieser Previewversion noch einige Macken hat (KO-geschlagene Boxer fallen um wie gefällte Bäume, Polygone überlappen sich), sehen die Boxer schon recht gut aus. Lediglich die übertriebenen Muskelpakete erinnern an vergangene Zeiten, in denen die Entwickler die Polygone noch nicht so gut im Griff hatten wie heutzutage bei "Tekken 3".

Coole Features wie die Ego-Kameraperspektive, der versprochene Charaktereditor, die optionale Dual-Shock-Unterstützung sowie die Replayvideos könnten diesen Titel zu einem echten Renner machen. *pat*

PlayStation



Kleiner Auszug aus unserem Programm...

Playstation Value Pack	325,00
Playstation + Dualschock	295,00
Dualschock Pad	65,00
Alundra	100,00
Azure Dreams us	110,00
Batman Robin	100,00
Bio-Freaks (PSX/N64)	100/145,00
Brave Fencer jap	145,00
Breath of Fire III (N64)	100,00
Cardinal Syn	90,00
Colin McRae Rally	100,00
Common Conquer 1	50,00
Dead or Alive	100,00
Deathtrap Dungeon	105,00
Destruction Derby 2	55,00
Dream	100,00
F-1 World Grand Prix (N64)	95,00
Final Fantasy Tactics us	110,00
Forsaken (PSX/N64)	100/135,00
Game Buster (N64/PSX)	105/100,00
Gcon 45 Gun	90,00
Ghost in Shell	95,00
Gran Turisimo	90,00
Heart of Darkness	100,00
Micro Machines V3 (PSX)	55,00
NBA Courtside	100,00
Need for Speed 3	100,00
Ninja Tencu jap	120,00
Metal Gear Solid jap (ab September)	145,00
Pandemonium 2	80,00
Panzer Dragoon Saga (SAT)	105,00
Parasite Eve jap	140,00
Point Blank	90,00
Premier Manager	100,00
Quest 64 (N64)	155,00
Ridge Racer Revolution	55,00
Road Rash 3D	100,00

Alle Sendungen versandkostenfrei!

ORDER IN TIME

VIDEO & PC GAMES





Tomb Raider 2	105,00
Tomb Raider 2 Lösungsbuch	25,00
Saga Frontier us	110,00
Shadow Gunner	100,00
Shining Force 3 (SAT)	90,00
Soukaigi (jap)	140,00
Tactics Ogre us	110,00
Tekken 3 us	110.00
Thunder Force V jap	140,00
Total NBA '98	90,00
WCW vs NWO (N64)	145,00
Wild Arms	100,00
WWF: Warzone (PSX/N64)	100/100,00

Täglich Top-Neuheiten aus:

MEGASTORE • Die Spielmaschine in der Stuttgarter City auf über 300 m² Ladenfläche

LADEN	Mo- Fr:	10.00-18.30
	Sa:	10.00-16.00
VERSAND	Mo- Fr:	10.00-18.00

GROSSHANDEL	nur für Händler!!	
Telefon	07 11 . 22 29 10 - 10	
	07 11 . 22 29 10 - 20	

Telefon 0711 · 222910-30/50

Theodor-Heuss-Strasse 15 · 70174 Stuttgart (Stadtmitte)

Jetzt auch in Heilbronn · Kilian Strasse 7 (Kilian Passage) · 74072 Heilbronn · (kein Versand)

Lieferbedingungen: + 3,50 DM Nachnahme, Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellungen mit Kreditkarte möglich. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Irrtümer vorbehalten.

Damian Kernan • Grafikdesign • 71229 Leonberg • 0 71 52 - 92 97 20

StarDreck

Mit weiten Sprünge, spektakulären Stunts und heißen Rennen soll D.I.R.T der Fangemeinde von Motocross-Spielen einheizen.

Wir haben einer frühen Beta-Version auf den Zahn gefühlt. von Thomas Bräu

Zugegeben: Es ist schwer, die Steuerung eines Fahrzeugs zu simulieren, dessen Zustand man in der Regel mit dem Allerwertesten erfühlt und dessen Richtungswechsel man eigentlich am wenigsten mit dem Lenker vornimmt. Denn meist ist es effektiver, mit Gas und Bremse zu lenken, wobei der Lenker in erster Linie zu Korrekturzwecken dient. Entsprechend sollte man von einer gelungenen Motocross-Simulation erwarten, daß sich zumindest diese Grundelemente der Fahrtechnik im Spiel wiederfinden. Leider läßt D.I.R.T. davon nur wenig erkennen. Das Fahrmodell ist recht simpel gestrickt. Lenken, Gas geben, ab und an ein wenig bremsen. Wird die Kurve doch mal zu eng, drückt man auf die R1- bzw. L1-Taste, und schon beginnt die Chose zu driften. Gas und Bremse spielen dabei kaum eine Rolle. Bei Sprüngen korrigieren Sie die Lage Ihrer Maschine mit der Auf- und Ab-Taste des Steuerkreuzes – und nicht durch Beschleunigen und Abbremesen wie bei echten Motocross-Maschinen. Kurzum: Mit dem Reiten eines real existierenden Offroad-Bikes hat das ganze wenig zu.

Nun sind natürlich längst nicht alle Spieler so puristisch, daß Sie auf eine absolut naturgetreue Simulation Wert legen – zumal diese, wie eingangs erwähnt, ja eigentlich auch gar nicht möglich ist. Für die meisten steht allein der Spielspaß im Vordergrund.

Und Spielspaß bietet D.I.R.T auf alle Fälle. Da wäre zum einen die recht gelungene KI der Computergegner, denen man höchstens vorwerfen kann, daß sie – verglichen mit echten Motocross-Piloten – vielleicht sogar ein wenig zu zimperlich zur Sache gehen.

Ein weiteres gelungenes Detail ist die wechselnde Konsistenz der Pisten. Zwischen knochenharten Passagen findet sich immer wieder tückischer Weichsand, der Ihr Mo-













[1] Momentan stehen bei D.I.R.T. nur zwei verschiedene Bikes zur Verfügung. Bis zum Release werden es hoffentlich mehr. [2] Driften ist bei D.I.R.T. zwar sehr einfach, aber oft nicht besonders effektiv. [3] Versuchen Sie das nicht Zuhause: Wheelys bei 196 km/h können starke Nebenwirkungen zeigen. [4] Bei Sprüngen sollten Sie darauf achten, daß Sie stets zuerst mit dem Hinterrad aufkommen. So wie im Bild ist es richtig.

■ HERSTELLER:	**Funcom**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Funcom**	■ GENRE:	**Motorrad-Rennspiel**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-2**

torrad schlagartig abbremst. Am besten also, Sie überspringen die Weichsandfelder.

Das üben wir noch!

Etwas mehr Raffinesse hätten wir uns von den Rennpisten erhofft. Bei der uns vorliegenden Beta-Version standen nur zwei Strecken zur Verfügung. Beide Parcours bieten zahlreiche, teils weite Sprünge und jede Menge Kurvengeschlängel. Elemente wie Kehren oder





[1] Die Menügrafiken wirken eher schmucklos.
[2] Gerade kommt einer von hinten angeflogen und will uns den ersten Platz streitig machen.

Waschbrettpassagen sind jedoch – wenn überhaupt – nur ansatzweise zu erkennen. Noch trauriger sieht es mit Anliegerkurven aus. Sobald man bei D.I.R.T. zu nahe an die Pistenbegrenzung gerät, wird die Maschine in der Regel derart stark abgebremst, daß das Ausnützen von überhöhten Kurven sogar mit Zeitverlust bestraft wird.

Die grafische Gestaltung läßt derzeit noch Raum für Verbesserungen, zumindest ist aber der Streckenverlauf sehr gut zu erkennen. Mehr Arbeit erwartet die Programmierer noch bei der akustischen Untermalung: Wenn der Zweitakt-Sound schon nicht für jedes Ohr angenehm klingt, so sollte er zumindest synchron zum Renngeschehen ablaufen.

Auch die Auswahl der Fahrzeuge ist derzeit noch etwas dürftig. Ganze zwei Maschinen, standen zur Verfügung. Diese unterschieden sich aber sowohl im Fahrverhalten als auch in den damit erzielbaren Rundenzeiten sehr deutlich voneinander.

An Spielmodi bietet D:I.R.T. das übliche. Neben einem Arcade-Modus, steht die obligatorische Meisterschaft sowie eine recht gut gelungene Zwei-Spieler-Variante zur Auswahl.

Schön gelöst ist der Time-Trial-Modus. Neben dem reinen Kampf gegen die Uhr steht Ihnen auch hier – wie beim Mitbewerber "Jeremy McGrath Supercross '98" – ein spannender Ghost-Modus zur Verfügung. So wird jeweils Ihre beste Fahrt gespeichert. Bei Ihrem nächsten Versuch haben Sie dann einen transparent dargestellten "Mitstreiter" zur Seite. So läßt sich hervorragend herausfinden, in welchen Ecken man noch Zeit gutmachen kann und welche Linie sich eher ungünstig auswirkt.

Die Menüstruktur ist übersichtlich und schnörkellos. Lediglich einen Streckeneditor und ein Setup-Menü für die Maschinen suchten wir bislang vergebens.

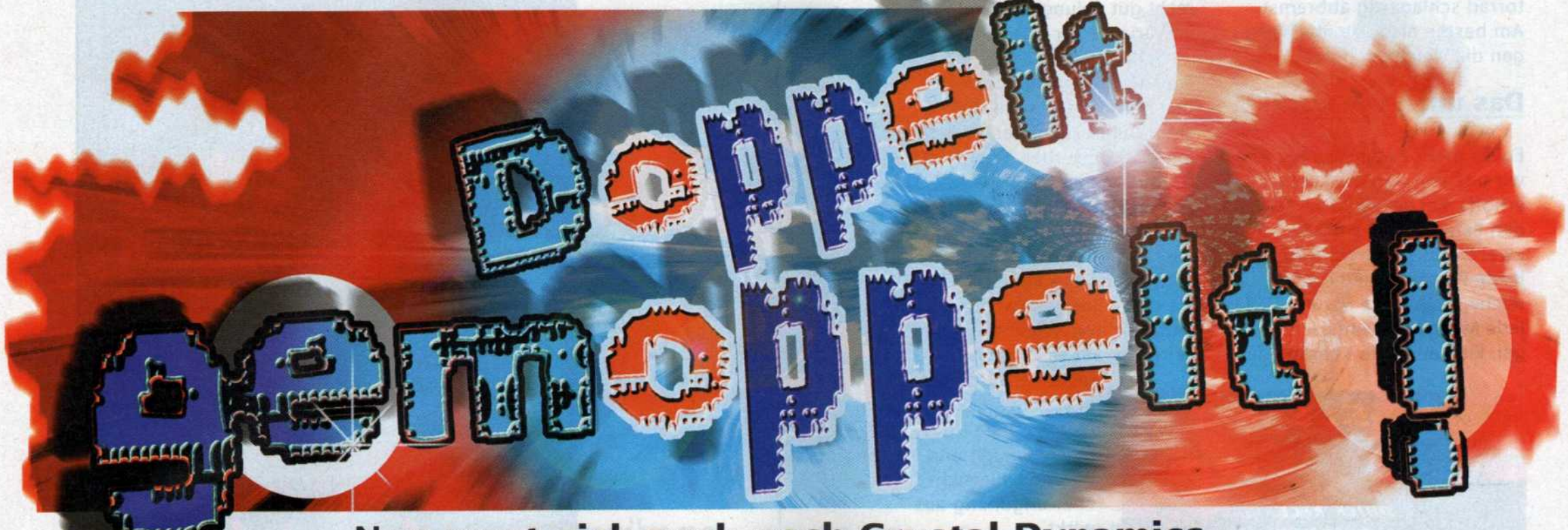
Abgesehen von dem mitunter wenig naturgetreuen Fahrmodell – an dem sich mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit auch bis zur fertigen Version nichts mehr ändert – dürften ein paar Raffinessen bei den Strecken und eine synchrone Soundkulisse noch zu schaffen sein.

Und dann könnte sich D.I.R.T. durchaus ganz oben in der kleinen Gilde der Motocross-Spiele einordnen. Lassen wir uns überraschen.

pat

Neben einem Arcade-Modus, steht die obligatorische Meisterschaft, ein Time-Trial sowie eine recht gut gelungene Zwei-Spieler-Variante zur Auswahl.

Unholy War

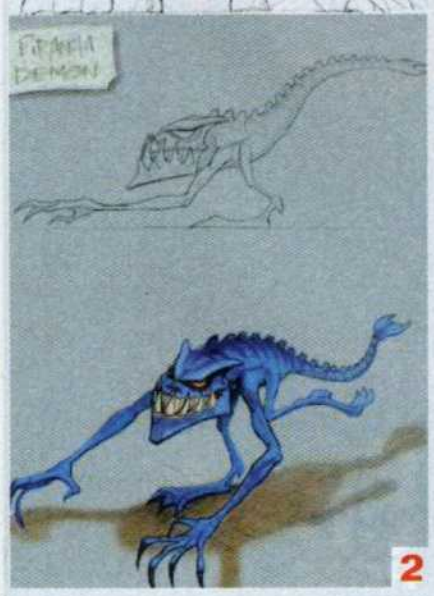


Nun wagt sich auch noch Crystal Dynamics auf das Gebiet der Strategie. Im Gegensatz zur Konkurrenz bauten die Entwickler aber auch einen astreinen Actionmodus ein. Sieht so die Zukunft der Strategiespiele aus? von Artur Hoffmann

Der idyllische Planet Xsara hat eine bewegte Geschichte hinter sich: Nach einem erbittert geführten Kampf, der von den Ureinwohnern gewonnen wurde, herrschen die Arcaner über das Land. Diese Idylle wird nun von den Teknos bedroht, die auf die Bodenschätze des Planeten scharf sind. An dieser Stelle greifen Sie ins Kampfgeschehen ein. Egal für welches der beiden verfeindeten Völker Sie Partei ergreifen, es stehen Ihnen immer sieben grundverschiedene Kämpfer zur Verfügung. Jeder dieser Recken verfügt über eine Vielzahl von Standardangriffen sowie eine Spezialfähigkeit, die allerdings nur im strategischen Teil zum Einsatz kommt.



1



2

"Unholy War" ist ein erfrischender Genremix, der sowohl Hexfeldgeneräle als auch Actionfreunde begeistern wird. Das herausragendste Merkmal dieses Games ist die strikte Trennung zwischen Action- und Strategiekomponente, wobei der Schwerpunkt leicht zu zweiterem tendiert.

Noch 'ne Runde!

Im rundenbasierenden Tactics-Modus besteht Ihre Armee zunächst aus drei Mitgliedern, die in einer in Hexfelder eingeteilten Kampfarena plaziert sind. Ihre nächste Aufgabe besteht darin, die einzelnen Kämpfer zu verschieben, um in die Nähe des Gegners zu gelangen. Stehen sich zwei befeindete Krieger einmal gegenüber, kommt es zum Duell. Hierzu wird in das Feld, auf dem der Fight stattfindet, hineingezoomt, so daß nur noch die beiden Kombattanten zu sehen sind. Dann geht es richtig zur Sache: Unter Einsatz von Waffengewalt wird solange gefightet, bis einer der beiden Helden geschlagen ist.



Wollen Sie einen direkten Kampf vermeiden, können Sie Ihre Spezialattacke einsetzen. Die Spanne dieser teilweise wirklich fiesen Moves reicht dabei von einem Desorientierungszauber, über einen Teleporter bis hin zur Schaffung neuer Kämpfer. Damit Sie nicht den Überblick verlieren, wer-



3



4

[1-2] Beim Design der Charaktere gaben sich die Entwickler allergrößte Mühe. [3] Bei Bedarf zoomt die Kamera aus dem Geschehen heraus. [4] Dieser Schuß hat gesessen!



" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. O.D.T., Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® and © 1990-8 of Psygnosis Limited. All rights reserved.

Unholy War

Teknos vs. Arcanes

Um Ihnen die Unterschiede der beiden sich bekämpfenden Rassen zu veranschaulichen, stellen wir Ihnen die wichtigsten Charaktere der Teknos und Arcanes etwas genauer vor.

Teknos:



Name: **Tesla Lord**
Waffe: **Blitzschleuder**



Killcycle
Bombe



Razorfane
Drehangriff



Name: **Quicksilver**
Waffe: **Kugeln**



Jaeger
Laser



Mantis
Zunge

Arcanes:



Name: **Parana Devil**
Waffe: **Biß**



Brontu
Giftgas



Angel
Schockwelle



Name: **Nature Girl**
Waffe: **Schuß**



Fire Witch
Feuerwelle



Ecton
Schrei

den Sie durch hilfreiche Texteinblendungen über die Spezialfähigkeiten des gerade aktiven Charakters informiert.

Um Ihre Armeen zu verstärken, dürfen Sie jederzeit weitere Fighter anheuern. Diesen Vorgang erledigen Sie in Ihrer Basis – vorausgesetzt, Sie verfügen über das nötige Kleingeld. Im weiteren Spielverlauf wird das nicht besonders große Feld von einer Vielzahl von Kämpfern bevölkert, und direkte Duelle ereignen sich im Minutentakt. Auf diese Art und Weise kämpfen Sie sich Feld um Feld vorwärts und stehen irgendwann vor den Toren des gegnerischen Hauptquartiers. Gelingt Ihnen die Übernahme der feindlichen Schaltzentrale, ist der gegnerische Nachschub zerstört und Ihr Sieg nicht mehr allzu weit entfernt.

Auf in den Ring!

Falls Sie mit dem Hexfeldgeplänkel nichts am Hut haben, entscheiden Sie sich gleich für den "Combat Mayhem"-Modus. Hier treten zwei Kämpfer solange gegeneinander an, bis die Energie des Einen zur Neige geht. Ist einer erledigt, steigt der nächste des Teams in den isometrisch dargestellten Ring. Wie im beliebten Tekken-"Team Battle Mode" geht dieses Spielchen solange weiter, bis alle sieben Mitglieder das Zeitliche gesegnet haben. Dabei spielt es keine Rolle, ob der gegnerische Charakter vom Computer oder einem menschlichen Gegner gesteuert wird.

Die Zweiteilung beschränkt sich nicht nur auf die Spielmodi, sondern spiegelt sich auch in der Grafik wieder: Während sich der reine Strategiemodus auf eine eher sparsame Grafikroutine beschränkt, ist bei den Echtzeitkämpfen 3D-Darstellung angesagt. Lediglich die detaillierte Ausarbeitung der Charaktere ist in beiden Modi gleich gut. Im Laufe der Zeit erkennen Sie jeden einzelnen Fighter an seinem bloßen Äußeren – die Einblendung des Namens wird Sie kaum noch interessieren.

mom









[1] Die Feuerhexe läßt eine gefährliche Welle los. [2] Bewegen wir uns weiter, oder entscheiden wir uns für einen Teleporter? [3] Neue Krieger kosten Geld.



Möchtest Du mit mir spielen?



PlayStation

PC CD

WARGAMES™

Metro Goldwyn Mayer TRADE MARK

ELECTRONIC ARTS™

WarGames © 1998 MGM Interactive Inc. WARGAMES TM & © 1983 Metro Goldwyn Meyer Inc. Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen bezeihungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation und sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Test Drive 4X4

Schlammpackung

Erst wenn die Windschutzscheibe voller Schlamm ist, alle vier Antriebsräder durchdrehen und die Monroe-Stoßdämpfer ihren Geist aufgeben, ist ein echter Off-Roader glücklich. "Test Drive 4X4" will dieses einzigartige Feeling auf die PlayStation bringen. von Artur Hoffmann



Spätestens seit der allseits bekannte Hollywoodstar Arnold Schwarzenegger mit einem etwas unförmigen Gefährt den mondänen Rodeo Drive unsicher gemacht hat, ist die Automarke "Hummer" in aller Munde. Selbst auf unseren Straßen taucht dieses geländegängige Fahrzeug immer häufiger auf. Und das, obwohl sich der Preis jenseits von Gut und Böse befindet.

Und genau dieses Fahrzeug ist der unbestrittene Star von Test Drive 4X4. Da dies allein aber nicht ausreicht, um die verwöhnte Klientel hinter das Lenkrad zu locken, lizensierten die Entwickler weitere Geländewagen so namhafter Unternehmen wie "Land Rover", "Nissan" oder "Dodge". Der automobile Reigen wird durch getunte PS-Protze (Saleen Explorer beziehungsweise Chenowth Desert Patrol Vehicle) abgerundet. Laut offiziellen Verlautbarungen sollen diese Gefährte – wie bei "Gran Turismo" – nach Lust und Laune aufgemotzt werden können. Dabei kommen originale Zubehörteile zum Einsatz.

Querfeldein

In der uns vorliegenden Previewversion standen uns aber lediglich drei Geländewagen (Hummer, Dodge Ram und Jeep Wrangler) zur Verfügung, die Tuningoption suchten wir vergeblich. Auch durften wir uns nur auf drei (Santa Cruz, Hawaii und Mont Blanc) anstatt der versprochenen sechs Kurse austoben. Darf man der Pressemeldung Glauben schenken, dürfen Sie in der endgültigen Version auch Marokko sowie den Nationalpark rund um den Joshua Tree unsicher machen.









[1] Der Traum eines jeden Off-Roaders: Hummer.
[2] Im Schlamm ist Fingerspitzengefühl gefragt.
[3] Die Wasserfontänen sehen nicht so toll aus.
[4] Freie Sicht in der Cockpitperspektive.

Test Drive 4X4

■ HERSTELLER:	Electronic Arts	■ HERKUNFTSLAND:	USA
■ ENTWICKLER:	Accolade	■ GENRE:	Off-Road-Simulation
■ VERFÜGBAR AB:	Oktober	■ ANZAHL DER SPIELER:	1

Haben Sie hinter dem Steuer Platz genommen, geht es los! Dabei müssen Sie nicht nur Ihre computergesteuerten Konkurrenten in Schach halten, sondern auch die Checkpoints in einer vorgegebenen Zeitspanne erreichen. Um nicht an diesen Zielen zu scheitern, müssen Sie nicht nur flott unterwegs sein, sondern sollten auch ein Auge auf die zahlreichen Schlammlöcher und Sprungmöglichkeiten werfen. Wer des öfteren mit durchdrehenden Breitreifen in einer Schlammfalle steckt, hat keinerlei Chance auf den Sieg.

> Sanfte Hügelketten wechseln sich mit engen Bergpässen ab, nach einer Vollgasfahrt durch ein Dorf finden Sie sich auf einer durchweichten Schlammpiste wieder, zum Abschluß geht's durch einen engen Tunnel.

Das gleiche gilt auch für allzu forsche Fahrer, die keinen einzigen Jump auslassen und sich deswegen überschlagen.

Abgesehen von den noch permanent auftretenden Polygonfehlern macht die Grafik einen guten Eindruck. Das gilt vor allem für die Darstellung der Strecken. Sanfte Hügelketten wechseln sich mit engen Bergpässen ab, nach einer Vollgasfahrt durch ein Dorf finden Sie sich auf einer durchweichten Schlammpiste wieder, zum Abschluß geht's noch durch einen engen Tunnel. Langeweile kommt mit Sicherheit nicht so schnell auf. Ebenso gelungen sind auch die sporadisch einsetzenden Regenschauer, die Ihnen die Sicht vermiesen.

Besonders stolz sind die Entwickler aber auf die zerstörbaren Streckenobjekte. Falls es mal ganz eng werden sollte, brechen Sie einfach durch den nächstbesten Zaun. Damit Sie solche Aktionen nicht nur sehen, sondern auch spüren, unterstützt TD 4X4 Sonys neuen "DualShockController". Dieses Eingabegerät sollten Sie auf jeden Fall besitzen, um den Reiz dieser Rüttel-und-Schüttelsimulation voll auszukosten.

Angesichts der zahlreichen noch nicht implementierten Features und der geringen Anzahl von Autos, Strecken und Spielmodi müssen wir alle Off-Road-Begeisterten bis zum endgültigen Test vertrösten. Erst dann wird sich zeigen, ob Test Drive 4X4 ebenso beliebt werden wird wie sein Asphalt-Pendant "Test Drive 5". *mom*





[1] Das kommt davon, wenn man einen Abhang runterheizt. [2] In den engen Lavatunnels sind Duelle an der Tagesordnung. [3] Eine echte Idylle – wenn die wahnsinnigen Off-Roader nicht wären...

ACTIVATED
WIR HABEN DIE GUTEN !!!

1206 Rumble/AnalogPad mit starker Vibration sowie DauerFeuer & SlowMotion 48 DM
1305 COBRA LichtPistole GunCon (NAMCO)-Kompatibel ! Mit TURBO! 58 DM
1500 RF-Modulator mit Antenneneingang. Schließen Sie Ihre Playstation über den Antenneneingang an. 28 DM
1001 12c508/p mit Einbaukabeln und Einbauanleitung für ALLE Modelle (auch für SCPH-7002)
Stück 15 DM · 5 Stück 39 DM · 10 Stück 59 DM · 25 Stück 139 DM · 50 Stück 249 DM · 100 Stück 459 DM
1240 Transparentes Rumble/AnalogPad mit starker Vibration 54 DM
1230 NuGen StandardPad In Blau-Transparent 24 DM
1600 Der PAL-BOOSTER konvertiert das bei Importspielen verwendete NTSC-Signal in PAL (Farbe). Liefert Chinch Audio/Video und Antennensignal 63 DM
1100 RGB-KABEL mit Entstörfilter . Für Importspiele in Farbe und bestes Bild (auch für SCPH-7002)
Stück 15 DM · 5 Stück 65 DM · 10 Stück 109 DM · 25 Stück 259 DM · 50 Stück 489 DM · 100 Stück 919 DM
1208 2 Infrarot-JoyPads mit Super Reichweite, Dauerfeuer und SlowMotion 68 DM
1220 Qmark JoyPad Mit DauerFeuer und SlowMotion 28 DM
1241 DualShockPad ohne Analogteil. Starke Vibration 38 DM
1301 DeskTop JoyStick Mit Microschaltern und TurboFunktion 58 DM
1701 1772 MEMORYCARDS in AlienEye-Optik ! Verschiedene Farben. 1 MB 25 DM / 5 St. 110 DM 72 MB Mit LCD-Display nur 95 DM
1101 12c508/p + RGB-KABEL SET 20 DM
1305 SHOCKGUN mit Rückschlagfunktion und Fusspedal zum Nachladen. GunCon Kompatibel 78 DM
1211 5 in 1 JoyPaderweiterung für alle StandardPads 12 DM

1299 Joypadverlängerung PSX 2 Meter 15 DM
1109 Linkkabel für Playstation 2 Meter 17 DM
5001 PowerBag Tasche für PSX schwarz 28 DM
2000 Lara Croft Poster TOMB RAIDER 25 DM
1110 RGB-Kabel mit Chinchbuchsen für GunCON 25 DM
1120 RGB-KABEL mit 2xChinch Audioanschluss 22 DM
0092 X-PLODER "Das Beste" Schummelmodul 98 DM

Versandkosten: Vorkasse (Scheck/Bar) 10 DM, Kreditkarte 10 DM, Nachnahme 10-15 DM, Auslandsnachnahme 20 DM, Auslandsvorkasse 15 DM

Lagerware geht spätestens am nächsten Tag zur Post ! Infos und viel mehr Produkte :) unter Internet oder Faxabruf
Irrtum und Preisänderung vorbehalten
Gpress data service Levetzowstr. 12A 10555 Berlin
http://www.infopool.com Faxabruf 030 - 399 031 58 LADEN:
TEL. 030 / 399 031 55 FAX 57

Crash Bandicoot 3: Warped

Held im Fuchspelz

Der sympathische Wüstenfuchs ist zurück. Aber diesmal ist er nicht alleine, sondern kommt mit seiner Schwester Coco im Schlepptau. Gemeinsam bestehen sie Gefahren und Abenteuer in China, Ägypten und auf einem mittelalterlichen Gauklermarkt. von Ingo Böhme



OK, OK! Crash ist kein Fuchs, sondern ein "Bandicoot", eine Beutelratte aus Südostasien. Dennoch hat er auch im dritten Teil des Kassenknüllers noch das Aussehen eines Füchschens, dessen Charme sich Jung und Alt nicht entziehen können.

Während der kleine orangefarbene Freund im ersten Teil noch Level für Level hinter sich bringen mußte und nur allzu selten die Gelegenheit hatte, die überwundenen Gefahren auf der Memorykarte abzulegen, durften Sie, als sein Steuermann, im zweiten Teil bereits nach jeder einzelnen Aufgabe speichern. Darüber hinaus wurden in "Cortex strikes back" die Warp-Räume eingeführt. Von hier aus hatte Crash Zugang zu fünf unterschiedlichen Welten, die er in beliebiger Reihenfolge absolvieren konnte. Grundsätzlich ist dieses Prinzip geblieben. Genauer gesagt, wurde es sogar noch erweitert! Denn alles beginnt in einem Atrium, von dem fünf Gänge abgehen. Diese führen zu weiteren, einsehbaren Hallen – den Warpräumen. Jeder einzelne sieht dabei anders aus. Einer ähnelt einem Tempel aus Tausendundeiner Nacht, ein ander gleicht einem chinesischen Gebäude und ein weiterer erinnert an ein mittelalterliches Schloß.

Zu Beginn ist nur der erste Eingang offen. Alle anderen sind mit einem Energietor verbarrikadiert. Betreten Sie einen Warpraum, zeigen sich Ihnen zunächst fünf Trittsteine – jeder mit einer Nummer versehen. Stellen Sie sich auf einen drauf, erscheint vor Ihnen die holographische Projektion des entsprechenden Levels. Fast sieht es aus wie ein Fenster durch Raum und Zeit, durch das Sie den Anfangsbereich dieser Welt betrachten. Und wieder gilt es, den bekannten rosa Diamanten in jeder Stufe zu finden. Haben Sie alle fünf Edelsteine eines Warpraums ergattert, erscheint ein sechster Stein. Dies ist der altbekannte Zwischenlevel, den es zu bestehen gilt, bevor der nächste Zugang entriegelt wird.



1



2

Die Warpräume sind individuell und liebevoll gestaltet. Sie erlauben einen Einblick in die ausgewählten Welten, wie etwa [1] die Chinesische Mauer, [2] das Straßenrennen oder [3] den Palast aus 1001 Nacht.



3

Phantastische Welten ...

Wie von "Crash Bandicoot" nicht anders zu erwarten, ist auch im dritten Sequel des Sony Erfolgsreißers die Grafik wieder einmal perfekt. Aber – kaum denkt man, daß es möglich wäre – die Entwickler bei Naughty Dog setzen noch mal einen drauf. Virtuoseres Weltendesign, vielfältigere Details und prächtigere Licht- und Schatteneffekte muß man in diesem Genre erst einmal finden. So spielen einzelne Stories in ägyptischen Tempeln, wo Riesenkobras und Skorpione Ihnen den Weg verstellen und Skarabäen – die ägyptischen Pillendreher-Käfer – unter Ihnen wegbröckeln. In

■ HERSTELLER:	**SCE**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Naughty Dog**	■ GENRE:	**Jump'n-Run**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**









[1] Neuerdings agiert Crash auch unter Wasser. [2] Mal reitet er auf einem Dino, [3] mal ist er der "King of the Road".



anderen Szenerien finden Sie sich im Mittelalter, zwischen Rittern und Gauklern, auf der Chinesischen Mauer mit Wasserträgern und hüpfenden Glücksdrachen und selbst in Ali Babas Persien, bei Fakiren auf fliegenden Teppichen und Töpfe-tragenden Affen wieder.

Besonders schummrig wird es in dem Vorhof zur Hölle. Hier laufen Sie durch eine kniehohe schwarzglänzende Flüssigkeit, in der sich die gesamte Umgebung deutlich spiegelt. Spätestens bei diesem Anblick sind alle Enthusiasten, die die alleinige Perfektion der N64-Grafik verkünden, Lügen gestraft.

... und neues Gameplay

Aber nicht nur die Optik hat sich in Crashs dritter Inkarnation weiterentwickelt, sondern auch das bereits in den früheren Versionen gute Gameplay wurde einer Frischzellenkur unterzogen. Ganz oben steht der Einsatz des neuen Dual-Shock-Controllers von Sony. Daß die Mutter der PlayStation auch für Crash Bandicoot Pate steht, merkt man wohl daran, daß dieses Game als erstes Jump 'n-Run mit Vibrationen und Joystick-Steuerung aufwartet. Das fällt vor allem bei den Reit-Leveln auf, wo jeder große Sprung sich gleich in einem Stakkato kleiner Stöße widerspiegelt. Sie erinnern sich noch an die Wildsau im ersten oder den Eisbären im zweiten Teil? Auf diesen mußte Crash einen Hindernisparcours überwinden, ohne aus dem Sattel zu kippen. Diesmal bleibt er von dieser Aufgabe verschont. Statt dessen tritt seine kleine Schwester Coco mit ihrem Freund – einem sanften Tiger – in seine Fußstapfen. Und auch ihm haben die Entwickler ein paar Fähigkeiten zusätzlich mitgegeben. So setzt das Kuschelraubtier zu einem mörderischen Sprint an, sobald Sie die R1-Taste drücken. Unser männlicher Hauptdarsteller hingegen widmet sich eher dem Motorsport. Hier heißt es bei einem Rennen auf einem Motorrad Polizeiwagen auszuweichen und Schanzen zu überspringen, um als erster durchs Ziel zu gehen.

Neu sind auch die Unterwasser-Level, in denen Crash mit Preßluftflaschen auf Hai- und Kugelfischjagd geht, Muränen und Minen ausweicht und mit seinem Wassergefährt Raketen werfend die Ozeane unsicher macht.

Neue Gegner ...

Klar, daß auch die anderen neuen Welten nach neuen Kontrahenten verlangen. So gehören Drachen, Ritter, Gaukler und nicht zuletzt eine Crash-Robbe im Höllenlevel zu den nicht ganz ernst zu nehmenden Widersachern.

Neben Gegnern und Hindernissen gibt es aber auch weitere Neuerungen. Dazu gehören unter anderem die Las-Vegas-Kisten: weiße Würfel, auf denen in gewissen Abständen neue Leben, Äpfel oder Fragezeichen abgebildet sind. Zertrümmern Sie sie im richtigen Moment, erhalten Sie genau das abgebildete Goodie – oder eben nichts. Wie in Vegas!

... und Sterben in Perfektion

Was ansonsten eher zur Trauer Anlaß gibt, ist bei Crash ein klarer Grund zum Schmunzeln: das Sterben. Bereits im zweiten Teil haben die Entwickler ihren schwarzen Humor gezeigt, als Sie unseren pelzigen Freund mit Engelsfügeln gen Himmel schweben ließen oder wenn sein auf Füßen watschelnder Kopf nach einem Zusammenstoß mit einer fallenden Säule durch die Gegend trottete. Auch bei ihrem letzten geistigen Erguß konnten die Programmierer es wieder nicht lassen, das orangefarbene Knuddelvieh auf die verschiedensten Arten und Weisen abtreten zu lassen. So teilt ihn ein schwertschwingender Ritter in der Mitte durch, worauf hin sein Unterteil weiter läuft und sein Rumpf dümmlich dreinschauend verweilt. Oder schafft es ein Frosch, ihn zu erreichen, läßt dieser es sich nicht nehmen, Crash zu küssen, worauf er selbst sich in einen Prinz verwandelt und unseren Protagonist in die nächste Inkarnation schickt. Oder ein Töpfe ballancierender Affe läßt seine Ware bei einem Zusammenstoß auf ihn niederprasseln, wobei das letzte Gefäß sich um ihn schließt und ihn haltbar konserviert.



"Crash Bandicoot 3" verspricht bereits in dieser frühen Version wieder ein Kassenknüller zu werden. Und bei dem Spaß und der guten Laune, die er verbreitet, völlig zu Recht!

pat

Jackie Chan's Stuntmaster

A Chinese success story

Ein würdiger "Bruce Lee"-Nachfolger ist gefunden.

Die Kinokassen in Amerika und Japan klingeln fröhlich. Nun will Jacki Chan auch auf der PlayStation groß rauskommen. von Luca Blum

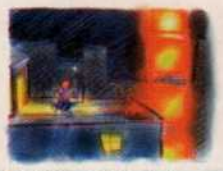
Jacki Chan ist bekannt durch Action-Filme wie Nuclear Strike, Rumble in the Bronx oder Mr. Nice Guy. In Japan ist er ein Star wie Arnold Schwarzenegger oder Sylvester Stallone, und auch die Amerikaner liegen ihm seit kurzem zu Füßen. Doch in Deutschland scheint ihm der Durchbruch nicht recht gelingen zu wollen. Das mag an dem typisch übertriebenen Japano-Humor und seiner fernöstlichen Kampfkunst Kung-Fu liegen. Man erinnere sich an Hong-Kong-Produktionen, die mit wenig Geld, einem dünnen Drehbuch und asiatischer Komik und Prügelorgien hergestellt werden. Eben nichts für verwöhnte europäische und amerikanische Augen, die knallharte Terminator-Action und Bronx-Flair gewöhnt sind. Erst die letzten Jacki-Chan-Streifen waren mehr "hollywood-like" und katapultierten ihn auf den Action-Olymp. Warum dann nicht auch gleich ein Spiel machen – noch dazu für die PlayStation? Jacki liegt im Trend, PSX liegt im Trend.

Die Story liegt nahe, und ist einfach gestrickt: Der Held dreht einen neuen Film. Der Streifen wird am Set von einem Mitarbeiter gemopst, und Jacki Chan muß den Dieb finden, bevor sein Publikum sauer wird. Sie schlüpfen also in die Rolle des Kung-Fu-Kämpfers und begeben sich auf die Suche. Ihr Weg führt Sie dabei durch zwölf actionreiche, dreidimensionale Level, und dort treffen sie auf 14 abgebrühte Schurken. Im ersten Level springen Sie von Dach zu Dach, klettern Leitern hoch und runter, und räumen unliebsame Gegner aus dem Weg. Dazu dürfen Sie Gegenstände wie Flaschen, Stühle oder Kisten auf-



Hier die ersten Entwürfe zum Spiel.

Skylight NIS


Gameplay: Jackie steps out onto rooftop from doorway.


NIS: as soon as Jackie steps past chimney letterbox is activated and player loses control. A helicopter with floodlight rises up from behind building.


Quick cut to helicopter turning and moving towards camera.


Close up of Jackie turning towards helicopter floodlight.


Side of helicopter knocks Jackie into camera.


Long shot in slow motion of Jackie's silhouette tumbling past neon sign as helicopter flies out of frame. Small particle spray and sound of breaking glass as Jackie hits skylight below.



Truck Start NIS


Shot looking up at Jackie on roof as truck starts up. Headlights come on and smokestack releases a blast of oily smoke.


Side view of smoke in Jackie'sface as truck speeds past camera.


Close up and jarring zoom of approaching neon sign signseen through clearing smoke.


Close up and jarring zoom of Jackie's face reacting to sign.


Letterbox dissappears: cut immediately to gameplay with Jackie having n seconds to dodge approaching sign.

■ HERSTELLER:	**Midway**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Radical Entertainment**	■ GENRE:	**Action**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**





So könnte das fertige Spiel aussehen.

heben und Ihren Feinden entgegenwerfen. Um von einem Dach zum anderen zu gelangen, müssen Sie hin und wieder kaputte, schmale Leitern betreten. Auf manchen Gebäuden liegen aber auch Matratzen, so daß Sie mit viel Schwung und einem gewagten Hüpfer große Entfernungen bewältigen. Nach einem turbulenten Abschnitt finden Sie meistens Zwischenspeicherplätze.

Ihren Charakter sehen Sie in der sogenannten "Third-Person"-Perspetive – ähnlich wie in "Tomb Raider" oder "Deathtrap Dungeon". Das hat Vor- und Nachteile: Zum einen ist das Game dadurch dynamischer, zum anderen schwenkt die Kamera sehr schnell von der Totalen ins Detail um, oder Sie sehen nicht alles, was Sie gerne erspähen würden. Das verwirrt den Spieler und erschwert das Gameplay.

Feilen und werkeln

In diesem frühen Stadium des Spiels ist natürlich noch nicht alles so, wie es sein sollte. Neben der manchmal unvorteilhaften Kamera-Perspektive, entsprechen die Kampfkünste nicht denen eines Jacki Chan. Bislang stehen lediglich zwei verschiedene Angriffe zur Verfügung: Schlag und Tritt. Die meisten Gegner fallen nach drei Schlägen oder Tritten um. Je nach Kondition des Angreifers steht er dann wieder auf, um erneut dreimal von Ihnen getroffen zu werden. Wie Sie sehen, halten sich die Kampfkünste des Helden noch in Grenzen. Gleiches gilt für die Grafik. Das Intro erinnert an das altgediente SuperNes von Nintendo. Schwarze Hochhäuser heben sich von einem pixeligen, grauen Hintergrund ab. Jacki Chan sieht man, wie er sich an einer Mauerkante hochzieht und gleich in Kampfstellung übergeht – die viereckigen Körperkonturen sind ohnehin schon eine Bedrohung an sich. Doch wird sich bis zur finalen Version hoffentlich noch einiges verbessern.

Die Musik ist typisch asiatisch. Die Soundeffekte sind schon jetzt beeindruckend und passen bei den meisten Szenen wie die Faust aufs Auge.

Alles in allem erwartet uns ein spannender Titel, der durchaus ein Hit werden kann. Programmierer und Entwickler sind zumindest auf dem richtigen Weg, auch wenn noch nicht alles stimmig ist. *pat*

FREAK'S SHOP

PLAY STATION:

Ayrton Senna Kart Duel 2	49,95
Abe´s Oddysee	59,95
Alundra	79,95
Armored Core	79,95
Asari/Asari Greatest Hits je	59,95
Baby Universe*	74,95
Batman & Robin*	84,95
Battle Stations <a>	59,95
Bio Freaks*	79,95
Breath of Fire 3*	84,95
Bug Riders	59,95
Bust-A-Move 3	59,95
Bushido Blade	79,95
Cardinal Syn	89,95
Circuit Breakers	79,95
Colin McRae Rally	84,95
Command & Conquer <a> <ungeschnittene Version>	79,95
C & C 2 Alarmstufe Rot	89,95
C & C 2 Gegenschlag*	79,95
Constructor*	84,95
Cool Boarders 2 <a>	59,95
Crash Bandicoot 2	79,95
Crime Killer	79,95
Critical Depth	59,95
Cyball Zone	79,95
Dark Omen	79,95
Dead or Alive	79,95
Everybody´s Golf	74,95
Extreme Snowbreak	59,95
Final Fantasy 7 & dt. 4c Spielberater <1000 Bilder>	104,95
Flottenmanöver*	79,95
Formel 1 ´97	89,95
Frankreich ´98	79,95
Ghost in the Shell	79,95
Gran Turismo	79,95
Grand Theft Auto	79,95
Heart of Darkness	89,95
Hugo*	84,95
Indy 500	69,95
J.McGrath Supercross	79,95
Jersey Devil	49,95
K 1 - Kickboxer	59,95
Kula World	79,95
Little Big Adventure	59,95
Lifeforce Tenka <a> englisch & ungeschnitten	59,95
Mageslayer*	89,95
Maximum Force	59,95
Mega Man 8 & Battle*	je 79,95
Monopoly	79,95
Nascar Racing	79,95
NBA Fast Break	59,95
Need for Speed 3	84,95
NHL Powerplay Hockey 98	69,95
Nightmare Creatures <dt. & ungeschnitten>	89,95
Ninja*	89,95
Notes, The	59,95
Oddworld-Abe´s Odyssee	59,95
Phat Air E. Snowboarding	84,95
Point Blank	74,95
Point Blank & Gun	129,95
Premier Manager	84,95
Rampage World Tour	59,95
Rebel Assault 2	79,95
Resident Ecil D.C.	79,95
Road Rash 3D	79,95
Sentinel Returns	79,95
Shadow Gunner*	79,95
Shadowmaster	69,95
Streetfighter Collection	79,95
Tekken 3*	89,95
Test Drive 4	79,95
Tomb Raider 2 & Berater	89,95
Tommy Mäkinen Rally	84,95
Treasures of the Deep	79,95
V-Ball	84,95
V-Rally	69,95
Vigilante 8	79,95
Viper	79,95
Virtual Baseball98	79,95
VMX Racing	69,95
War Games	84,95
Warcraft 2 <gebraucht>	59,95
WCW Nitro	89,95
Wild Arms*	79,95
Wing Commander 4 engl. & ungeschnitten	69,95
Wing Commander 4	79,95
World League Basketball	89,95
World League Soccer	79,95
WWF Warzone*	79,95
X-Com 1 <a>	89,95
Xenocracy	79,95
Youngblood*	89,95

Breath of Fire 3* & T-Shirt & Figur & Pin DM 109,95

.....und viele andere !!!

Zubehör:

Analog Pad & Dauerfeuer & Zeitlupe & Programmierung	49,95
Antennenkabel	29,95
Dual Force Feedback je grau, rot, schwarz oder weiß	49,95
Gun "Dual"	29,95
Gun mit Rückschlag	79,95
Gun & Laseraufsatz	79,95
Joypad versch.Farben je	19,95
Joypadverlängerung	14,95
Lenkrad mit Pedale ab	99,95
Memory Card 1MB	19,95
M.C. 2 MB <nicht kompr.>	39,95
Memory Card 8 MB	34,95
Memory Card 32 MB	79,95
Mouse	39,95
Play Station Multinorm	299,95
Schummeladapter X-Plorer	89,95
Spieleberater FF7 <über 1000 Bilder>	24,80
Spieleberater Resident Evil & Resident Evil D.C.	24,80
Umbauchip <US/Japan>	8,95

E3 ´98 Messe-Video
3 Std. = 29,95
über 4 Std = 39,95

PLAY STATION &
Dual Shock &
Joypad & Memory Card &
Command & Conquer 2
355,-

Sonderangebote:

4-4-2 Soccer	39,95
Actua Soccer Club Edition	39,95
Alien Trilogy a-uncut / dt. je	39,95
Ark of Time	49,95
Bedlam	39,95
Black Dawn	49,95
Blam! Machinehead	39,95
Blood Omen	49,95
Broken Helix	49,95
Burning Road	49,95
Bust-A-Move 2	39,95
Carnage Heart	49,95
Casper	39,95
Command & Conquer	39,95
Contra	49,95
Courier Crises	49,95
Crash Bandicoot	39,95
Criticom	39,95
Cyberspeed	39,95
D	39,95
Darklight Conflict <a>	49,95
Darkstalkers	39,95
Destruction Derby 2	44,95
Dynasty Warriors	29,95
Earthworm Jim 2	49,95
Excalibur	49,95
Fantastic Four	39,95
Final Fantasy 7 <a>	49,95
Formel 1	39,95
Formula Karts	39,95
Galaxy Fight	39,95
Gex 3D	49,95
Golden Games 98	39,95
Goal Storm	49,95
Grid Run	39,95
Hardcore 4x4	49,95
Herc´s Adventure <a>	49,95
Hexen <a>	49,95
Int. Superstar Soccer D.	49,95
Int. Superstar Soccer Pro	39,95
Johnny Bazookatone	39,95
Klonoa <a>	49,95
Konami Open Golf	39,95
Lost Vikings 2	44,95
Magic the Gathering	39,95
Mass Destruction	49,95
MDK	44,95
Mechwarrior	44,95
Megaman X3	49,95
Micro Machines V3	39,95
Midnight Run	44,95
Nagano Winter Olympics	44,95
Nanotek Warrior	49,95
NBA In the Zone 2	39,95
NBA Jam Extreme	39,95
NBA Live ´96	39,95
NHL Breakaway ´98	49,95
Olympic Games	49,95
One	49,95
Pandemonium	39,95
Panzer General 2	44,95
Parodius	49,95
Perfect Weapon	29,95
Pitball	39,95
Powerboat Racing	39,95
Primal Rage	49,95
Pro Pinball - Timeshock	49,95
Ran Soccer / Actua Soccer	39,95
Rapid Racer	49,95
Raven Project	39,95
Rayman	39,95
Resident Evil*	39,95
Ridge Racer Revolution	44,95
Road Rage	49,95
Rock´n Roll Racing	49,95
Skeleton Warriors	39,95
Slam´n Jam	39,95
Soviet Strike	39,95
Space Jam	39,95
Spice World	49,95
Spider	39,95
Spot goes to Hollywood	39,95
Star Gladiator	39,95
Strike Point	49,95
Striker	39,95
Suikoden	44,95
Supersonic Racers <a>	39,95
Tekken 2	39,95
Thunderhawk 2	39,95
Thunderhawk 2 <a> ungeschnittene PAL-Version	49,95
Tombraider	44,95
Total Drivin	49,95
Trash It	39,95
True Pinball	39,95
Tunnel B1	39,95
Vandal Hearts	44,95
View Point	39,95
Virtual Pool	49,95
Warhammer	44,95
World Cup Golf	39,95
Worms	39,95
X 2	39,95
Zero Divide	49,95

* geplante Neuheit / Preissenkung

a = Ausländische Anleitung

Ladengeschäft:
Weseler Str. 54
48151 Münster

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (+ DM 16,- Porto) * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Vorkasse DM 6,90 * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten * Keine Garantie auf Kompatibilität!

Bald ist es da! - Das neue *"FREAKs MAGAZINE"*:
Das 4-Farb-Magazin mit Produktübersicht vieler N64, PSX, Saturn, PC-Artikel & andere Videospiel-Systeme (überwiegend mit Bild- und Kurzbeschreibungen).
Sehr viele *PREISREDUZIERUNGEN !!!*
< Saturn-Spiele ab *9,95* / PSX-Spiele ab *29,95* / N64-Spiele ab *49,95* >
Exclusiv beim"Freak's Shop" erhältlich,
für nur 1,90 + 3,- DM Rückporto oder kostenlos bei einer Bestellung!!!

Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

EINE GUTE WELLE



Schnallen Sie Ihr Brett an und machen Sie sich auf die Suche nach Ihren verschollenen Freunden! Nein, weder Lawine, noch Jagertee, noch wilde Autofahrer sind schuld am Verschwinden der Hoverdek-Gang. Der fiese Kracken war es! von Artur Hoffmann

Mit welchen Sportgeräten wird die Jugend des 21. Jahrhunderts die Straßen der Weltmetropolen unsicher machen? Snakeboard, Roller Blades oder Skateboard? Alles falsch! Dürfen wir Psygnosis Glauben schenken, werden sich die futuristischen Teens an sogenannten Hoverdeks, einer Mischung aus Luftkissenboot und Snowboard, erfreuen. Eine Handbreit über dem Boden schwebend, werden die rasenden Rabauken das Stadtbild prägen. Zu unserer großen Überraschung stehen die Kids des nächsten Jahrhunderts aber immer noch auf die US-amerikanische Schuhmarke "Vans"...



[1] Die überdimensionalen Schneebälle machen uns zu schaffen. [2] Nicht einmal der Dschungel ist vor den Hoverdek-Fahrern sicher. [3] Die Wüste lebt! [4] Bei Bedarf zoomt die Kamera aus dem Geschehen heraus.

Stay cool!

Die Vorgeschichte ist rasch erzählt: Die beiden anwählbaren Charaktere - Mia, ein brünettes Babe und Xako, ein rothaariger Rotzlöffel - sind typische Vertreter der Hoverdek-Generation. Am liebsten hängen sie mit ihren Kumpels herum, haben nichts als Unsinn im Kopf und messen sich in zahlreichen Rennen. Eines schönen Tages sind jedoch alle Freunde von der Bildfläche verschwunden. Schuld daran ist der widerwärtige Kracken. Da sich die beiden Protagonisten sehr einsam fühlen, machen sie sich auf, um die Vermißten zu finden.



Auf Ihrer Suche nach dem Rest der coolen Gang durchstreifen Sie vier unterschiedliche Welten (Berge, Wüste, Dschungel und Unterwelt), in denen Sie zahlreiche Abenteuer zu bestehen haben. Ihr schwebender Untersatz ist natürlich ständig dabei. Auf den ersten Blick erinnert das Gameplay an eine Mischung aus Plattformer und 3D-Jump'n-Run. Aufgrund der enormen Geschwindigkeit, mit der Sie durch die Schauplätze düsen, verschwimmen diese Grenzen aber. Übrig bleibt ein rasantes Spiel, in dem nicht nur Ihre Fahrkünste, sondern







■ HERSTELLER:	**Psygnosis**	■ HERKUNFTSLAND:	**England**
■ ENTWICKLER:	**Psygnosis**	■ GENRE:	**Jump'n-Run**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**

auch die Reaktionszeit auf eine harte Probe gestellt werden. Als ob Sie Steuern, Springen und Ducken nicht genug auslasten würden, müssen Sie auch nach den einzusackenden Sternen Ausschau halten. Wie bei allen anderen Vertretern des Genres werden fleißige Sternesammler für ihre Mühen entlohnt.

Was ist das?

Auf Ihrem Weg durch die knapp 50 Level treffen Sie auf unzählige abgefahrene Gegner, sammeln Power-Ups auf und entdecken das eine oder andere Geheimnis. Am Ende jeder Welt erwartet Sie der obligatorische Obermotz. Auch hier griffen die Designer ganz tief in die Trickkiste. Das Ergebnis sind die wohl abgedrehtesten Bosse der jüngeren Videospielgeschichte. Leichter zu besiegen sind dieses Typen deswegen trotzdem nicht. Es bedarf schon einer gehörigen Portion Geschick, um beispielsweise den psychopathischen Pinguin zu erledigen. Nicht gerade leichter macht es die Tatsache, daß der Schwierigkeitsgrad nicht regelbar ist. Machen Sie sich also auf aufregende Stunden in der Welt der Hoverdeks gefaßt.

Auf den ersten Blick erinnert das Gameplay an eine Mischung aus Plattformer und 3D-Jump'n-Run.









[1] Was auf den ersten Blick wie ein süßes Marzipanschweinchen aussieht,... [2]..entpuppt sich als fieser Zeitgenosse. [3] Was erwartet uns hinter der Kuppe?

Grafisch erinnert das Bildschirmgeschehen ganz klar an ein N64-Game. Dies liegt aber nicht daran, daß die Grafikroutine so spektakulär ist, sondern an der unglaublichen Farbenpracht. Je nach Einsatzgebiet dominieren Pastellfarben, erdfarbene Töne oder ein sattes Grün. In Verbindung mit den gezeichneten Hintergründen entsteht eine juvenile Atmosphäre. Lassen Sie sich aber nicht täuschen, "Psybadek" ist kein leichtes Game! Bis Sie alle Abenteuer überstanden haben, werden Sie mehr als einmal vom Brett fallen.

Trotz der obligatorischen Macken, die diese Betaversion aufweist, läßt sich bereits jetzt der ungeheure Spielspaß erahnen. *jb*

PlayStation

METROPOLIS

PLAY NOW !

Sony Playstation Neu

5TH ELEMENT	99,90	GHOST IN THE SHELL	99,90	SENTINEL 2	99,90
ALUNDRA	99,90	HEART OF DARKNESS	99,90	STREET FIGHTER COL.	99,90
AZURE DREAMS	99,90	HUGO	99,90	TOMBI	99,90
BATMAN & ROBIN	89,90	ISS SOCCER PRO'98	99,90	TEKKEN 3	109,90
BIO FREAKS	99,90	KULA WORLD	89,90	TREAS. OF THE DEEP	99,90
BOMBERMAN	89,90	MEDIEVIL	99,90	VIPER	99,90
BREATH OF FIRE 3	99,90	ODDWORLD 2	99,90	WARCRAFT 2	99,90
CARDINAL SYN	89,90	PET IN TV	89,90	WAR GAMES	99,90
COLIN MCRAE RALLY	99,90	POINT BLANK	99,90	WCW NITRO	99,90
CONTRUCTOR	89,90	PREMIER MANAGER'98	99,90	WILD ARMS	99,90
DREAMS	99,90	RETURN TO ZORK	99,90	WING COMMANDER 4	99,90
FLOTTENMANÖVER	99,90	SAN FRANCISCO RUSH	99,90	X-FILES	99,90

Dreamcast

AB 21.NOVEMBER

DREAMCAST: JETZT VORBESTELLEN

Nintendo 64 Neu und gebraucht



FINAL FANTASY 7 FIGUREN
STÜCK: 29,90 DM
SET: 99,90 DM

ISS SOCCER'98: 99,90DM



METAL GEAR SOLID: 99,90 DM

TEKKEN 3: 99,90.-



DVD VIDEO



PIONEER DVD-505
INCL. REGIONALCODEUMRÜSTUNG
1399,90.-

Versand & Laden:
Goethering 3
49074 Osnabrück
Tel.: 0541/33515-0
Fax.: 0541/33515-55

Laden:
Jöllenbeckerstr.50
33613 Bielefeld
Tel: 0521/124207

0541/33515-0

Cool Boarders 3



EISIGES Vergnügen

Angesichts der zahlreich vertretenen Konkurrenzprodukte muß sich Sony schon eine Menge einfallen lassen, um mit "Cool Boarders 3" zu bestehen. Ob ein Wechsel des Programmierteams ausreicht? von Artur Hoffmann

Cool Boarders darf sich zu Recht mit dem Titel "allererste PlayStation-Snowboardsimulation" schmücken. Der zweite, ebenfalls von UEP Systems programmierte Teil, verwies im letzten Jahr die gesamte Konkurrenz auf die hinteren Plätze. Trotzdem übergab Sony den dritten Aufguß an ein bisher kaum zum Vorschein getretenes Team aus den Vereinigten Staaten: Idol Minds. Ob hier wohl die geographischen Gegebenheiten eine Rolle spielten? Schließlich ist der Stammsitz dieses kleinen Teams in Boulder, Colorado – eben jenem Bundesstaat, der für seine Ski- und Snowboardareale weltweit bekannt ist...

Obwohl "Cool Boarders 2" zweifelsohne als bestes PSX-Snowboardgame bezeichnet werden darf, ist das Spiel keineswegs perfekt. Teilweise erschreckende Grafikfehler, die etwas ungelenk wirkenden Protagonisten und nicht zuletzt die geringe Auswahl an Charakteren und Boards schreien geradezu nach einer Überarbeitung. An genau diesen Punkten setzte die Idol Minds-Crew an.

Way cool!

Die Spanne der zu Beginn anwählbaren Snowboarder beträgt nun satte 13 weibliche und männliche Freaks. Dazu kommen zahlreiche versteckte Charaktere, die nach dem Gewinn einer Einzeldisziplin zum Vorschein kommen. Liegen Sie z.B. in den beiden Halfpipe-Wettbewerben Powder Hill und Devil's Butt ganz vorne, tauchen zwei neue Typen – "Fast Eddy" und "Marrs" – auf. Welches Goodie Sie für den Sieg einer Abfahrt erhalten, ist uns nicht bekannt, da die voreingestellten Rekorde allesamt von Megaboardern aufgestellt wurden und wir nicht den Hauch einer Chance hatten... Bis zur Testversion üben wir aber fleißig, so daß wir Ihnen dann auch über dieses verborgene Schmankerl berichten können.









[1] So ein Gedränge kennt jeder Wintersportler. [2] In der Halfpipe geht es hoch her! [3] In der Dunkelheit müssen Sie sich voll konzentrieren. [4] Sechs coole Events wollen erst einmal gemeistert werden.

■ HERSTELLER:	**Sony**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Idol Minds**	■ GENRE:	**Snowboardsimulation**
■ VERFÜGBAR AB:	**Oktober**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-2**

1



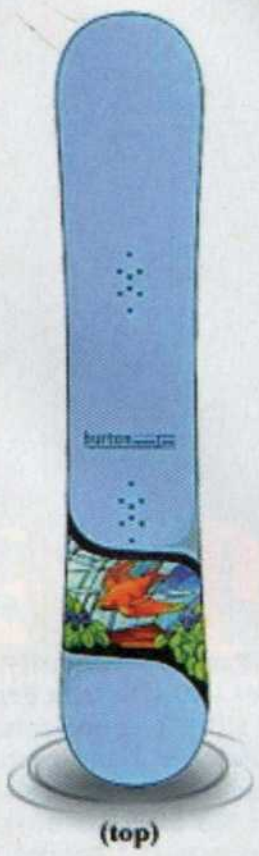
2



[1] Es wurde auch Zeit, daß die Boarder ihre Spuren hinterlassen. [2] Gegen die weibliche Konkurrenz auf dem carbonverstärkten Raceboard haben die Jungs kaum eine Chance.

Dafür verraten wir Ihnen jetzt schon, daß die Anzahl der von den beiden Herstellern Burton und Ride lizensierten Boards insgesamt elf beträgt. Diese sind selbstverständlich in die Einsatzgebiete Freestyle, Freeride und Alpine eingeteilt. Daß die Racer unter Ihnen bislang nur mit einem einzigen Brett bedacht werden, schieben wir einmal dem frühen Betastadium des Games in die Schuhe.

Neben den altbekannten Events Halfpipe, Boarder X, Big Air und Downhill laden nun auch ein Slalomwettbewerb sowie der coole Slope Style zum hemmungslosen Rasen und Springen ein.



(top)

Wie nicht anders erwartet, unterscheiden sich die Eigenschaften der einzelnen Boards gewaltig voneinander. Kein Wunder, da kein echter Boarder jemals auf die abwegige Idee kommen würde, die Halfpipe mit einem für rasante Abfahrten ausgelegten Carbonbrett unsicher zu machen. Andersherum stimmt dies aber nur bedingt, da Sie mit einem Freestylebrett zwar an Rennen teilnehmen können, die Plazierung aber nicht nach Ihrem Geschmack sein dürfte. So gilt auch bei Cool Boarders 3 die goldene Regel: Jede Disziplin verlangt nach einem eigenen Board.

Damit Sie auch wirklich alle Bretter zumindest einmal fahren, designten die Entwickler insgesamt sechs Einzeldisziplinen. Neben den altbekannten Events Halfpipe, Boarder X (Boardercross), Big Air und Downhill laden nun auch ein Slalomwettbewerb sowie der coole Slope Style zum hemmungslosen Rasen und Springen ein. Bevor Sie sich aber mit den exzellent fahrenden CPU-Boardern messen, sollten Sie im Trainingsmodus die zahlreichen neuen Moves einstudieren. Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern ist diese frühe Version äußerst arcadelastig. Diese Ausrichtung zeigt sich auch an der optional zuschaltbaren Fighting-Funktion. Rückt Ihnen ein Konkurrent zu nahe auf den Pelz, rempeln Sie ihn einfach an.

Beherrschen Sie alle Stunts, erwartet Sie mit dem Tournament-Modus die Königsdisziplin. Hier treten Sie in allen sechs Einzelwettbewerben an. Falls Sie am Schluß immer noch in Führung liegen, werden Sie dementsprechend belohnt...

Swatch, Butterfinger und Levi's

Trotz der Neuerungswut ist die Anzahl der Strecken nicht angewachsen: Drei Kurse stehen Ihnen bereits zu Beginn Ihrer Karriere zur Verfügung, drei weitere kommen im Verlauf des Games hinzu. Allerdings sehen sowohl das Streckendesign als auch die Ausarbeitung der Pisten sehr viel besser aus als beim zweiten Teil. Das liegt vor allem an den Streckenobjekten. Fangzäune, Seilbahnen und Werbeplakate (Swatch, Levi's, Butterfinger) sorgen für das nötige Quentchen Realismus. Und endlich hinterlassen die Kanten der Boarder unübersehbare Spuren im Schnee. Einfach klasse!

Nicht minder spaßig ist der erneut vorhandene Zwei-Spieler-Modus. Haben Sie einen menschlichen Konkurrenten zur Hand, flitzen Sie gleichzeitig über die Piste. Reicht Ihnen das nicht aus, dürfen Sie noch bis zu zwei CPU-Gegner zum gepflegten Vierkampf einladen. Leider ist der sichtbare Teil des Bildschirms äußerst winzig geraten.



1



2



[1] Lassen Sie sich vom hübschen Äußeren nicht täuschen... [2] Werbung, so weit das Auge reicht. [3] Auch der Replaymodus ist gelungen.

3

Alles in allem macht die Grafik einen grundsoliden Eindruck, lediglich die häufig auftauchenden Polygonblitzer stören ein wenig. Ob dieser Fehler in der verkaufsfertigen Version behoben ist, werden Sie möglicherweise bereits in der nächsten Ausgabe lesen. *pat*

NFL Extreme

nichts für zarte Seelen



Nachdem ein Gegner unserem Wide Receiver den Helm vom Kopf gerissen hat, taumelt der Spieler benommen über den Platz. Das ist Football, wie ihn die Amerikaner lieben. Und wir? von Artur Hoffmann



Sie sind der Meinung, daß American Football ein brutaler Sport ist? Wer das umfangreiche Regelwerk kennt, der weiß, daß dem nicht so ist. Nahezu jede Berührung ist akribisch geregelt – unsportliches Verhalten wird mit saftigem Raumabzug geahndet. Nicht so bei Sonys "NFL Extreme". Wer hier allzu brav ans Werk geht, findet sich schnell auf der Verliererstraße wieder.

Kick it!

Obwohl dieses Spiel mit dem US-amerikanischen Nationalsport kaum etwas gemeinsam hat, erwarben die Macher sowohl die NFL- als auch die Spielerlizenz. Somit warten alle 30 originalen Profiteams auf ihren Einsatz. Falls Sie mit dem Kader nicht zufrieden sind, bauen Sie sich einen eigenen Profi zusammen oder tauschen Spieler zwischen zwei Teams aus.

An dieser Stelle hören die Gemeinsamkeiten zu allen anderen Footballsimulationen auch schon auf: Bei NFL Extreme geht es einzig und allein um Touchdowns, Tritte und Tackles. Das liegt daran, daß sich die Schiedsrichter einen freien Tag genommen haben und Sie somit nach Belieben schalten und walten dürfen.

Ob Sie sich für ein Freundschaftsspiel, eine Meisterschaft oder die Playoff-Runde entscheiden, spielt eine eher untergeordnete Rolle, da die Gemeinheiten klar im Vordergrund stehen. Wird beispielsweise einer Ihrer Spieler umgerissen, versetzen Sie dem Gegenspieler zur Strafe einen Schwinger. Weitere Moves wie Turbobeschleunigung, Purzelbäume und Trikotgrabscher runden das Spektrum ab. Nahezu jede Unsportlichkeit wird zudem von einem flotten Spruch begleitet.



Die offensiven bzw. defensiven Spielzüge werden nach dem altbekannten Prinzip aufgerufen: Aus einer gut gefüllten Liste suchen Sie sich die Ihrer Meinung nach passende Variante aus und legen los. Damit Sie auch wissen, welcher Paßempfänger angespielt wird, taucht unter den Beinen der Spieler das entsprechende Symbol auf.

Grafisch kann das brutale Spektakel noch nicht recht überzeugen. Dazu sind die Polygonspieler zu grobschlächtig dargestellt. Auch die Ausarbeitung der Stadien könnte ein wenig besser sein. Da es sich bei unserem Previewmuster jedoch um eine frühe NTSC-Version handelt, könnten diese Probleme ja noch behoben werden. *jb*







[1] Pass- oder Laufspiel – das ist die Frage! [2] Die Icons markieren die Anspielstationen. [3] Entscheiden Sie sich für einen Spielzug. [4] Zuerst wird ihm der Helm vom Kopf gerissen, dann schlägt er zurück!

DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM FILM

MEN IN BLACK THE GAME

ALIENS AUF DEINER PLAYSTATION ? BLEIB COOL.





Gremlin

PlayStation

SIE SCHÜTZEN DIE ERDE VOR DEM ABSCHAUM DES UNIVERSUMS.

Gremlin Interactive name and logo: ©1998 Gremlin Interactive Ltd. ©1998 Columbia Pictures Industries, Inc. Under distribution license from The Design League. Developed by Gigawatt Studios.

Jede Mark in die Accolade

Accolade rief, und wir kamen: Wer von uns könnte auch einer Einladung ins Spieler-Dorado Las Vegas widerstehen? von Alexander Folkers

Und es begab sich zu jener Zeit, daß ein Pressesprecher eine Einladung aussprach, und wir konnten nicht anders, als ihr Folge zu leisten. Das Ziel: Las Vegas, mitten im Nichts, meilenweit umgeben nur von glühendem Sand, Steinen und einigen Bergen. Aber die Amerikaner haben glücklicherweise neben Hamburgern und Monica Lewinsky auch Klimaanlagen im Land. So fanden wir uns in der gekühlten Garage der "Derek Daly Performance Driving Academy" ein.

"Accolade legt besonderen Wert auf die Präsenz im Konsolenbereich", so der Chef von Accolade, James Barnett. Auch Marketingleiter Stan Roach ist vom Erfolg der PlayStation überzeugt. Seiner Meinung nach "gehört den Konsolen ein großer Teil der Zukunft im Spielebereich." Und so wurden uns neben "Test Drive 5" und "Test Drive 4x4", die in dieser Ausgabe eingehender beleuchtet sind, noch "StarCon" und "Big Air" vorgestellt.



Bei StarCon handelt es sich um einen Action-Ableger der PC-Strategie-Serie "Star Control". Sie schlüpfen in die Haut eines Kreuzerkommandanten und kämpfen sich durch eine Kampagne, um frei nach dem Motto "Frieden durch mehr Feuerkraft" das Universum zu vereinen. Das Entwicklerteam Starsphere Interactive hat sich zum Ziel gesetzt, nie Langeweile aufkommen zu lassen. Die Gegner sollen auch erfahrenen Piloten immer wieder eine Herausforderung sein. Dem Auge wird ebenfalls einiges geboten. Fast nirgendwo ist eine schwarze Stelle im Weltraum, die eine Oase der Ruhe verheißen würde. Die Raumschiffe sind keine dahintreibenden Polygonbrocken: Vorsprünge, Rohrleitungen und Triebwerke geben den Raumern ein wenig "Kampfstern Galactica"-Flair. Die heißeste Besonderheit ist jedoch der Zwei-Spieler-Modus, der es einem weiteren Piloten erlaubt, jederzeit ins Splitscreen-Cockpit zu klettern.



In StarCon geht's bunt, laut und dreckig zur Sache.

Die andere Neuvorstellung könnte man auch als "Test Drive: Snowboard" bezeichnen, da Big Air die Engine von TD 4x4 benutzt. Mit Boards von Arbor, Joyride und anderen Marken geht es auf verschiedenen Pisten beinhart zur Sache. In den Disziplinen Halfpipe, Big Air, Free Ride, Slalom und Boardercross müssen Sie zeigen, ob ein zweiter Shaun Palmer in Ihnen steckt – gegen den Sie dann auch noch antreten müssen, um das Spiel erfolgreich hinter sich zu bringen. Dank Dual Shock spüren Sie auch im bequemen Fernsehsessel daheim jede Unebenheit. Pünktlich zu Weihnachten sollen Sie sich in die digitalen Stiefel schnallen dürfen.



Allein, zu zweit und mit Computergegnern wird in Big Air geshreddet.

Nach der Spielerei wurde es ernst. Was würde wohl besser zu Accolade passen als ein waschechtes Race? So wurden alle Anwesenden in Rennwagen gesteckt und unter der Anleitung erfahrener Spezialisten über einen engen und kurvenreichen Kurs gejagt. Ob Accolade plant, auch ein Formel 1-Spiel zu machen, nachdem sie ja jetzt wissen, wie sich das anfühlen muß? Uns wollten sie es nicht verraten... *mom*

TOP SECRET

Was wäre ein Spiel ohne die versteckten Möglichkeiten zu schummeln? Langweilig. Aus diesem Grund finden Sie auf den folgenden Seiten jede Menge brandheiße Mogeleien, coole Tips und einfallsreiche Lösungsvorschläge. von Artur Hoffmann

Tips & Tricks











INHALT

Codes:

Colin McRae Rally	*50*
Pandemonium 2	*51*
NBA Hangtime (US)	*52*
Snow Racer 98	*52*
War Games	*55*

Moveliste:

Dead or Alive	*56*

Walkthrough:

Heart of Darkness	*64*

Gamebuster/ Xploder-Codes:

Alundra (PAL)	*70*
WCW Nitro (PAL)	*70*
G-Police (PAL)	*74*
Ghost in the Shell (PAL)	*74*
WarGames: Defcon1 (PAL)	*74*

LAYOUTER AM ENDE!



Cheats jetzt 16 Seiten!

Cheats

CODES

In dieser Ausgabe verraten wir Ihnen Tips, Tricks und Codes zu "Colin McRae Rally", "Snow Racer 98", "Pandemonium 2", "NBA Hangtime (US)" und "War Games".

Colin McRae Rally

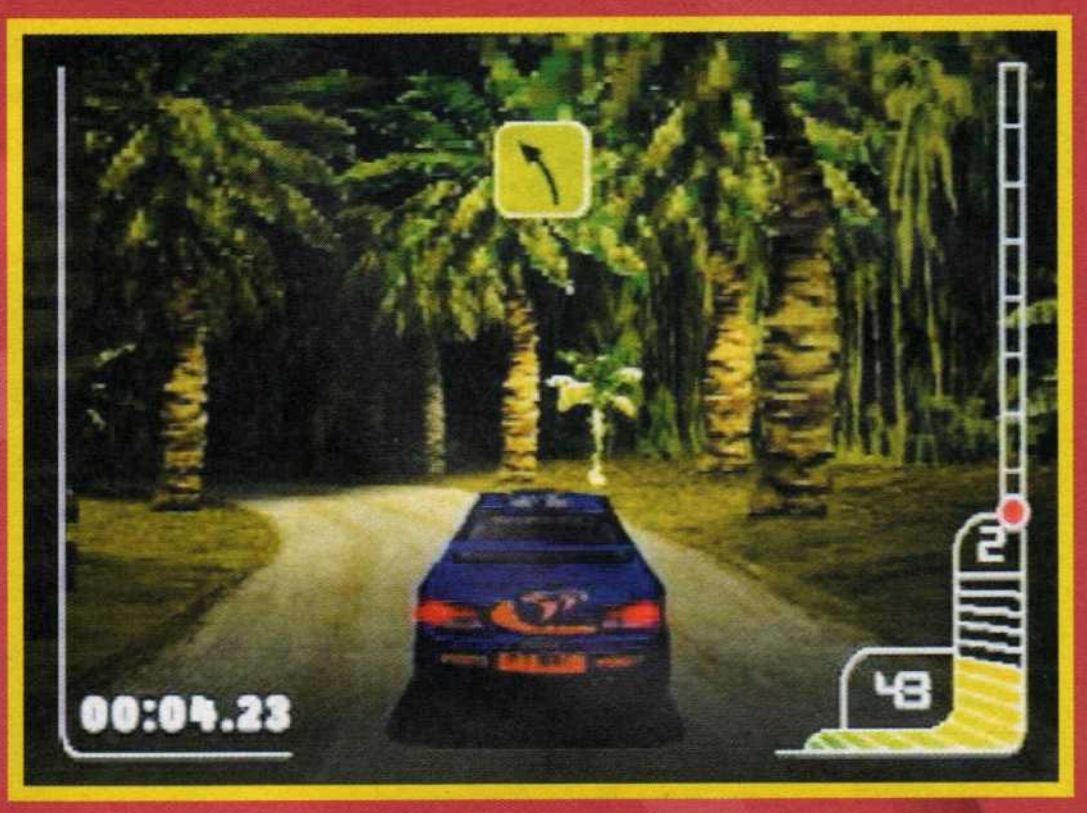
Der absolute Rallyehit aus dem Hause Codemasters macht auch ohne Cheats Spaß. Mit den folgenden coolen Codes wird das ganze noch witziger. Beachten Sie bitte, daß diese Extras nur in den Modi "Zeitfahren" und "Rallye" funktionieren.



● Vier neue Autos
Sind Ihnen die standardmäßigen Rallyefahrzeuge zu langweilig? Dann wird es Zeit für etwas Abwechslung. Geben Sie als Fahrernamen "Shoeboxes" ein, um vier ältere Rallyeveteranen (Audi Ur-Quattro, Lancia Delta Integrale, Ford Escort RS200 und Ford Escort Mark II) freizuschalten.



● Alle Strecken
Falls es Ihnen trotz allen Mühen nicht gelingt, die vier zunächst nicht anwählbaren Strecken freizuschalten, sollten Sie als Fahrernamen "Openroads" eingeben. Von nun an dürfen Sie sich nicht nur in Schweden, Indonesien, Korsika und England herumbrausen, sondern auch die geheime Super-Special-Strecke unsicher machen.



● Dunkle Strecken
Kennen Sie die Strecken bereits in- und auswendig, ist es an der Zeit für etwas Abwechslung zu sorgen. Geben Sie "Nightrider" als Fahrernamen ein, um alle Strecken in der Nacht zu befahren.

● Very British
Wie Sie wissen befindet sich das Lenkrad bei britischen Autos auf der rechten Seite. Falls Sie schon immer mal wissen wollten wie es sich damit fährt, sollten Sie "Whitebunny" als Fahrernamen eingeben.



● Neuer Glanz
Ist Ihnen die Lackierung Ihres Fahrzeuges zu eintönig, sollten sie "Tinfoiled" als Fahrernamen eingeben. Dies hat zur Folge, daß Ihr Auto mit einer metallischen Grundierung versehen ist. Sieht äußerst cool aus!



● **Mehr fps**
Geht Ihnen der Bildaufbau zu langsam vonstatten, müssen Sie "Silkysmooth" als Fahrernamen eingeben. Dies sorgt für eine höhere Framerate.

● **Lenkung?**
Um ein wenig Abwechslung ins Spiel zu bringen, sollten Sie entweder "Trolley" oder "Forklift" als Fahrernamen eingeben. Erster Code aktiviert eine Vier-Rad-Lenkung, nach Eingabe des zweiten Cheats übernimmt die Hinterachse die Lenkung.

● **Mehr Speed**
Damit Ihr Auto ein wenig besser abgeht, geben Sie "Moreoomph" als Fahrernamen ein. Drücken Sie dann während des Rennens auf die SELECT-Taste, erleben Sie einen turbogeladenen Abzug. Ein wenig spektakulärer wird es nach der Eingabe von "Kitcar". Drücken Sie während des Rennens die SELECT-Taste (sobald die grüne Anzeige am unteren Bildschirmrand erscheint), legen Sie phänomenale Sprünge hin.



Pandemonium 2

Um die witzigen Extras zu aktivieren, geben Sie den entsprechenden Code als Paßwort ein. Wie Sie mit den Levelcodes zu verfahren haben, erklären wir Ihnen lieber nicht...

● **Funstuff**

IMMORTAL:	Sie besitzen 31 Leben
NEVERDIE:	Sie sind unsterblich
HORMONES:	Sie besitzen maximale Lebensenergie
GETACCES:	Schaltet die Level-Select-Funktion frei
OCMCKKEJ:	Schaltet die Level-Select-Funktion frei
MAKMYDAY:	Sie sind im Besitz aller Waffen
GONAHURL:	Aktiviert eine neue Kameraperspektive

Boot-Chip
(für jap und us)
6,99 DM

Memorycard 1MB	16,99 DM
Memorycard 2MB (ohne Komprimierung)	24,99 DM
Memorycard 8MB	29,99 DM
Memorycard 24MB	49,99 DM
RGB Kabel	9,99 DM
RGB Kabel & Audio	17,99 DM
Link Kabel	9,99 DM
Padverlängerung	9,99 DM
Pad (bunt)	16,99 DM
Infrarot Pad	59,99 DM
Dual Shock Pad	35,99 DM
LightGun	35,99 DM
LightGun + Pointer	69,99 DM
Lenkrad (Top Drive)	139,99 DM
PSX-Maus	29,99 DM
PalBooster	49,99 DM
Playstation (inkl. **Umbau** und Dual Shock)	249,99 DM
Playstation Umbau	35,99 DM
Lasereinheiten	79,99 DM

05331-99590

BauConTec
Triftweg 12
38321 Denkte

http://www.baucontec.de
FAX 05331-995928
Händleranfragen erwünscht!

Cheats

SKATBORD:	Sie bewegen sich weitaus schneller
GENETICS:	Schaltet den sogenannten Mutantenmodus frei
ACIDDUDE:	Tauscht die normalen Texturen gegen abgedrehte Psychofarben aus

● Levelcodes

Level 1 (Ice Prison):	EMIAGCAI
Level 2 (Zorrscha's Lab):	OMACCBAI
Level 3 (Hot Pants):	FAIAGCBI
Level 4 (Stan's The Man):	FEKAGCCA
Level 5 (Oyster Desoyster):	LGBFIICE
Level 6 (Puzzle Wood):	LMBBIIEE
Level 7 (Temple Of Nori):	IEBBIIGF
Level 8 (Egg! Egg!):	KNBBIIAI
Level 9 (Huevos Libertad!):	LGBJIICI
Level 10 (Pipe Hous):	LOBJIIEI
Level 11 (Hate Tank):	IGBJIIGJ
Level 12 (Fantabulous):	FFCAGCCC
Level 13 (Mr. Schneobelen):	FHCAGCCK
Level 14 (Collide O Scope):	FJKEGCDC
Level 15 (The Zoul Train):	FLKEGCDK
Level 16 (Lick The Toad):	ADIKBIIB
Level 17 (The Bitter End):	ADMIBIID
Level 18 (Rub The Buddha):	MAECCBEJ

● Versteckte Charaktere

Wollen Sie einen dieser abgedrehten Charaktere freischalten, geben Sie den entsprechenden Namen und die PIN im Screen "Name Entry" ein.

Bardo:	BARDO – 6000
Carlos:	CARLOS – 1010
Daniel:	DANIEL – 0604
Eddie:	EDDIE – 6213
Eugene:	EUGENE – 6767
Jamie:	JAMIE – 1000
Japple:	JAPPLE – 6660
Jc:	JC – 0000
Jfer:	JFER – 0503
Jonhey:	JONHEY – 6000
Kombat:	KOMBAT – 0004
Marius:	MARIUS – 1003
Marty:	MARTY – 1010
Mednik:	MEDNIK – 6000
Minife:	MINIFE – 6000
Morris:	MORRIS – 6000
Mortal:	MORTAL – 0004
Mxv:	MXV – 1014
Nick:	NICK – 7000
Nfunk:	NFUNK – 0101
Patf:	PATF – 2000
Perry:	PERRY – 3500
Quin:	QUIN – 0330
Shawn:	SHAWN – 0123

NBA Hangtime (US)

Nachdem wir Ihnen in der letzen Ausgabe bereits einige der versteckten Charaktere verraten haben, erreichten uns zahlreiche Zuschriften, die uns auf weitere coole Spieler hingewiesen haben. Das Ergebnis entnehmen Sie der folgenden Liste.

● Neue Starspieler

Um einen dieser NBA-Stars freizuschalten, geben Sie den entsprechenden Namen und die PIN im Screen "Name Entry" ein.

Sean Elliot:	ELLIOT – 0000
Patrick Ewing:	WING – 0000
Horace Grant:	HGRANT – 0000
Anfernee Hardaway:	AHRDWY – 0000
Grant Hill:	GHILL – 0000
Larry Johnson:	JOHNSON – 0000
Shawn Kemp:	KEMP – 0000
Jason Kidd:	KIDD – 0000
Karl Malone:	MALONE – 0000
Reggie Miller:	MILLER – 0000
Dikembe Mutumbo:	MOTUMB – 0000
Alonzo Mourning:	MOURNG – 0000
Gheorghe Muresan:	MURSAN – 0000
Hakeem Olajuwon:	DREAM – 0000
Cliff Robinson:	CLIFFR – 0000
David Robinson:	DAVIDR – 0000
Glenn Robinson:	GLENNR – 0000
Dennis Rodman:	RODMAN – 0000
Glen Rice:	RICE – 0000
Rik Smits:	SMITS – 0000
Jerry Stackhouse:	STACKH – 0000
John Starks:	STARKS – 0000
Spud Webb:	WEBB – 0000
Chris Webber:	WEBBER – 0000

Snow Racer 98

Unser Leser Günter Hübscher aus München hat zwei coole Paßwörter herausgefunden. Geben Sie diese im Paßwortscreen ein, um die entsprechenden Goodies freizuschalten.



● Neuer Charakter

Falls Ihnen die fünf anwählbaren Skifahrer nicht ausreichen, geben Sie das Paßwort "Cute" ein. Nun steht Ihnen mit der 17jährigen Italienerin Debby ein sechster Charakter zur Verfügung.



● **Alle Strecken**
Wollen Sie bereits zu Beginn des Spiels alle Pisten direkt anwählen, geben Sie im Paßwortbildschirm "Raffy" ein. Von diesem Zeitpunkt an dürfen Sie alle sechs Strecken befahren.

War Games

Das – etwas verspätete – Spiel zum Film gehört scheinbar nicht zu den ganz harten Brocken. Wie sollen wir uns sonst die zahlreichen Zuschriften erklären? Die Levelcodes von Till Honc aus Vöhringen stehen stellvertretend für alle anderen Leser.

● **Levelcodes**
Norad
Mission 2 (Tschechische Republik):
KREIS, X, KREIS, KREIS, X, X, KREIS, X, KREIS
Mission 3 (Ural, Rußland):
X, X, KREIS, X, X, X, X, KREIS, KREIS
(((Bild dt. 8/98, S. 50 Bild 1 oben)))
Mission 4 (Kairo, Ägypten):
KREIS, QUADRAT, X, KREIS, KREIS, DREIECK, KREIS, X,
QUADRAT
Mission 5 (Kambodscha): DREIECK, X, KREIS, KREIS, X,

In eigener Sache

Zuallererst möchten wir uns natürlich ganz herzlich für Ihre Zuschriften bedanken. Leider waren einige der Briefe, die in die Redaktion flatterten, nicht besonders leserlich. Aus diesem Grund möchten wir Sie darum bitten, Ihre Cheats entweder mit der Schreibmaschine oder mit Hilfe eines Computers zu verfassen. Falls Sie weder über das eine, noch das andere Utensil verfügen, können Sie Ihre Tricks auch mittels Druckschrift zu Papier bringen.
Nachdem uns nun immer weniger Beschwerden über Tips zu alten Spielen ins Haus flattern, sehen wir, daß wir auf dem richtigen Weg sind. Lediglich die geringe Anzahl der eingesandten Komplettlösungen verwundert uns ein wenig. Sind unsere Leser keine Adventure-Freunde oder einfach nur schreibfaul?
Nichts wie ran an Kugelschreiber, Schreibmaschine oder Computer, und ab damit zur Post. Wir freuen uns nach wie vor über jeden kleinen Cheat, jedes Paßwort, jeden Trick und über jede Komplettlösung, die wir in die Finger bekommen.

Interessante Informationen von A bis Z finden Sie unter:
http://www.weka-cityline.de
WEKA CityLine

Created by David Braben
Ab Oktober
GROLIER INTERACTIVE
© 1998 Ihr Spiel Unterhaltungs-Software GmbH, Wiesbaden am Rhein

Cheats

X, QUADRAT, DREIECK, KREIS
Mission 6 (Schweizer Alpen): QUADRAT, KREIS, KREIS, QUADRAT, KREIS, X, X, KREIS, X
Mission 7 (Libyen): QUADRAT, X, X, X, KREIS, QUADRAT, KREIS, X, QUADRAT
Mission 8 (Kanalinseln): KREIS, KREIS, X, QUADRAT,
QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, KREIS
Mission 9 (Grenadien): QUADRAT, QUADRAT, KREIS, DREIECK, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, DREIECK
Mission 10 (Louisiana): X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, KREIS, KREIS, KREIS, X, QUADRAT
Mission 11 (China): KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, DREIECK, QUADRAT
Mission 12 (Saudi Arabien): DREIECK, QUADRAT, KREIS, X, DREIECK, KREIS, KREIS, X, QUADRAT
Mission 13 (Polarkreis): QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK
Mission 14 (New York City): X, X, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT
Mission 15 (Wüste von Omaha): KREIS, QUADRAT, KREIS, X, QUADRAT, X DREIECK, KREIS, X
W.O.P.R.
Mission 2 (Florida Keys): KREIS, X, KREIS, KREIS, X, KREIS, X, X, KREIS
Mission 3 (Irian Jaha): QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK
Mission 4 (Neuengland): X, DREIECK, KREIS, X, X, KREIS, KREIS, KREIS,,DREIECK
Mission 5 (Rußland): KREIS, KREIS, QUADRAT, QUADRAT, KREIS, X, DREIECK, X, X
Mission 6 (Brüssel): X, KREIS, X, DREIECK, DREIECK,
QUADRAT, KREIS, X, DREIECK
Mission 7 (Südafrika): DREIECK, DREIECK, X, X, QUADRAT, QUADRAT, X, X, KREIS
Mission 8 (Hongkong): QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, X, X, QUADRAT, KREIS, DREIECK
Mission 9 (Mexiko): QUADRAT, KREIS, DREIECK, DREIECK, X, KREIS, X, X, KREIS
Mission 10 (Beringstraße): X, KREIS, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X QUADRAT, X, DREIECK
Mission 11 (Kreml): QUADRAT, KREIS, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, KREIS, KREIS
Mission 12 (Polynesien): QUADRAT, KREIS, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS, X, QUADRAT, KREIS
Mission 13 (Kongo): X, KREIS, QUADRAT, QUADRAT,
QUADRAT, X, KREIS, X, KREIS
Mission 14 (Washington): KREIS, DREIECK, KREIS, KREIS, DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT
Mission 15 (Tokyo): DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, KREIS, KREIS, QUADRAT

MOVELISTE

Der richtige Kick!

Wer die richtigen Moves nicht kennt, der hat nur halb so viel Spaß. Damit Sie Ihr Beat'em-Up auch wirklich genießen können, verraten wir Ihnen die Moveliste.

Dead or Alive

Das herausragende Merkmal dieses Beat'em-Ups ist die Vielzahl der unterschiedlichen Kampfstile. Um Ihre Gegner stets im Griff zu haben, stellen wir Ihnen die wichtigsten Moves, Kicks und Combos vor.

● Moves

Bayman

Spinning Back Knuckle:	LINKS, P
Leg Spike:	RUNTER/LINKS, K
Sliding Kick:	RUNTER, H + K
Palm Arrow:	HOCH/LINKS, P
Reverse Double Hammer:	RECHTS, RECHTS, P, P
Smash Hook:	HOCH, P
Storm Hook:	P, P, P
Shoulder Tackle:	LINKS, RECHTS, P
Storm Back Knuckle:	P, P, LINKS, P
Knee Lift:	RECHTS, K
Storm Sabot:	P, P, K
Heel Hammer:	LINKS, K
Rush Sabot:	P, RECHTS, P, K
Javelin Kick:	HOCH, K
Crash Leg Spike:	RECHTS, P, P, RUNTER, K
Drop Kick:	HOCH/RECHTS, K
Trap Heel Hammer:	K, K
Thrust Kick (während des Aufstehens):	K
Trap Reverse Hammer:	K, P, P
Rolling Sobat:	H + K
Head But:	P + K
Giant Uppercut:	RUNTER, RUNTER/ LINKS, LINKS, P
Belly to Belly:	H + P
Neck Hanging Tree:	LINKS, H + P
Ghost Buster (Gegner ist geduckt):	RUNTER, H + P
Quebradora Congiro:	LINKS, RUNTER/ LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Flying Arm Bar (Gegner wendet den Rücken zu):	H + P
Victor Cross Hold:	RUNTER, RUNTER/ RECHTS, RECHTS, H + K
Swing Hold:	RECHTS, H
Choke Slam:	RECHTS, LINKS, H
Jumping Elbow Crush:	RECHTS, RUNTER/ RECHTS, RUNTER, H
Standing Arm Lock:	RECHTS, RECHTS, H
Standing Neck Lock (während Standing Arm Lock):	RECHTS, RUNTER/ RECHTS, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
DDT (während Standing Neck Lock):	RUNTER, RUNTER/ LINKS, LINKS, P

Side Arm Lock (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Arm Bar (während Side Arm Lock): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Sleeper Hold (Gegner wendet den Rücken zu): RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Swing Neck Hold (während Sleeper hold): RECHTS, RUNTER/RECHTS, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Leg Trip: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Achilles Hold (während Leg Trip): RECHTS, RUNTER/RECHTS, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Half Boston Crab (während Achilles Hold): LINKS, RUNTER/LINKS, RUNTER, K
Catching Cross Hold (Abwehr eines Mid Kicks): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Posing 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Posing 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K



Gen Fu

Qi-Gong Palm: RECHTS, RECHTS, P
Phoenix Punch: RECHTS, P, P
Qi-Gong Kick: RECHTS, K
Short Palm Jab: HOCH, P
Cat Smash: HOCH/LINKS, K
Tiger Elbow: HOCH/RECHTS, P
Blade Kick: HOCH/RECHTS, K
Tiger Claw: RUNTER/RECHTS, RUNTER/RECHTS, P
Flying Reverse Kick: HOCH, K
Falcon Hammer: RECHTS, LINKS, P
Gen Fu Special Kick: HOCH, K, RUNTER, K
Bull Horn: RUNTER/LINKS, RECHTS, P
Snake Attack: RUNTER/RECHTS, K, P
Falcon Hammer Special: LINKS, P, P
Gen Fu Special: LINKS, P, RECHTS, P, P + K
Silent Kiaing: RUNTER/RECHTS, P, P
Iron Toe: RUNTER/LINKS, K
Kiaing Combo: P, P, RECHTS, P
Iron BullHorn: RUNTER/LINKS, K, RUNTER/LINKS, RECHTS, P
God's Step: RECHTS, RECHTS, H, P
Rooster Special: RUNTER, P + K, LINKS, RECHTS, P
Tiger Head Bat: P + K
Rabbit Kick: H + K
God's Hand Push: RECHTS, P + K
God's Sweep: RUNTER, H + K
Double Bomber: RUNTER, P + K
Wind Blast: H + P + K
Spine Attack: H + P
God's Hand: RUNTER, RECHTS, H + P + K
Stomach Shock: LINKS, H + P
Tiger Tail (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
King's Punch: LINKS, RUNTER, RUNTER/LINKS, P
Palm Attack: RECHTS, H
Peacock Sweep: RECHTS, LINKS, H
Monkey Hands (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Monkey Hold: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H

GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst !

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein !!!

GAMERS POINT KOSTENLOSE ZEITSCHRIFT



Konsole incl. Controler, Orig. Rumble Pack und F-1 World Gran Prix
399,00 DM

Konsole incl. Analog Controller, 2. Contr., Memory Card und Gran Turismo
399,00 DM



E3-Messe-Video Atlanta '98 19,95

Extreme - Top 20 - Extreme

PSX

1.	Gran Turismo	89,85
2.	Colin McRae Rally	84,85
3.	Frankreich 98 - Die WM	79,85
4.	WWF - Warzone	79,85
5.	Tekken 3 US	99,85
6.	Heart of Darkness	89,85
7.	Dead or Alive	89,85
8.	Alundra	89,85
9.	Theme Hospital	79,85
10.	Odd World - Abes Oddysse	59,85

PSX

11.	Point Blank	89,85
12.	Batman & Robin	84,85
13.	Premier Manager 98	89,85
14.	Final Fantasy 7	109,85
15.	Treasures of the Deep	89,85
16.	Tomb Raider 2	89,85
17.	War Games	84,85
18.	Street Fighter Collection	79,85
19.	Cardinal Syn	74,85
20.	VR Baseball 99	79,85

Neuheiten

PSX

5th Element	*
ACM 1918	79,95
Assault	79,95
Atlantis	79,95
Azure Dreams	84,85
Baby Universe	84,85
Big Air	*
Bio Freaks	69,85
Bomberman	84,85
Box Champions	*
Breath of Fire 3	84,85
Breath of Fire 3 Sp.E.	104,95
C&C 2 - Gegenschlag	79,85
Constructor	89,85
Dodgem Arena	89,85
Dreams	89,85
Flottenmanöver	84,85
Fluid (Pulse/Depth)	84,85
Frenzy	79,95
Future Cop - LAPD 21	79,95
G-Darius	79,95
Hard Edge	*
Hardball 6	84,85
Hugo	89,85
Int. S.S. Soccer P 98	89,85
M. NFL Football 99	84,95
MageSlayer	84,85
Megaman B. & Chase	84,85
Moto Racer 2	84,85
Mr. Domino	79,85
Nascar Racing 99	79,95
NHL 99	79,95
Pet in TV	79,95
Pinball Ballistic	*
Puma Street-Soccer	*
Resident Evil	39,85
San Francisco Rush	84,85
Shadow Gunner	79,85
Small Soldiers	79,95
Tekken 3	99,85
Test Drive 5	*
TOCA Touring Car C.	*
Tombi	84,95
Ubik	89,85
V2000	*
Victory Boxing 2	79,95
Viva Fußball	84,85
V-Rally	44,95
Wild Arms	79,95
Wild Nines	84,95
Wing Over 2	79,95
X-Men vs. Streetf.	89,85
Youngblood	84,85
Zero Divide 2	84,95

PlayStation · Zubehör ohne Ende · NINTENDO64 · Microsoft Windows Compatible · SEGA · GAME BOY · Nintendo

Angebote

Spieleberäter zu den meisten Games, ab 9,85 DM

PSX

X2	34,85
Bedlam	39,85
Grid Run	39,85
Konami Open Golf	39,85
Robo Pit	39,85
Slamscape	39,85
Ridge Racer Rev.	39,85
Lost Vikings 2	44,85
C&C 1: Tiberiumk.	44,85
Vandal Hearts	44,85
Disruptor	44,95
One	44,95
Skull Monkeys	44,95
Suikoden	44,95
Test Drive 4	44,95
Bug Riders	49,85
Descent	49,85
Int. S.S. Soccer Pro	49,85
Machine Hunter	49,85
NHL Breakaw. 98 US	49,85
Road Rage	49,85
Swagman - Dreamw.	49,85
Motor Mash	49,85
Sentient	49,85
A. Senna Kart Duel 2	49,85
Courir Crisis	49,85
Actua Ice Hockey	49,95
Actua Tennis	49,95
Beast Wars	49,95
C&C 2: Red Alert US	49,95
Critical Depth	49,95
Speedster	49,95
Super Match Soccer	49,95
VMX Racing	49,95
Chill - Snowboarding	49,95
Devils Deception	49,95
Dynasty Warriors	49,95
Explosive Racing	49,95
Felony 11-79	49,95
Heavens Gate	49,95
Warhawk	49,95
W. Gr. 3D Hockey 98	49,95
WCW vs. The World	49,95
Xevius 3D	49,95
Extreme Snowbreak	49,95
X-Men: Childr. Atom	49,95
NBA Pro 98	49,95
PowerBoat Racing	49,95
Forsaken	49,95
Caesars Palace	59,85
Reboot	59,85
Odd World	59,85
Gex 2 - Enter Gecko	59,95
IsNoGud	69,85
NBA Fastbreak 98	69,85
Snowracer 98	69,85
Gran Tourismo JP	69,95

Preisliste für alle Systeme gegen 3,- DM Rückporto - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, keinProblem - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit.

Sie waren schon einmal in einem Videospiele Shop ? GLAUBEN WIR NICHT ! Außer, ...sie waren schon einmal bei uns !!!

Ladenpreise variieren

Karlsruhe (ca. 300m²)
ZENTRALE
Kriegsstr. 27 - 29
76133 Karlsruhe

Oberhausen (ca. 200m²)
Havensteinstr. 46- 48
46045 Oberhausen
0208 - 20518 - 33/44

DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE !

Öffnungszeiten: Mo.-Fr. 10:00 - 20:00 / Sa. 9:00 - 16:00

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen? Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

Telefax: 0721-93357 28

Cheats



Jann Lee

Monkey (während Monkey Hold): RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Shoulder Tackle (Abwehr eines Mid Kicks): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Gen Fu Shield: RECHTS, RECHTS, H
Side Turn: HOCH/LINKS, P
Taunt 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Taunt 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K

Dragon Blow: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Sonic Uppercut: P, RUNTER, P, P
Combo Low Spin Kick: P, RUNTER, P, RUNTER, K
Sekkam Chop: Links, P
Body Uppercut: RECHTS, P, P
Upper Knuckle: RECHTS, P
Body Low Spin Kick: RECHTS, P, RUNTER, K
Rear High Kick: HOCH, K
Flash Spin Kick: RECHTS, RECHTS, P, K
High Shin Knee Kick: HOCH/LINKS, K
Flash Low Spin Kick: RECHTS, RECHTS, P, RUNTER, K
Dragon Kick (nahezu unblockbar): RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, K
Flash Turn Knuckle: LINKS, LINKS, P
Dragon Rush: P, P, P, K
Blind Knuckle (mit dem Rücken zum Gegner): RUNTER/LINKS, P
Dragon Canon: P, P, P, RECHTS, P
Blind Elbow (mit dem Rücken zum Gegner): P + K
Sonic Spin Kick: P, RECHTS, P, K
High Spin Kick: K, K
Sonic Low Spin Kick: P, RECHTS, P, RUNTER, K
Double Hook Kick: LINKS, K, K
Double Upper Kick: HOCH/RECHTS, K, K
Snap Spin Kick: RECHTS, K, RECHTS, K
Middle Spin Kick: RUNTER/RECHTS, K, RECHTS, K
Dragon Elbow: P + K
Thrust Middle Spin Kick: RUNTER/LINKS, K, RECHTS, K
Thrust Low Spin Kick: RUNTER/LINKS, K, RUNTER, K
Low Spin Kick: RUNTER, H + K
Hell Drive: H + P
Fireman's carry (Gegner ist geduckt): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, P
Side Buster: LINKS, H + P + K
Hell Crash (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
Counter Knuckle: RECHTS, H
Front Face Lock: RECHTS, RECHTS, H
Rear Counter Knuckle (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, H
Low Front Face Lock (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Sekkan Punch (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, RECHTS, H
Head Lock: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Bulldogging Head Lock (während Head Lock): LINKS, LINKS, H
Low Sekkan Punch (Gegner ist geduckt, von hinten): RUNTER/RECHTS, H
Enter the Dragon (Gegner liegt am Boden): HOCH, H + P + K
Shout 1: RECHTS, LINKS, RECHTS,
Shout 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K

Kasumi



Shadow Sword: RECHTS, RECHTS, P
Silver Flamingo: RECHTS, LINKS, K
Float Sword: HOCH, P
Air's Kick Combo: P, P, P, K
Round Sword: LINKS, P
Ground Tornado Combo: P, P, P, RUNTER, K
Illusion Sword: RUNTER/RECHTS, RUNTER/RECHTS, P
Double Tornado Combo: H + K, H + K
Deep Mist: RUNTER/RECHTS, P, P
Moon Flash Combo: P, P, HOCH/LINKS, K
Wind Fang: RUNTER/RECHTS, P, K
Lightening Spin Combo: P, P, RECHTS, P, RUNTER, K
Rising Cutter: HOCH, K
Lightening Dirk Combo: P, P, RECHTS, P, K, K
Heaven's Arrow: HOCH/RECHTS, K
Ground Tornado: RUNTER, H + K
Moonsault Kick: HOCH/LINKS, K
Windmill Kick: RUNTER/RECHTS, H + K
Dash Tornado: RECHTS, RECHTS, K
Double Tornado: H, K, H, K
Ground Lance: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, K
Kasumi Cyclone: H + P + K
Heaven's Kick: K, K
Whirlwind: P + K
Air's Kick: K, RUNTER/RECHTS, K
Rising Swallow: RECHTS, RECHTS, P + K
Earth's Kick: K, RUNTER, K
Moon Darkness (mit dem Rücken zum Gegner): HOCH, K
Rainbow Throw: H + P
Roundabout: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Go To Heaven: LINKS, P
Shadow Swallow (Gegner ist geduckt): RUNTER, H + P
Hawk's Phantom: RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H + K
Broken Wings (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
Misty Moon: RUNTER/RECHTS,

	RUNTER/RECHTS, P + K
Give-You-Cherry:	RECHTS, H
Flaming Candle:	RECHTS, RECHTS, H
Thorny Path (während Flaming Candle):	
	RUNTER, K
Flying Swallow:	RECHTS, RECHTS, H + K
Falling Swallow (während Flying Swallow):	
	LINKS, H
Spinning Fall:	RUNTER, RUNTER/ RECHTS, RECHTS, H
Pick-Up-Cherry (Gegner ist geduckt):	
	RUNTER/RECHTS, H
Angel Wheel:	HOCH/LINKS, P
Cherry's Dream 1:	RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Cherry's Dream 2:	LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K

Lei Fang

Shotei:	HOCH/RECHTS, P



Double Fist:	RECHTS, P
Upper Elbow:	HOCH, P
Double Smash Kick:	K, K
Palm Attack:	HOCH/LINKS, P
Front Screw Kick:	K, RUNTER, K
Lei's Attack:	LINKS, P
Rolling Sobat:	HOCH/LINKS, K
Upper Palm Smash:	LINKS, P, P
Low Joint Kick:	RUNTER/LINKS, K
Back Fist:	RUNTER/LINKS, P
Swirling Face Kick:	LINKS, K
Back Fist Punch:	RUNTER/LINKS, P, P
Chiki Screw Back Kick:	LINKS, K, K
Palm Spring Kick:	RECHTS, P, K
Triple Screw Kick:	LINKS, K, K, RUNTER, K
Double Hands:	RECHTS, RECHTS, P
Double Jump Kick:	HOCH/RECHTS, K, K
Knuckle Part:	RECHTS, LINKS, P
Split Kick:	RUNTER, RUNTER, K
Shoulder Bash:	LINKS, RECHTS, P
Fair Lady Attack:	P, P, RECHTS, P
Phoenix Combo:	P, P, RECHTS, P, K
Defending Palm:	P, RUNTER/RECHTS, P, P
Taiqi Combo:	P, P, LINKS, P, P

Die Lösungen sind für PlayStation PC, Saturn, Mac & Amiga

Komplettlösungen
für viele Video- und Computerspiele

Bestellannahme: Mo. bis Fr. von 10 - 13:30 Uhr und 14 - 18 Uhr

Hint Shop - Inh.: C. v. Mellenthin
Am Hollerbroch 36 / 51503 Rösrath
Tel. / Fax.: 02205.910-313 / -314

Versandkosten (Inland):
Nachnahme 9,50 DM / Vorkasse 4 DM
Versandkosten (Ausland): Vorkasse 12 DM

Fordern Sie die Gesamtliste an



C&C Sammlung



Baphomets Fluch



Riven und Myst



Tomb Raider

Komplettlösungen ab 9,80 DM
(Ausnahmen in Klammern vermerkt)

Alien Trilogy
Alone in the Dark 1 - 3
Alundra (14,80)
Atlantis - Das sagenhafte Ab.
Baphomets Fluch 1&2 (14,80)
Betrayal in Antara
Blade Runner
Casper
Castlevania
Chronicles of the Sword
C & C - Sammlung (19,80) -
- Teil 1 und 2 mit Missionen
Commandos (19,95)
Dark Earth
Deathtrap Dungeon (19,95)
Diablo
Die by the Sword
Discworld 1 und 2 (14,80)
Excalibur 2555 A.D. (14,80)
Fallout
Final Fantasy 7 (29,80)
Forsaken
G-Police
Heart of Darkness
Hexen
Jedi Knight
King's Quest 1-7
Lands of Lore 2 (14,80)
Last Report
Larry 1-7
Legacy of Kain (14,80)
Little Big Adventure 1 oder 2
LucasArts Sammlung (14,80)
MDK
Monkey Island 1 bis 3
Might & Magic 6
Myst und Riven (14,80)
Oddworld: Abe's Oddysee
One
Phantasmagoria 1
Police Quest: SWAT
Resident Evil (14,80 / 19,80)
Riddle of Master Lu
Riven und Myst (14,80)
Simon the Sorcerer 1 und 2
Stadt der verlorenen Kinder
Star Trek - Sammelband
Star Trek - Generations
Starcraft (19,80)
Stonekeep
Suikoden (14,80)
Timelapse
Tomb Raider 1 (14,80)
Tomb Raider 2 (19,95)
Unreal
Warcraft 1+2 & Exp. (14,80)
Warhammer - Dark Omen
Warhammer - Gehörnte Ratte
Wild Arms
Wing Commander 3 und 4
"Z"
Zork: Der Großinquisitor

Ständig Neuheiten

Sie finden uns im Internet:
http://www.hintshop.com

Distributor für die Schweiz
AHA CD-ROM Spiele
Postfach - 3662 Seftigen
Tel./Fax.: 033.345700 -1/ -4

Händleranfragen erwünscht

Distributor für Österreich
Kornfeld OEG
Oberlaaerstr. 16 - 1100 Wien
Tel./Fax.: 0222.689755 -0/ -1

Die Lösungen sind für PC, PlayStation, Saturn, Mac & Amiga



Cheats

Knee Attack: P + K
Palm Split Kick: P, P, RUNTER, K
Palm Splash: H + P + K
Palm and Fist: P, RUNTER/RECHTS, P
Arm Bar Throw: RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, P
Chest Hold Bash: H + P
Atomic Punch: RECHTS, LINKS, P
Reverse Parallel Chop: LINKS, H + P + K
Lotus Throw (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
Sannei: RECHTS, H
Knee Grab Attack (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Front Kick Bomb: RECHTS, RECHTS, H
Jaw Crusher (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, H
Stomach Hold Punch: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Back Spine Elbow (während Stomach Hold Punch): RUNTER/RECHTS, RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H + P
Neck Lariat (während Back Spine Elbow): RECHTS, RECHTS, H + P + K
Shoulder Thrust (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, RECHTS, H
Reverse Karate Chop (Gegner ist geduckt, von hinten): RUNTER/RECHTS, H
Taunt 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Taunt 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + Ks

Ryu Hayabusa

Shadow Blade: HOCH, LINKS, P



Short Slide Kick: RUNTER, H + K
Rising Palm: HOCH, P
Wind Blade: P + K
Low Spin Blade: RUNTER/LINKS, P
Rapid Blade: P, P, LINKS, P
Slash Kick: LINKS, P, K
Shower Bows: P, P, LINKS, P, RECHTS, P
Triple Impact: P, P, K

Palm Straight: RECHTS, RECHTS, P
Sonic Bomb: LINKS, P, RECHTS, P
Upper Knee: RECHTS, K
Bullet Kick: RECHTS, RECHTS, K
Moon Sault Kick: HOCH/LINKS, K
Ground Cutter: RUNTER/LINKS, RUNTER/LINKS, K
Rising Axe: HOCH, K
Rainbow Kick: HOCH/RECHTS, K
Trick Heel: RECHTS, LINKS, K
Upper Spin Kick: H + K
Cross Arm Suplex: H + P
Demon Buster: RECHTS, RECHTS, LINKS, P + K
Northern Lights Suplex: LINKS, H + P + K
Falcon Wing: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Swing DDT: RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, P + K
Neck Breaker (Gegner ist geduckt): RUNTER, H + P
Skyward Shot: LINKS, RUNTER/LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H + P + K
Dive Bomber (während Skyward Shot): RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, RECHTS/HOCH, HOCH, H + P
Izuna Drop (während Dive Bomber): LINKS, HOCH/LINKS, HOCH, RECHTS, RECHTS, RUNTER/RECHTS, RUNTER, H + K
Ura Nage (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
Reverse DDT (Gegner wendet den Rücken zu): H + P + K
Shadow Hunting: RECHTS, H
Mirage: RECHTS, RECHTS, H
Thunder Bolt (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, RECHTS, H
Shooting Star: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Demon Strike (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Vision (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Captured (Abwehr eines Mid Kicks): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Evil Hunting (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, H
Hand Stand: RUNTER/RECHTS, P + K
Fake Rainbow: HOCH/RECHTS, P
Taunt 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Taunt 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K

Tina

Double Hammer: LINKS, P
Double Uppercut: RECHTS, RECHTS, P, P
Low Spin Knuckle: RUNTER/LINKS, P
Knuckle Arrow: HOCH/LINKS, P
Jumping Hip Attack: H + P + K
Elbow Smash: HOCH, P
Machine Gun Kick: P, P, K
Shoulder Tackle: LINKS, RECHTS, P
Machine Gun Rush: P, P, P
Lariat: RECHTS, H + P
Ultimate Combo: RECHTS, P, P, K
Neck Cut Kick: HOCH, K
Spin Knuckle Combo: RECHTS, P, P, RUNTER/LINKS, P
Kenka Kick: RECHTS, RECHTS, K
Knee Hammer: RECHTS, K, LINKS, P



Rolling Sobat:	H + K
Combo Rolling Sobat:	RUNTER, K, K
Low Spin Kick:	RUNTER, H + K
Death Valley Bomb:	H + P
Body Slam:	H + P + K
Fisherman's Buster:	LINKS, RUNTER/ LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Frankensteiner:	RUNTER, RUNTER/ RECHTS, RECHTS, H + K
JO Cyclone:	RUNTER, RECHTS, P + K
Bass Bomb (Gegner ist geduckt):	RUNTER, H + P
Flying Major:	RUNTER, RUNTER/ LINKS, LINKS, P + K
Surf Board Stretch (während Flying Major):	LINKS, RECHTS, H + P
JOS (während Surf Board Stretch):	RUNTER, HOCH, H + P
JOB (Gegner ist geduckt):	RUNTER/RECHTS, H + P + K
German Suplex (Gegner wendet den Rücken zu):	H + P
German Suplex Whip (Gegner wendet den Rücken zu):	H + P + K
Hammer Throw:	RECHTS, H
JOS (während Hammer Throw):	RUNTER, HOCH, H + P
Knee Bomber (Gegner ist geduckt):	RUNTER/RECHTS, H
Reverse Wing Lock:	RUNTER, RUNTER/ RECHTS, RECHTS, H
Full Nelson (Gegner wendet den Rücken zu):	RECHTS, H
Dragon Suplex (während Full Nelson):	RECHTS, HOCH/ RECHTS, HOCH, HOCH/LINKS, LINKS, H + P
Tackle:	RECHTS, RUNTER/ RECHTS, RUNTER, H

Game It!

Titel des Monats September:
Breath of Fire 3
87,99

① ☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http:\\www.gameit.de
④ email info@gameit.de
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ ✉ Game It! · D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
TOP 10

5th Element*	79,99
Alundra	89,99
C & C 1	39,99
F1 98*	99,99
Final Fantasy 7	89,99
Global Domination*	89,99
Gran Tourismo	89,99
Resident Evil 1	39,99
Tekken 3*	79,99
WWF Warzone	74,99

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisirrtum und Schreibfehler.

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 6,99, ab DM 200,- frei

Preise Stand 10.8.1998
** = noch nicht verfügbar am 10.8.*
N = *Neu im Programm* **P** = *Preisänderung*

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen+ Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz
Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post

SONY PSX

5th Element*	79,99 N
Abe's Oddysee	77,99
Abe's Oddysee 2*	79,99
ACM 1918*	84,99 N
Actua Eishockey	89,99
Actua Golf 2	84,99
Actua Soccer 2	84,99
Actua Tennis 2*	84,99
Adidas Power Soccer 2	87,99
Air Combat Platinium	39,99
Alien Triology	42,99
Alundra	89,99 P
Armored Core*	79,99
Asterix*	89,99 N
Atari Arcade Hits 2*	74,99
Atlantis*	84,99 N
Auto Destruct	89,99
B-Movie*	79,99
Baby Universe*	69,99 N
Baphomets Fluch 2	79,99
Batman & Robin*	89,99
Battle Arena Toshinden	39,99
Battle Stations	77,99
Beach Volley Heroes	89,99 N
Beast Wars	79,99
Big Air*	89,99 N
Bio Freaks*	72,99
Blast Radius	79,99
Blasto	77,99
Blaze & Blade*	94,99
Bloody Roar	79,99
Bomberman*	79,99
Breath of Fire 3*	87,99
Breath of Fire 3 Special Ed.	104,99
Broken Helix	84,99
Bug Riders	74,99
Buggy*	94,99
Bushido Blade	79,99
Bust a Move 2	42,99
Bust a move 3	59,99
Car Combat Game*	79,99
Cardinal Syn	77,99
Castlevania	79,99
Caesar's Palace	79,99
Cart World Series*	74,99
Centipede*	89,99 N
Cheatbuch	**24,99**
Circuit Breaker	79,99 N
Colony Wars	79,99
C & C 1 Platinium	39,99
C & C 2: Alarmstufe Rot	89,99
C & C 2 Gegenschlag	79,99
Colin McRae World Rally	84,99
Constructor*	89,99
Cool Boarders 2	79,99
Crash Bandicoot 1 Platinum	39,99
Crash Bandicoot 2	79,99
Crime Killer*	79,99
Croc	84,99
Cy Ball Zone	79,99
Dead of Alive	79,99
Deathtrap Dungeon	89,99
Destruction Derby 2	39,99
Diablo	89,99
Discworld 2	89,99
Dogdem Arena*	79,99
Dreams*	84,99
Dungeon Keeper	79,99
Earthworm Jim 3D*	94,99 N
Everybody's Golf	77,99
Extreme Snowbreak	79,99
Fade to Black	39,99
Fifa 98	84,99
Final Fantasy 7	89,99
Firetrap*	84,99
Flottenmanöver*	79,99
Fluid siehe Pulse!	
Formel 1 Platinum	39,99
Formel 1 97	89,99
Forsaken	84,99
Frankreich 98 - FußballWM	89,99
Frogger	69,99
G-Police	89,99
Gex 3D	87,99
Ghost in the Shell*	84,99
Gran Tourismo	89,99
Grand Theft Auto	79,99
Hardball 6	89,99
Hard Boiled	84,99
Heart of Darkness	87,99
Hercules	79,99
Herks Adventure	84,99
Hexen	84,99
Hugo 1*	84,99
Indy 500	79,99
Int. Superstar Soccer Deluxe	74,99
Int. Superstar Soccer Pro Pl.	39,99
International Track & Field	39,99
Jet Rider 2*	79,99
John Madden NFL 99*	89,99 N
KKND*	79,99 N
Klonoa	79,99
Knockout Kings*	89,99 N
Kula World	79,99
Kurushi	69,99
Lost World: Jurassic Park	77,99
Lucky Luke	89,99
Mageslayer*	79,99
Match Day 3*	89,99
Maximum Force	84,99
Mechwarrior 2 Platinum	44,99
Medievil*	79,99
Megaman 8*	79,99
Megaman Battle & Chase*	79,99
Men in Black	89,99
Micro Machines V3 Platin.	39,99
Midway's Arcade Gr. Hits 2*	89,99
Monopoly	79,99
Moto Racer 2*	89,99
Mr. Domino*	79,99
Myst	77,99
N20 Adrenalin*	94,99
Nagano Winter Olympics	99,99
Nascar 99*	89,99
NBA Hangtime*	84,99
NBA 98	84,99
NBA in the Zone 98*	a.A.
Need 4 Speed 2	79,99
Need 4 Speed 3	89,99
Newman Haas Racing	89,99
NHL Hockey 99	89,99
NHL Powerplay Hockey '98	79,99
Nightmare Creatures	79,99
Ninja*	89,99
Off Road Challenge*	69,99
One	84,99
Overboard	79,99
Pandemonium Platinium*	42,99
Pandemonium 2	79,99
Panzer General 2	49,99
Perihellan*	79,99
Pet in TV	77,99
PGA Tour Tiger Woods*	89,99
Phat Air Snowball	89,99 N
Player Manager	84,99
Pitfall 3D-Beyound the j.	84,99
Point Blank*	79,99
Porsche Challenge Plat.	39,99
Poy Poy*	79,99
Premier Manager 98	89,99
Pro Pinball - Timeshock	84,99
Pulse (Depth)*	74,99
Puma Street Soccer*	79,99 N
Rage Racer	84,99
Rallye Cross	69,99
Rayman	39,99
RC Stunt Copter*	94,99 N
Rebel Assault 2	84,99
Resident Evil Directors Cut	79,99
Resident Evil 1 Platinium*	39,99
Ridge Racer Revolution Plat.	39,99
Risiko	79,99
Riven	99,99
Road Rash	44,99
Road Rash 3D	89,99
Rushdown*	79,99 N
San Francisco Rush*	79,99 P
Sentinel 2	77,99
Shadow Gunner *	79,99
Skull Monkeys	89,99
Small Soldiers*	89,99 N
Soul Blade Platinum*	39,99
Soviet Strike Platinum	39,99
Spice World	49,99
Street Fighter Collection*	79,99
Street Fighter EX Plus	74,99
Suikoden	84,99
Supercross 98 feat.McG.*	79,99
Super Match Soccer*	89,99 P
Super Pang Collection*	89,99
Tekken 2 Platinium	39,99
Tekken 3*	79,99 N
Tennis Arena*	79,99
Test Drive 5*	89,99 N
Tetris Plus	74,99
Theme Hospital	89,99
Tiger Woods 99*	89,99
Tilt	69,99
TOCA	84,99
Tomb Raider 1 Platinum	39,99
Tomb Raider 2	89,99
Tombi*	79,99 N
Total NBA 98*	74,99
Treasures of the Deep	79,99
Tunguska*	84,99 N
Ubik*	84,99
V 2000*	79,99
V-Rallye	a.A.
Victory Boxing 2*	79,99 N
Vigilante 8	84,99
Viper*	79,99
Virtual Baseball 99*	79,99
VR 3000*	79,99
Vs.	89,99
War Games	89,99
Warhammer 2:Dark Omen	89,99
WCW Nitro	89,99
Wild 9's*	79,99 N
Wild Arms*	79,99
Wing Over 2*	79,99 N
WipEout 2097 Platinium	39,99
World Rallye Ch.T.Mäkinen	79,99
World League Soccer 98*	84,99
Worms Platinium	44,99
Wreckin' Crew	89,99
WWF Warzone	74,99
X-Men vs. Streetfighter*	89,99
Xenogracy*	79,99
Youngblood*	79,99
Z	69,99
Zero Devide 2*	79,99 N

PSX HARDWARE

Adapter Gameboy (Power F.)	89,99
Analog Joystick	109,99
Controller Sony	37,99
Controller Sony Dual Shock	49,99
Controller	19,99
Controller Infrarot	59,99 P
Gamebuster Modul	79,99
Lenkrad Mad Catz	119,99
Lenkr. m. Ped Drivewheel	124,99
Link Kabel	19,99
Memory Card Sony 15 Slot	34,99
Memory Card 15 Slot	19,99
Memory Card 120 Slot	44,99
Memory Card 360 Slot	59,99
Memory Card 720 Slot	89,99
Mouse Sony	47,99
Multi Tap Sony	54,99
neGcon	69,99
PC-Link Paket	69,99
Playstation (incl. Dual Sh.)	289,99

Playstation
+ Edge Controller
+ Memory Card 120 Slot
DM 339,99

Playstation Value Pack	329,99
Playstation Multinorm	**359,99**
Umbauchip für US+Jap	**14,99**
Playstation Tasche Sony incl. Memory Card u. Controller	79,99
Predator Lichtpistole	59,99
Protector Gun	27,99
RGB Kabel	19,99
Scorpion Gun	69,99 N
Verlängerungskabel f. Pads	19,99
X-Plorer	79,99 N

Kundenservice groß geschrieben:
1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. Wir geben Preissenkungen sofort weiter ⇨ ☎
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

www.gameit.com
bequem bestellen!

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

21335 Lüneburg
Heiligengeiststr. 26/27
64283 Darmstadt
Wilhelminenstr. 9 · 06151/28860
66953 Pirmasens
Bahnhofstr. 11 · 06331/92941
71032 Böblingen
Poststr. 36 · 07031/2319140
72070 Tübingen
Metzgergasse 1 · 07071/21847
76829 Landau
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/3627
87435 Kempten
In der Brandstatt 6 · 0831/17762
87700 Memmingen
Schwesterstr. 20 · 08331/47499
87719 Mindelheim
Bahnhofstr. 20 · 08261/739036
88131 Lindau
Kolpingstr. 3 · 08382/1255
89073 Ulm
Frauenstr. 118 ·0731/9216497
95028 Hof ab Sept.
Karolinenstr. 35
95615 Marktredwitz
Leopoldstr. 7 – 09231/3161

Hat Dich zum Fressen gern.

102 mal in Deutschland.

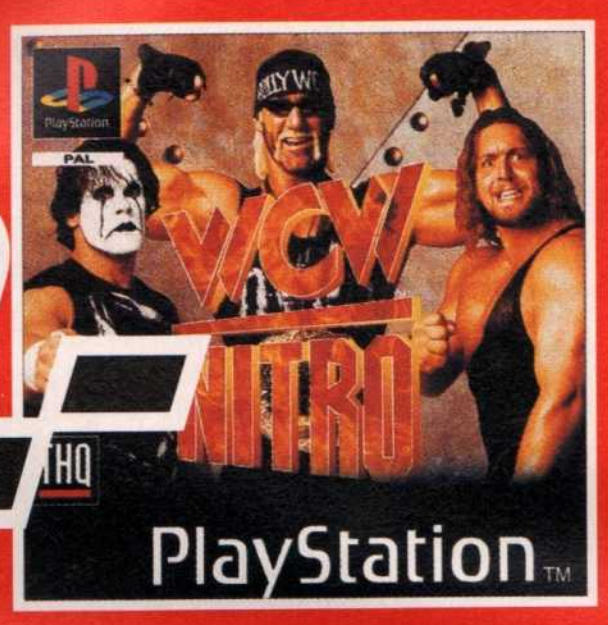
http://www.mediamarkt.com

89.-



AZURE DREAMS
Azure Dreams kombiniert traditionelle Rollenspiel-Elemente mit Monsterzucht und Städtebau. Dabei knüpft dieses Rollenspiel nahtlos an die hohen Standards seiner beiden Vorgänger Suikoden und Vandal Hearts an. Werden Sie es schaffen, das Geheimnis des Turms der Monster zu lüften?

89.-



WCW NITRO
Mit WCW Nitro halten die besten Wrestler der Verbände WCW und NWO Einzug auf der Playstation. Mehr als 16 Wrestling-Stars wurden äußerst genau mit hochauflösenden, digitalisierten Texturen rekonstruiert.

99.-



NBA PRO '98
Die Fortsetzung des populären NBA in the Zone 2 - mit allen Teams und Spielern der NBA, noch höherer Realismus, verfeinerte Grafik mit individuellen Spieler-Moves, neuer Turniermodus, Multiplayermodus für bis zu acht Spieler gleichzeitig.

99.-



WRECKIN CREW
Wrecking Crew ist ein packendes Fun-Rennspiel im Comic-Stil, das auf einer blitzschnellen 3D-Engine basiert. Die schweißtreibenden Rennen und die verrückten Spezial-Attacken der gegnerischen Fahrer fordern alles von Ihnen. Tauchen Sie ab in einer Rennspielwelt, in der nur folgendes zählt: Spielspaß! Mit Zwei-Spieler-Splitscreen-Action

99.-



VERSUS
In den Straßen gilt das Recht des Stärkeren. Authentische Kampftechniken wie z.B. Karate, Jujitsu, Kung Fu etc., leistungsfähige 3D-Engine, realistische Bewegungen der Charakter durch Motion-Capturing.

MediaMarkt

Cheats

Giant Swing (während Tackle): LINKS, RUNTER/LINKS, RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Dragon Screw (Abwehr eines Mid Kicks): RUNTER, RUNTER/LINKS, LINKS, H
Rolling Forward: RUNTER, P + K
Guts Pose 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Guts Pose 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K



Zack

Down Elbow: LINKS, P
Spinning Kick: H + K
Hell Needle: HOCH, P
Half Spin High Kick: LINKS, K
Upper Elbow: RECHTS, RECHTS, P
Half Spin Rolling Elbow: LINKS, K, P
Sway Blow: HOCH/LINKS, P
Half Spin Heel Kick: LINKS, K, K
Devil's Upper Cut: RUNTER/RECHTS, RUNTER/RECHTS, P
Double Kick: K, K
Rolling Elbow: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P
Gatling Knee: RECHTS, K, K
Double Impact: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, P, P
Double Elbow: RECHTS, P, P
Volcanic Elbow: P, P, P
Rising Heel Kick: HOCH, K
Volcanic Mid Kick: P, P, K
Rising Knee: RECHTS, RECHTS, K
Dancing Rush: P, P, K, K
Heel Kick: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, K
Volcanic Knee: P, P, RECHTS, K
Devil's Rush: P, P, RECHTS, P, P
Twister Uppercut: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H + P + K
Genocide Rush: P, P, RECHTS, P, K
Flying Knee Kick: RECHTS, RECHTS, P + K
Turn Rolling Elbow (mit dem Rücken zum Gegner): LINKS, P
Inferno Rush: RECHTS, P, K, K, K
Turn Heel Kick (mit dem Rücken zum Gegner): LINKS, K
Wild Throw: H + P
Knee Storm: RECHTS, LINKS, P + K
Neck Hunting (Gegner wendet den Rücken zu): H + P
Knee Strike: RECHTS, H
Forward Trap: RECHTS, RECHTS, H
Hook Elbow (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, H
Backward Trap: RECHTS, LINKS, H
Head Crash (Gegner wendet den Rücken zu): RECHTS, RECHTS, H
Lift Nape (Gegner ist geduckt): RUNTER/RECHTS, H
Burst Elbow (Gegner ist geduckt, von hinten): RUNTER/RECHTS, H
Fake Rolling: RUNTER, RUNTER/RECHTS, RECHTS, H
Wave 1: RECHTS, LINKS, RECHTS, H + P + K
Wave 2: LINKS, RECHTS, LINKS, H + P + K

WALKTHROUGH

Heart of Darkness

Manche Spiele sind so anspruchsvoll, daß ein Durchspielen fast unmöglich ist. Aus diesem Grunde verraten wir Ihnen in loser Reihenfolge komplette Walkthroughs. Den Anfang macht der Jump'n-Run-Hit "Heart of Darkness".

Aus Platzgründen haben wir diese Komplettlösung so knapp wie möglich gehalten und weitgehend auf Screenshots verzichtet.

● Level 1

B1: Hüpfen Sie aus dem Flugzeug und geht Sie weiter nach rechts.
B2: Springen Sie über die Felsspalte.
B3: Ducken Sie sich und ballern Sie auf das krabbelnde Schattenwesen. Vernichten Sie dann das Skelett, das sich rechts oben befindet.
B4: Feuern Sie wieder auf das Skelett.
B5: Schießen Sie auf das Schattenwesen. Da dieser Gegner ziemlich robust ist, kann es vorkommen, daß es Sie umklammert. Ist dies der Fall, schütteln Sie den Gegner einfach ab. Anschließend ballern Sie auf den Steinkopf, der sich rechts oben befindet.
B6: Erledigen Sie alle Schattenwesen.
B7: Gehen Sie über die Brücke in Richtung B8.
B8: Ballern Sie schnell die beiden anrückenden Schattenwesen ab. Achtung: Die auftauchenden Schattenwesen sind unverwundbar und müssen übersprungen werden. Ist dies erledigt, kümmern Sie sich um die restlichen Schattenwesen.
B9: Vernichten Sie zunächst die beiden Schattenwesen, die sich Ihnen in den Weg stellen. Anschließend kümmern Sie sich um das vordere der beiden Schattenwesen, die von oben kommen. Dazu warten Sie solange, bis das hintere Schattenwesen zum Schlag ausholt – springen dann in die Luft und schießen nach der Landung auf das in die Luft gewirbelte Wesen. Ist es erledigt, vernichten Sie den zweiten Gegner, steigen die Leiter hoch und gehen weiter nach rechts.
B10: Nach der Zwischensequenz laufen Sie schnell nach rechts, da Sie sich momentan nicht mehr wehren können.

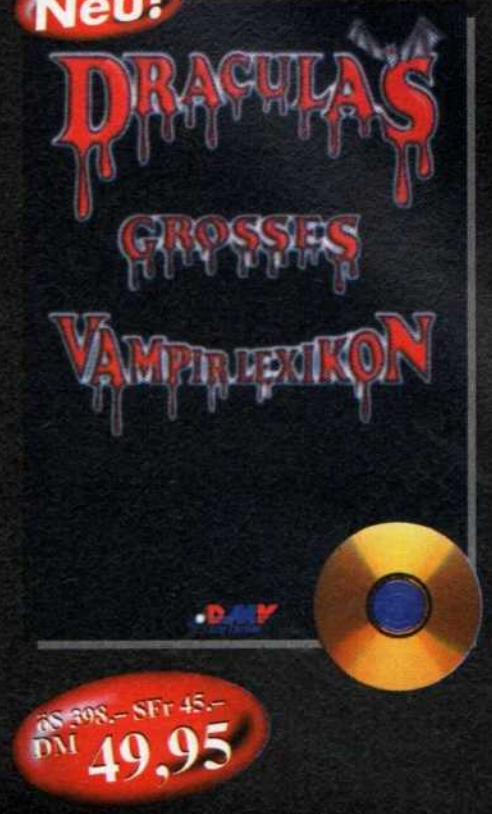


B11, B12: Schleichen Sie sich über die Brücke und laufen Sie dann in Richtung B13, damit das Schattenwesen von den einfallenden Lichtstrahlen vernichtet wird.
B14: Folgen Sie dem Schattensalamander die Felswand hinauf.
B15: Halten Sie beim Sprung die Jump-Taste unbedingt gedrückt.
B16: Hier müssen Sie erneut über die Spalte springen (Sprungtaste gedrückt halten).
B17: Auf dem Plateau müssen Sie zweimal springen. Zwar bricht die Plattform weg, dafür werden Sie aber aufgefangen.
B18: Klettern Sie durch das Skelett in Richtung B19.
B19: Am rechten Ende des Mauls legen Sie einen kleinen Satz nach rechts hin und halten sich anschließend fest.
B20: Klettern Sie am rechten Bildschirmrand hoch, bis der rechte Stab bricht. Anschließend geht es wieder nach unten, wo Sie den Stab nach links schieben. Nun können Sie gefahrlos nach rechts aus dem Bild schlendern.

● **Level 2**

B1: Gehen Sie nach rechts.
B2: Springen Sie auf die Liane und gehen Sie weiter.
B3: Springen Sie zuerst auf den ersten, dann auf den zweiten Stein.
B4: Springen Sie an der Liane nach rechts, warten solange, bis die Schlange das Glühwürmchen kaut und springen Sie dann vorbei. Klettern Sie dann weiter in Richtung B5.
B5: Springen Sie mit Anlauf auf die erste Liane und hangeln Sie sich weiter in den nächsten Bildschirm.
B6: Gehen Sie auf den Stein zu; dann rasch weiter.
B7, B8, B9: Sobald der Hauptdarsteller bis zur Hüfte im Wasser steht, ducken Sie sich, damit die Vogelschattenwesen keine Chance haben.
B10: Klettern Sie die Steine hoch und gehen Sie weiter nach rechts.
B11: Springen Sie und halten Sie sich an der Schlange fest. Weiter nach rechts.
B12: Warten Sie, bis die Schlange ein Glühwürmchen verspeist, und springen Sie dann gegen den grünen Beutel. Anschließend geht es zurück in B10.
B10: Klettern Sie die Steine ganz nach oben, um in das nächste Bild zu kommen.
B13: Laufen Sie in das nächste Bild.
B14: Warten Sie wieder, bis die Schlange ein Glühwürmchen frißt, und laufen Sie dann an den beiden komischen Figuren vorbei.
B15: Springen Sie an die Liane und wartet Sie hier, bis auch die zweite Schlange an einem Würmchen herumkaut. Springen Sie dann drauf und laufen Sie aus dem Bild.
B16: Klettern Sie an den rechten Felsen nach oben.
B17: Schaukeln Sie mit der Liane solange, bis Sie den Stock an der linken Seite zu fassen bekommen. Anschließend bewegen Sie sich flott durch die nächsten beiden Bildschirme.
B20: Klettern Sie den zweiten Baum nach oben hoch und springen Sie dann an die Liane.

Wir werden Ihnen das Fürchten lehren



Alles - wirklich alles – was es zum Thema Vampire Wissenswertes gibt, ist auf dieser CD! Deutschlands führender Vampir-Experte Arno Löb hat ein umfassendes Werk zu Vampir-Literatur, -Filmen, -Theaterstücken, -Musicals, -Opern und -Musik zusammengestellt, in dem der Wissensdurstige findet, was er begehrt. Bissige Filmausschnitte, Bilder, Fotos, Musik und Songs schaffen ein multimediales Lexikon, in dem das "Blättern" einfach Spaß macht.

Draculas großes Vampirlexikon

ISBN 3-7723-8641-5

DMV/Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/951-444
Fax 08121/951-697
Compuserve 106004, 2214
http://www.franzis.de

DMV SOFTWARE

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

HIGHSCORE!
Bm.-Smidt-Str. 144
27568 Bremerhaven
0471/4 19 17 70

GAMESHOP
Katharienengasse 21
35390 Giessen
0641/79 17 94

DNE JOY & GAME
Markt 17a
38364 Schöningen
05352/90 98 67

JOYSOFT SHOP
Am Wehrhahn 24
40211 Düsseldorf
0211/36 44 45

COMPUTERSPIELE
Eickener Str. 14
41061 M'Gladbach
02161/18 30 93

CONNACTION
Klarissen Str. 15
41460 Neuss
02131/27 57 51

GAMESHOP
Ostwall 12
41515 Grevenbroich
02181/23 13 23

JOYSOFT SHOP
Viehofer Str. 17
45127 Essen
0201/2 43 72 95

JOYSOFT SHOP
Mathias Str. 24-26
50676 Köln
0221/9 23 15 45

JOYSOFT SHOP
Blondel Str. 10
52062 Aachen
0241/40 69 12

JOYSOFT SHOP
Münster Str. 11
53111 Bonn
0228/65 97 26

Joyprice 84.90



COMMAND & CONQUER GEGENSCHLAG
KOMPLETT DEUTSCH
C & C 2 UND MISSIONS!

Joyprice 99.90



NINJA
KOMPLETT DEUTSCH
ACTION & ABENTEUER PUR!

Joyprice 99.90



BREATH OF FIRE 3
KOMPLETT DEUTSCH
FEINSTES ROLLENSPIEL!

CHEOP'S SYSTEM
Kaiser Str. 54
53721 Siegburg
02241/6 80 45

GAMES INN
Schloß Str. 16
56068 Koblenz
0261/30 96 34

JOYSOFT SHOP
Fahrgasse 87
60311 Frankfurt
069/91 39 83 71

BECOM
Friedens Str. 19
63526 Erlensee
06183/90 05 11

MYSTIC GAMES
J. Mauthe Str. 7
72458 Albstadt
07431/93 30 80

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
Breisgau Str. 37
77933 Lahr
07821/94 23 14

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
Elzdamm 61
79312 Emmendingen
07641/58 04 16

SOFTPRICE
Friedleinsgasse 6
97877 Wertheim
09342/91 23 15

UND DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE!

Fordern Sie jetzt kostenlos die JOYSOFT NEWS mit vielen JOYPRICE-Aktionspreisen und unserem Gesamtsortiment von über 2500 Artikeln an.

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND & INFO TELEFON
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50/ Fax: 0221/94 86 12 22
oder im
INTERNET-SUPERSHOP: www.joysoft.de

Angebote nur solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten. Obige Preise sind Versandpreise zzgl. Versandkosten. Ab Lieferwert 200,- DM versandkostenfrei. Preise der JOYSOFT POINT & JOYSOFT SHOPS können abweichen.

Cheats

● Level 3

B1: Schwimmen Sie rasch nach unten in Richtung B2 und berühren Sie den grünen Stein, um wieder schießen zu können.
B3: Schwimmen Sie nach rechts (dem Tunnel folgend) durch die nächsten beiden Bildschirme.
B5: Steigen Sie aus dem Wasser und zerschießen Sie (Spezialkraft) die Felsen, die sich rechts von Ihnen befinden.
B6: Rollen Sie das Samenkorn nach rechts und lassen Sie es durch Einsatz der Spezialkraft wachsen. Anschließend klettern Sie hoch und springen nach rechts.
B7: Springen Sie hinunter und rollen Sie das Samenkorn ins Wasser. Sobald es wieder auf dem Trockenen liegt, setzen Sie Ihre Spezialkraft ein. Klettern Sie dann an der Wand hoch und springen Sie an die Pflanze. Dann geht es weiter nach rechts.
B8: Springen Sie ins Wasser und schwimmen Sie nach unten.
B9: Schwimmen Sie an der rechten Wand nach rechts, da Sie von der Qualle angezogen werden.
B10: Schwimmen Sie an den beiden Schlingpflanzen vorbei und holen Sie tief Luft. Dann weiter nach rechts.
B11: Schwimmen Sie so nah wie möglich am Boden entlang nach links.
B12: Schwimmen Sie den Tunnel entlang und an den Schlingpflanzen vorbei in Richtung B13.
B13: Schwimmen Sie schnell nach rechts oben (an der Qualle vorbei).
B14: Schwimmen Sie an den beiden Schlingpflanzen vorbei.
B15: Schwimmen Sie so nah wie möglich an der linken Pflanze vorbei. Anschließend werden Sie von der rechten Qualle angezogen. Schwimmen Sie schnell nach oben und machen Sie in der rechten oberen Ecke eine kleine Pause. Dann geht es vorbei an der oberen Qualle in den Tunnel. Holen Sie tief Luft und machen Sie sich auf den Rückweg in Richtung B15. Hier angekommen geht es oben weiter
B16: Schwimmen Sie an den drei Schlingpflanzen vorbei.
B17: Schwimmen Sie so nah wie möglich an der unteren Qualle unten vorbei, um nicht von der Schlange gefressen zu werden.
B18: Schwimmen Sie erst dann los, wenn sich die erste Schlingpflanze zurückzieht. Mit dem richtigen Timing öffnen sich die Schlingpflanzen direkt vor Ihnen.
B19: Verlassen Sie das Wasser und gehen Sie weiter nach rechts.
B20: Betäuben Sie zunächst die Schlange rechts von Ihnen, klettern dann unter das Reptil und betäuben es noch einmal. Anschließend kümmern Sie sich um die rechte Schlange und klettern an der rechten Wand entlang nach unten.
B21: Lassen Sie sich fallen und halten Sie den Feuerknopf so lange gedrückt, bis eines der drei Felsmonster genau vor Ihnen auftaucht. Feuer frei!
B22: Laufen Sie nach links.
B23: Vernichten Sie die Schattenwesen. Anschließend zerschießen Sie die Pflanze, betäuben die Schlange, lassen die Pflanze wieder wachsen und klettern dann hinauf.
B24: Springen Sie nach links, schieben Sie den Stein in das Loch und krabbeln Sie dann unter der Pflanze hindurch.
B25: Bleiben Sie stehen und warten Sie so lange bis die Felsmonster direkt vor Ihnen auftauchen. Vernichten Sie die Gegner und klettern Sie links hinunter.
B26: Springen Sie ins Wasser und schwimmen Sie dann nach rechts. Schieben Sie den Stein nach rechts und schwimmen Sie schnell wieder zurück, bevor Sie der Sog daran hindert. Ist das Abenteuer ausgestanden, geht es zurück in B23.
B23: Betäuben Sie die Schlange, klettern Sie runter und zerschießen Sie die Pflanze. Falls nötig, betäuben Sie die Schlange noch einmal. Rollen Sie das Samenkorn nach rechts und gehen im B22 ins Wasser.
B22: Lassen Sie die rechte untere Pflanze wachsen und springen Sie dann über beide Pflanzen in Richtung B27.
B27: Drehen Sie sich um, gehen Sie bis an den rechten Bildschirmrand und laden Sie Ihre Spezialkraft auf. Ducken Sie sich, zerschießen Sie die Pflanze in B22 und rollen Sie das Samenkorn ins Wasser. Gehen Sie dann zurück in B27, lassen Sie die erste Pflanze wachsen und springen Sie auf das Teil drauf. Lassen Sie dann auch die zweite Pflanze wachsen und springen Sie in B28.
B28: Betäuben Sie die Schlange, die sich links von Ihnen befindet, klettern Sie die linke Leiter hinauf, betäuben Sie die versteckte Schlange und klettern Sie auf der rechten Seite nach oben.
B29: Klettern Sie ein Stück nach oben und betäuben Sie die rechte Schlange. Gehen Sie ein Stück weiter hoch und betäuben Sie die linke und rechte Schlange. Springen Sie nach links und vernichten Sie die Schattenwesen.
B30: Klettern Sie hoch und laufen Sie in den nächsten Bildschirm (B31). Hier spurten Sie schnell nach links, lassen im nächsten Screen (B32) die Pflanze wachsen und klettern hoch.
B33: Beseitigen Sie die Schattenwesen, die an der Decke hängen, und erledigen Sie die restlichen Schattenwesen von oben. Dann geht es weiter in Richtung B34.
B34: Ducken Sie sich, beseitigen Sie die Schat-



tenwesen. Gehen Sie dann weiter ins nächste Bild und über die Brücke.

● Level 4

B1: Beseitigen Sie alle Vogelschattenwesen und laufen Sie so schnell wie möglich in Richtung B2.
B2: Erledigen Sie die Vogelschattenwesen und laufen Sie über die Brücke in Richtung B3. Nachdem diese zusammengebrochen ist, erledigen Sie in B4 das Vogelschattenwesen und klettern hinunter in Richtung B5.
B5: Springen Sie nach rechts und klettern Sie ins nächste Bild.
B6: Erledigen Sie die beiden Felsmonster und springen Sie weiter nach rechts.
B7: Zerschießen Sie das Skelett, springen Sie an die Liane und beseitigen Sie ...
B8: ...die zwei Schattenwesen links und rechts von Ihnen. Klettern Sie die Leiter hoch, zerschießen Sie die Pflanze und rollen Sie das Samenkorn so weit wie möglich nach rechts (B9). Lassen Sie es wachsen und klettern Sie hoch.
B10: Springen Sie nach links, betäuben Sie den Schatten und klettern Sie weiter nach oben.
B11: Betäuben Sie den linken Schatten, klettern Sie ein Stückchen nach oben und betäuben Sie den rechten Schatten. Anschließend betäuben Sie noch einmal den linken Schatten und klettern am linken Bildschirmrand nach oben.
B12: Klettern Sie ein Stück nach oben und erledigen Sie die drei Felsmonster. Anschließend klettern Sie weiter, um die anderen beiden Felsmonster zu beseitigen. Zum Abschluß geben Sie noch dem Schatten Saures und schlendern weiter.
B13: Erledigen Sie die beiden Felsmonster und klettern Sie weiter nach links.
B14: Klettern Sie nach links.
B15: Beseitigen Sie die beiden Felsmonster, betäuben Sie die zwei Schatten und klettern Sie über die linke Seite in Richtung B14.
B14: Klettern Sie auf den Boden und gehen Sie ein Stück nach rechts, um den Stein zu bewegen. Achtung: Fünf Vogelschattenwesen kommen plötzlich angeflogen. Springen Sie in den Abgrund rechts von Ihnen, um sich in der Ebene darunter (B12) festzuhalten. Von hier aus geht es in Richtung B13 und weiter durch das nun geöffnete Tor.
B15: Weichen Sie den Steinen durch geschicktes Klettern aus, springen Sie nach links und klettern dann auf der linken Seite hinauf.
B16: Während Sie den Steinen ausweichen, klettern Sie nach rechts oben und beseitigen hier alle Schattenwesen.
B17: Sobald Sie ein Stück nach oben klettern, tauchen unzählige Schattenspinnen aus dem Felsen auf. Die Devise lautet: Nichts wie weg!

Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

Okay Soft
Am Graben 2 92557 Weiding

eMail: Okaysoft@T-Online.de
HTTP://WWW.OKAYSOFT.DE

... und komplett im www: http://www.Okaysoft.de

Lösungshefte 9,90

PlayStation Games

5 th Element	DA	i.V.	CyBall Zone	DV	82,90	Midnight Run	DA	89,90
Abe's Exodus *		i.V.	Dark Omen	DV	84,90	Monopoly	DV	82,90
Abe's Odyssee	DV	79,90	Dead Ball Zone	EV	82,90	Moto Racer	DV	79,90
Ace Combat 2	DA	82,90	Dead or Alive	DA	83,90	Moto Racer 2 [9-98]	DV	85,90
ACM 1918 [10-98]	DA	81,90	Deathtrap Dungeon	DV	90,90	MotorHead	DA	84,90
Actua Soccer 2	DV	85,90	Diablo	DV	82,90	Myst	DA	82,90
Adidas Power Soc.'98	DA	82,90	Discworld 2	DV	82,90	N20 Adrenalin [9-98]	DA	91,90
Adidas Power Soccer 2	DV	82,90	Dodgem Arena [9-98]	DA	81,90	Nagano Olympic G. 98	DV	92,90
Agent Armstrong	DV	79,90	Dungeon Keeper [9-98]	DV	86,90	Namco Museum 5	DA	74,90
Air Race	DA	89,90	Everybody's Golf	DA	75,90	Nascar '99 [9-98]	DV	85,90
Alundra	DV	82,90	Extreme Snowbreak	DV	78,90	Nascar 98	DV	84,90
Ark of Time	DV	81,90	Felony 11-79	DV	89,90	NBA '98	DV	79,90
Armored Core	DA	82,90	Fifa 98 - WM Qualifik.	DV	79,90	NBA Fast Break 98	DV	73,90
Atari Arcade			Fighting Forces	DV	89,90	NBA Pro '98	DA	89,90
Greates Hits 2 [8-98]		76,90	Final Fantasy VII	DV	96,90	Need for Speed 3	DV	84,90
Atlantis [9-98]	DV	85,90	Flottenmanöver [9-98]	DV	82,90	NHL '98	DV	79,90
Auto Destruct	DV	82,90	Formel 1 '97	DV	96,90	NHL '99 [9-98]	DV	85,90
Baphomets Fluch 2	DV	82,90	Frankreich 98 WM	DV	83,90	Nightmare Creatures	DA	82,90
Batman & Robin	DV	88,90	Frenzy [8-98]	DA	84,90	Ninja [9-98]	DA	90,90
Battle Arena Toshind. 2	DA	87,90	Gex 3D	DV	85,90	Nuclear Strike	DV	83,90
Beast Wars	DV	79,90	Ghost in the Shell	DA	82,90	Pandemonium 2	DV	85,90
Bio Freaks [9-98]	DA	76,90	Gran Turismo	DV	85,90	Panzer General 2	DA	82,90
Blast Radius	DA	83,90	Grand Theft Auto	DV	78,90	Pet in TV [8-98]	DA	76,90
Blasto [8-98]	DA	74,90	Heart of Darkness	DV	87,90	Phat Air Snowboarding	DA	84,90
Blaze & Blade [10-98]	DA	91,90	Hercules	DA	82,90	Pitfall 3D	DV	85,90

Warum woanders mehr bezahlen?!

Bleifuss 2 [9-98]	DV	74,90	Hugo 1 [20.9.98]	DV	87,90	Player Manager	DV	83,90
Bloody Roar	DA	82,90	Indy 500	DA	81,90	Point Blank	DA	76,90
Bomberman [9-98]	DA	76,90	Int. Super Star			Point Blank + Gcon 45	DA	138,90
Brahma Force	DA	79,90	Soccer 98 [9-98]	DV	92,90	Populouse 3rd Coming*	DV	86,90
Breath o.Fire 3 [10-98]	DV	87,90	International Moto X		82,90	Poy! Poy!	DA	83,90
Bubble Bobble 2 *	DA	77,90	J.McGrath Supercros 98	DA	87,90	Premier Manager 98	DA	89,90
Bug Riders	DA	75,90	Jet Rider 2	DA	75,90	Pulse (= Fluid) [8-98]	DA	75,90
Bust a move 3	DA	62,90	J.Madden NFL '99 *	DA	85,90	Rampage World Tour	DA	73,90
C+C 2 - Alarmstufe Rot	DV	94,90	K-1 Arena Fighters	DA	89,90	Rascal	DA	82,90
- Gegenschlag [9-98]	DV	82,90	Kick off World	DV	83,90	Reboot	DV	82,90
CART World Series *	DV	74,90	Klonoa	DA	82,90	Resident Evil Dir. Cut	DV	79,90
Centipede [11-98]	DA	88,90	Kula World	DA	82,90	Risiko	DV	82,90
Chill	DV	77,90	Kurushi	DA	74,90	Riven: Sequel to Myst	DV	82,90
Circuit Breakers	DA	84,90	Last Report	DV	83,90	Road Rash 3D	DV	83,90
Clock Tower	DA	89,90	Lucky Luke	DV	85,90	Rosco Mc Queen	DA	82,90
Colin McRae Rally	DV	85,90	Machine Hunter	DA	83,90	S.C.A.R.S. [9-98]	DV	81,90
Colony Wars	DV	82,90	Mageslayer [8-98]	DA	79,90	San Francisco Rush *	DA	79,90
Constructor [9-98]	DV	87,90	Match Day 3 [8-98]	DA	85,90	Sentinel 2 (Returns)	DA	83,90
Cool Boarders 2	DA	82,90	Medievil [10-98]	DA	82,90	Shadow Master	DA	82,90
Crash Bandicoot 2	DA	82,90	Megaman 8	DA	80,90	Skull Monkeys	DV	83,90
Crime Killer	DA	88,90	Megaman Battle			Spice World	DA	54,90
Critical Depth	DA	73,90	and Chase [8-98]	DA	80,90	Star Wars: Masters		
Croc	DA	79,90	Men in Black	DA	89,90	of Teräs Käsi	DA	82,90

KOMPLETTLISTE KOSTENLOS!

Xploder 76,90

PSX HardWare

Konsole m.Dual Shock	289,00
Dual Shock Analog Contr.	55,90
Controller SONY - farbig	39,90
Infrarot Pad	81,90
Mouse - original SONY	54,90
Lenkrad & Pedale:	
- MK II Steering Wheel	128,90
- Top Drive Wheel	145,00
- V3 Racing Wheel	128,90
Multinorm Set Bootchip* & RGB/Scart Kabel	**29.90**
Boot Chip * incl. detaillierter, sauber gedruckter Anleitung (für Import-Versionen)	**18.90**
G-Contro 45 Lightgun	76,90
Gunblaster	48,90
Light Gun (Gamester)	45,90
Predator Gun	69,90
Memory Cards: 1MEG	29,00
15 Blöcke SONY	38,90
120 Blöcke	49,00
360 Blöcke	67,00
720 Blöcke	85,00
Game Buster	78,00
Multi Tap	62,90
PC-Link-Set	78,90
RGB Kabel + Audio/Video	19,90
RGB-Kabel	16,90
Link Kabel	16,90
X-Tender	14,90
PSX-Leerhülle einfach	2,85

PSX TOP titel

Batman & Robin	88,90
Blast Radius	83,90
Breath of Fire 3	87,90
C+C- Gegenschlag*	82,90
Colin McRea Rally	85,90
Constructor *	87,90
Dungeon Keeper *	86,90
Frankreich 98	83,90
Hugo 1 *	87,90
Medievil *	82,90
Point Blank *	76,90
Pulse (Fluid) *	75,90
S.C.A.R.S. *	81,90
Sentinel Returns	83,90
Tekken 3 *	83,90
Tombi *	83,90
War Games	83,90
Wild Arms *	76,90

PLATINUM

Command & Conquer
Crash Bandicoot
Destruction Derby 2
Formel 1 '96
Mechwarrior 2
Micro Machines V3
Pandemonium
Porsche Challenge
Resident Evil *
Soviet Strike
Tekken 2
Tomb Raider
True Pinball
Wipeout 2097
Worms

je 45,90

Control Pads:

- Militäry Look	29,90
- Fluoriszierend	29,90
Xploder	76,90
Scorpion Lightgun	69,90
Erazer Lightgun MP 5	69,90
Mem. Card 30 Speicherpl.	37,90



PlayStation Games

Streetfighter Collection	DV	79,90	Viper	DV	79,90	Anno 1602		71,90	Knights & Merchants*	69,90
Super Pang Collection		80,90	Virtual Pool	DA	82,90	Battle Zone		26,90	Larry's Casino *	48,90
Tekken 3 [9-98]	DV	89,90	VIVA Football [9-98]		81,90	Bundesliga Man.98		79,90	Mayday *	71,90
Tennis Arena	DV	89,90	VR Baseball '99 [8-98]	DA	82,90	Commandos		79,90	Need for Speed 3 *	76,90
Tetris Plus	DA	75,90	VS	DA	89,90	Daikatana *		78,90	N.I.C.E. 2 *	72,90
Theme Hospital	DV	83,90	War Games	DV	83,90	Dune 2000 *		74,90	Police Quest Swat 2*	66,90
Tilt	DV	75,90	W.Gretzky Hock. 98 3D	DA	82,90	Final Fantasy VII		79,90	Resident Evil 1	27,90
TOCA Touring Car Ch.	DV	82,90	WCW Nitro	DA	89,90	Heart of Darkness		62,90	Sin *	75,90
Tomb Raider 2	DV	89,90	WCW vs. The World	DA	88,90	Halflife *		78,90	Unreal uncut	79,90
Tombi [9-98]	DA	83,90	Wild 9's [9-98]	DA	88,90					
Tom.Mäkkinen W. Rally	DA	82,90	Wild Arms [10-98]	DA	76,90					
Total NBA '98	DA	75,90	Wing Commander 4	DV	79,90					
Transport Tycoon	DA	77,90	Wing Over 2 [10-98]	DA	81,90					
Treasures of the Deep	DA	82,90	W. League Soccer '98	DV	76,90					
Triple Play 99 *	DA	84,90	Wrecking Crew	DV	89,90					
Tunguska [11-98]	DV	81,90	WWF: Warzone	DA	81,90					
Ubik [9-98]	DV	83,90	Xenocrazy	DV	79,90					
V Ball	DA	84,90	Xmen vs.Street Fight.*	DA	88,90					
Vergessene Welt	DA	79,90	Youngblood [7-98]	DA	83,90					
Victory Boxing 2 *	DA	81,90	Z	DV	75,90					
Vigilante 8	DA	86,90	Zero Divide 2 [8-98]	DA	83,90					

solange Vorrat reicht: SonderPreise!!

2 Xtreme Games	DA	59,00	Namco Arc. Combat Stick		93,00
Bedlam	DA	69,00	Newman Haas Racing	DV	69,00
Broken Helix	DA	49,00	NHL Face off '98	DA	69,00
Caesars Palace	DA	75,00	One	DV	77,00
Castlevania	DA	77,00	Powerboat Racing	DV	65,00
Courier Crises	DA	59,00	Ray Tracer		49,00
Disruptor	DA	45,00	Ridge Racer Platinum		29,00
Dragonheart Fire+Steel	DA	45,90	Riot	DA	29,00
Forsaken	DV	79,00	Road Rage	DV	29,00
Golden Goal	DV	77,00	Snowracer	DV	65,00
Hardboiled	DV	45,00	Street Racer		29,00
Jersey Devil	DA	65,00	Test Drive 4	DV	69,00
King of Fighters	DA	59,00	Timeshock (Pro Pinball)	DV	65,00
Laser Gun + Aufsatz		99,00	Tobal No. 1	DA	65,00
Mass Destruction	DA	59,00	Total NBA' 97	DA	59,00
MDK - incl. Soundtrack	DV	45,00	Trash It		69,90
Motor Mash	DA	65,00	X-Men Childr. o.t. Atom	DA	59,00

PC CD Rom Top Titel:

Mo.-Do. 8:00 - 18.00 Fr. -17.15, Sa. 9:00 - 13:00 Uhr **SPÄTSCHICHT:** Mittwochs bis 20:00 Uhr

* Vorbestellungen erwünscht: AUSGELIEFERT wird am TAG des Ersterscheinens: SCHNELLER GEHTS EIGENTLICH NICHT MEHR !!!

Irrtümer vorbehalten. Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigemacht werden! Kein Ladengeschäft
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

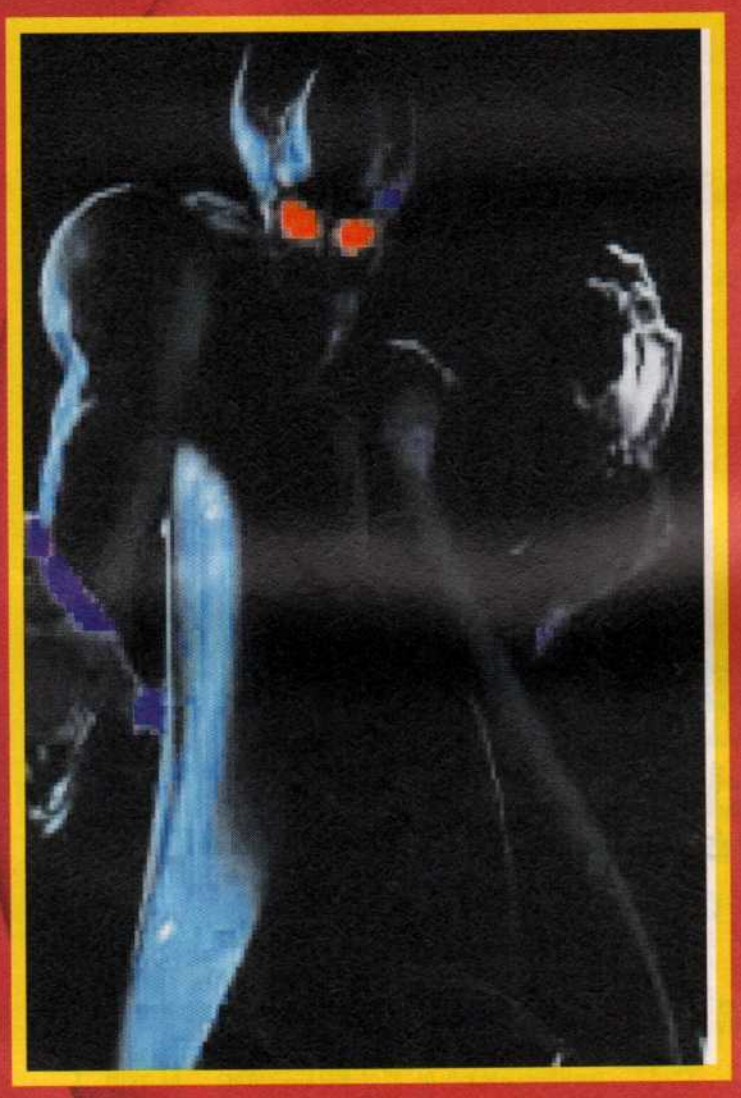
Stammkunden (nach der 3. Bestellung) werden gegen Rechnung beliefert. Versand erfolgt im Sicherheitskarton, auch bei Jewel Case.

Service seit 1989

Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung werden Sie informiert, Vorbestellungen ändern, bei uns kein Problem

Vorauskasse o. Stammkunden	6,50
Nachnahme (+ 3,- Zkgeb.)	9,90
ab DM 250,- Lieferwert (Inland)	0,00
Auslandslieferungen	ab 14,00

Cheats



● Level 5

B1: Springen Sie vom Blatt und drehen Sie sich sofort um, damit Sie freie Schußbahn haben.
B2: Beseitigen Sie die Schattenwesen und gehen Sie weiter in Richtung B3.
B3: Um hier weiterzukommen müssen Sie in B2 auf die Bodenplatte treten, schnell nach B3 laufen – ohne erneut auf die Bodenplatte zu treten – und abschließend über die Säulen rennen.
B4: Sobald beide Lavaspritzer gleichzeitig in der Luft sind, springen Sie schnell über die beiden Steine gegen die Wand und klettern dann nach rechts oben.
B5: Beseitigen Sie die Spinne und klettern Sie weiter nach rechts (auf dem grünen Schleim rutschen Sie ab).
B6: Beseitigen Sie das Schattenwesen (rechts neben Ihnen), springen Sie nach rechts und eliminieren Sie das rechte untere Schattenwesen. Anschließend klettern Sie die linke Säule hoch und schießen auf das Schattenwesen. Springen Sie dann rasch nach rechts, weil Sie sonst den Halt verlieren und gehen Sie weiter nach rechts.
B7: Schießen Sie schnell nach rechts und gehen Sie dann oben herum in Richtung B8, um die Schattenwesen, Vogelschattenwesen und Spinnen zu erledigen. Klettern Sie dann unten herum in Richtung B8 und dann weiter nach oben.
B9: Beseitigen Sie die beiden Spinnen und klettern Sie weiter hinauf.
B10: Beseitigen Sie die drei Spinnen und die drei Felsmonster.
B11: Vernichten Sie zuerst das Felsmonster. Springen Sie erst dann über die heiße Falle, wenn beide Lavafontänen gleichzeitig in der Luft sind.
B12: Eliminieren Sie die beiden Spinnen und klettern Sie weiter nach rechts.
B13: Beseitigen Sie zuerst die rechte Spinne und klettern Sie dann schnell nach oben, um das Vogelschattenwesen zu erledigen. Anschließend klettern Sie unten herum an der Lava vorbei in Richtung B14. Hier angekommen schießen Sie das Samenkorn nach rechts und lassen es wachsen. Dann geht es wieder zurück in B13 und oben herum in Richtung B14. Klettern Sie über die Pflanze an der Wand, beseitigen Sie zwei Vogelschattenwesen und machen Sie sich auf den Weg nach oben.

● Level 6

B1: Laufen Sie schnell nach rechts und springen Sie in das Loch hinunter.
B2: Gehen Sie nach rechts – eine der Säulen gibt nach.
B3: Lassen Sie rasch das Samenkorn links vor der Säule wachsen, damit Sie nicht zerquetscht werden. Laufen Sie dann nach rechts in Richtung B4 und drücken Sie den Knopf. Gehen Sie wieder zurück, springen wieder ins Loch und weiter nach rechts.
B4: Lassen Sie das Samenkorn wachsen und beseitigen Sie von oben aus das Schattenwesen. Anschließend springen Sie nach rechts in Richtung B5. Hier kümmern Sie sich um die Schattenwesen und springen nach rechts in Richtung B6.
B6: Krabbeln Sie unter die Säule und schießen Sie von hier aus die Schattenwesen ab. Schleichen Sie dann nach rechts (B7), unter den Schlangen hindurch an der Säule vorbei, um das Samenkorn in B6 zu rollen. Lassen Sie das Korn dann unter der dritten Säule von links wachsen.
B8: Erledigen Sie alle Vogelschattenwesen.

● Level 7

B1: Beseitigen Sie die Schattenwesen und verlassen Sie den Bildschirm nach rechts.
B2: Klettern Sie oben herum in Richtung B1 und springen Sie auf das Plateau. Von hier aus feuern Sie mit Spezialkraft auf die Felsen, die sich links von Ihnen befinden.
B3: Sobald Sie den Roboter zerstört haben, müssen Sie die Einzelteile beseitigen, da sonst mehr von seiner Sorte auftauchen.
B4: Gehen Sie langsam über die Kette und erledigen Sie die beiden Vogelschattenwesen.
B5: Zerstören Sie die beiden Roboter und die Schattenwesen und gehen Sie dann weiter nach rechts.
B6: An dieser Stelle müssen Sie mit dem richtigen Timing über den Schleimfleck springen und weiter nach rechts laufen.
B7: Klettern Sie ein Stück nach rechts und warten Sie ab, bis eines der drei Felsmonster neben Ihnen auftaucht. Dies ist der ideale Zeitpunkt, um den Gegner zu vernichten. Allerdings dürfen Sie den Feuerknopf nicht gedrückt halten, da die Felsmonster sonst nicht auftauchen.
B8: Klettern Sie ganz nach rechts und schießen Sie das Schattenwesen in dem Moment ab, in dem es ganz links ist. Springen Sie dann runter und betätigen Sie den rechten Knopf. Anschließend folgen Sie den Steinen nach links.
B9: Beseitigen Sie das Schattenwesen und drücken Sie den Knopf.
B8: Vernichten Sie die Schattenwesen von oben herab, laufen dann zum Knopf, drücken ihn und klettern wieder nach oben, bevor Sie von den Schattenwesen erwischt werden. Auf Ihrem Weg nach B4 erledigen Sie noch drei Spinnen. In B4 springen Sie von der Kette nach unten.
B10: Erledigen Sie den Roboter und die Schattenwesen.
B11: Kicken Sie die beiden Schattenwesen und springen Sie über die Spalte auf den Schleimfleck. Klettern Sie dann die Spalte halb herunter und an der Wand entlang weiter auf den rechten

Schleimfleck. Nachdem Sie die Schattenwesen beseitigt haben, treten Sie auf den mittleren Schleimfleck, um die beiden Roboter zu vernichten. Folgen Sie dem Weg nach links (B12, B13) und betätigen Sie den Knopf. Anschließend geht es zurück in Richtung B11 und nach rechts in B14.

B14: Gehen Sie nach rechts und klettern Sie die Leiter hinab.

B15: Klettern Sie die Leiter herunter. Die Felsmonster schnappen sich die Roboter und Sie können gefahrlos in Richtung B16 klettern.

B16: Gehen Sie ein Stück nach links und sofort wieder zurück. Ein Stück Mauer erscheint. Klettern Sie auf diesen Vorsprung – das nächste Stück erscheint. Erklimmen Sie die Plattform und springen Sie nach rechts unten. Weiter geht es nach oben und dann nach links unten. Nun klettern Sie locker in Richtung B17.

B17: Beseitigen Sie ein Vogelschattenwesen und gehen Sie weiter nach links.

B18: Lassen Sie sich gefangennehmen und schießen Sie mit Spezialkraft auf den Boden unter dem Samenkorn (es fällt herunter). Klettern Sie hoch, gehen Sie nach links und schieben Sie den Stein nach rechts. Drücken Sie den rechten Knopf und gehen Sie dann weiter nach links in Richtung B19.

B19: Vermehren Sie den Roboter dreimal und drücken Sie dann auf den linken unteren Knopf. Weiter geht's nach links oben in Richtung B20.

B20: Gehen Sie nach links.

B21: Beseitigen Sie die Schattenwesen.

B22: Erledigen Sie die Schattenwesen, drücken Sie auf den Knopf und gehen Sie links oben weiter.

B23: Springen Sie auf die Luke und warten Sie so lange, bis der Roboter rechts diese freisprengt (das Hochspringen nicht vergessen).

B24: Da Sie sich nun nicht mehr wehren können, sollten Sie Fersengeld geben.

B25: Springen Sie aus vollem Lauf über die Schattenwesen.

B26: Gehen Sie langsam über die Brücke.

B27: Springen Sie herunter und krabbeln Sie nach links. In der Höhle betätigen Sie den Knopf, springen über Ihre Verfolger, laufen dann nach rechts in Richtung B27 und klettern schließlich die Steine hinauf.

B28: Laufen Sie schnell nach links und springen Sie am linken Ende in das Loch hinein.



● Level 8

B1: Beseitigen Sie den Roboter.

B2: Vernichten Sie die Schattenwesen.

B3: Erledigen Sie die Schattenwesen.

B4: Zerstören Sie die drei Roboter, gehen Sie die Treppe hoch und weiter nach rechts.

B5: Kicken Sie die Schattenwesen, springen Sie herunter und zerstören Sie die beiden Roboter. Anschließend drücken Sie den Knopf und gehen über B4 oben herum in Richtung B6.

B6: Vernichten Sie die Schattenwesen und deren fliegenden Freund, springen Sie dann herunter und zerstören Sie den Roboter.

B7: Erledigen Sie den Roboter und die Schattenwesen. Dann steigen Sie die Treppe hinauf in Richtung B8.

B8: Gehen Sie nach rechts.

B9: Rollen Sie den rechten Stein nach links in Richtung B8. In B9 steigen Sie dann die Treppe hoch.

B10: Krabbeln Sie nach links und beseitigen Sie die beiden Schattenwesen.

B11: Krabbeln Sie nach links, erledigen Sie das Schattenwesen (rechts in der Mitte) und klettern Sie die Leiter wieder hinauf, um zwei weiteren Schattenwesen zu begegnen. Gehen Sie weiter nach rechts, treten Sie auf die Bodenplatte und rennen dann durch das Tor in Richtung B12 (die Treppe hinauf).

B13: Beseitigen Sie das Schattenwesen, treten Sie auf die rechte Bodenplatte und rennen Sie durch das linke Tor.

B14: Rollen Sie den Stein in Richtung B8. Anschließend geht's zurück in B14. Hier erklimmen Sie die linke Treppe und gehen durch das Tor nach rechts.

B15: Zerstören Sie die zwei Roboter und gehen Sie in B13 die Treppe hoch.

B16: Vernichten Sie die beiden Roboter, gehen Sie die Treppe hoch und zerstören Sie die beiden wartenden Roboter. Treten Sie auf die obere Bodenplatte und laufen Sie dann nach rechts in Richtung B17, um den Stein auf die erste Plattform zu schießen. Weiter nach links in Richtung B16. Treten Sie auf die untere Bodenplatte und gehen dann unten herum in Richtung B17, um den Stein auf die zweite Plattform zu schießen. Anschließend machen Sie sich wieder auf den Weg nach oben und schießen den Stein in das Loch. Zum Abschluß verfahren Sie wie beim zweiten Stein, um in B8 zu landen.

B8: Gehen Sie nach links in Richtung B7 und zerstören Sie beide Roboter. Nach getaner Arbeit geht es weiter in Richtung B18.

B18: Erledigen Sie die Schattenwesen und gehen Sie weiter nach rechts. Beseitigen Sie das Vogelschattenwesen, die Schattenwesen und vergessen Sie das versteckte Schattenwesen (rechts unten) nicht! Sind alle Gegner vernichtet, springen Sie nach unten.

● Finale

Nun sind Sie fast am Ziel: Noch vier Bildschirme und das Abenteuer ist überstanden. In B21 und B22 ist der "Master of Darkness" persönlich vertreten. Um seinen fiesen Attacken auszuweichen, müssen Sie den Doppelsprung ansetzen. Haben Sie diese Kreatur besiegt, müssen Sie noch im "Herz der Dunkelheit" auf die undurchsichtigen Schatten einschlagen. Der Rest ist Geschichte...

Gamebuster/Xploder-Codes

Der richtige Code:
Im Rahmen der Ausweitung dieser sehr beliebten Rubrik, verraten wir Ihnen jeden Monat auf mindestens einer Seite die wichtigsten Gamebuster/X-Ploder-Codes.

☞ Alundra (PAL)

Unendliche Gesundheit:	8012 7D44 0032
Maximale Gesundheit:	8012 7D48 0032
Unendlich viel Geld:	801E B834 270F
Sie sind unsichtbar:	8012 7EFC 0001
Sie besitzen alle Schlüssel:	801E B934 0063
	801E B994 0001
	801E B99C 0001
Unendlich viel Magie:	801E B830 0004
Maximale Magie:	801E B832 0004
Sie besitzen den Weidenbogen:	801E B858 0001
Sie besitzen den Zauberstab:	801E B85C 0001
Sie besitzen das Legend Schwert:	801E B860 0001
Sie besitzen den Eisenmorgenstern:	801E B864 0001
Sie besitzen den Eisstab:	801E B868 0001
Sie besitzen den Feuerstab:	801E B878 0001
Sie besitzen die Bombe:	801E B83A 0001
Sie springen höher (Anmerkung 2):	D012 6F28 0040
	8012 7DEA 0003

● Gegenstände

Heilkräuter:	801E B8D0 0001
Stärkungselixier:	801E B8D4 0001
Zaubertrank:	801E B8D8 0001
Wunderextrakt:	801E B8DC 0001
Wasserumhang:	801E B8E0 0001
Krafttrank:	801E B8E4 0001
Erdschriftrolle:	801E B8EC 0001
Erdbuch:	801E B8F0 0001
Wasserschriftrolle:	801E B8F4 0001
Wasserbuch:	801E B8F8 0001
Feuerschriftrolle:	801E B8FC 0001
Feuerbuch:	801E B900 0001
Windschriftrolle:	801E B904 0001
Windbuch:	801E B908 0001
Olgas Ring:	801E B90C 0001
Oaks Ring:	801E B910 0001
Silberarmband:	801E B914 0001
Naras Zauber:	801E B918 0001
Heilring:	801E B91C 0001
Auffrischer:	801E B920 0001
Krafthandschuh:	801E B92C 0001
Aufzugschlüssel:	801E B930 0001
Rubinwappen:	801E B938 0001
Saphirwappen:	801E B93C 0001
Topaswappen:	801E B940 0001
Achatwappen:	801E B944 0001
Granatwappen:	801E B948 0001
Smaragdwappen:	801E B94C 0001
Blumenstrauß:	801E B968 0001
Kleiner Schlüssel:	801E B96C 0001
Brief von Jess:	801E B970 0001
Passierschein:	801E B924 0001

Anmerkung 1: Aktivieren Sie nur diejenigen Codes, die Sie auch wirklich benötigen. Speichern Sie danach ab und starten Sie das Spiel erneut ohne Schummelmodul.
Anmerkung 2: Je länger Sie den X-Button drücken, um so höher springt Alundra.

☞ WCW Nitro (PAL)

Unendlich viel Gesundheit	
Spieler 1 (Select drücken):	D005 4F54 0100
	801F 0600 03E8
Unendlich viel Gesundheit	
Spieler 2 (Select drücken):	D005 4F56 0100
	801F 0B60 03E8

● Versteckte Charaktere

Eric Bischoff:	8006 3596 0001
Mean Gene:	8006 359A 0001
Jericho:	8006 359C 0001
Disco Inferno:	8006 35A0 0001
Bobby the Brain:	8006 35A4 0001
Miss Elizabeth:	8006 35A8 0001
Sonny Ono:	8006 35AC 0001
Ultimo Dragon:	8006 35B0 0001
Steve McMichael:	8006 35B4 0001
Ray Mysterio Jr.:	8006 35B8 0001
Jimmy Hart:	8006 35BC 0001
Steven Regal:	8006 35C0 0001
Jaquelyn:	8006 35C4 0001
Madusa:	8006 35C8 0001
Kimberly:	8006 35CC 0001
Konnan:	8006 35D0 0001
Hulkster:	8006 35D4 0001
Pee Wee:	8006 35D8 0001
Stinger:	8006 35DC 0001
Greyling:	8006 35E0 0001
Schiavone:	8006 35E4 0001
Savage:	8006 35E8 0001
Whitey:	8006 35EC 0001
Buzz:	8006 35F0 0001
Ivan:	8006 35F4 0001
T Rex:	8006 35F8 0001
Frankensteiner:	8006 35FC 0001
Bones:	8006 3600 0001

Santa Claws:	8006 3604 0001
Annie Mae:	8006 3608 0001
Dweeble:	8006 360C 0001
Ecto:	8006 3610 0001
Virtual Andy:	8006 3614 0001
Cobra:	8006 3618 0001
Reanimator:	8006 361C 0001
Jaumbo:	8006 3620 0001
John:	8006 3624 0001
Fush:	8006 3628 0001
Flyboy:	8006 362C 0001
Tony the Rod:	8006 3630 0001
Eddie the Wire:	8006 3634 0001
Donn:	8006 3638 0001
Uncle Monkey:	8006 363C 0001
Dudeman:	8006 3640 0001
Mike:	8006 3644 0001
Steve:	8006 3648 0001
Brian:	8006 364C 0001
Superfan:	8006 3650 0001

● Geheime Kampfarenen

Graveyard:	8006 3660 0001
Spaceship:	8006 3664 0001
Circus:	8006 3668 0001
Hive:	8006 366C 0001
Turbo:	8006 3670 0001
Wunderland:	8006 3674 0001
Boudoir:	8006 367C 0001
Hall of Mirrors:	8006 3680 0001
Reck Room:	8006 3684 0001
Psychodelic:	8006 3688 0001
Disco:	8006 368C 0001
Jungle:	8006 3690 0001
1984:	8006 3698 0001
Quark:	8006 369C 0001
Texas:	8006 36A0 0001

● Witzige Extras

Hauptcode: 8006 34A0 00XX

Anstelle der beiden Platzhalter (XX) geben Sie die gewünschte Zahlenfolge ein:

00:	Normal
01:	Riesiger Kopf
02:	Große Hände
03:	Riesiger Kopf und große Hände
04:	Riesige Füße
05:	Riesiger Kopf und enorme Füße
06:	Große Hände und enorme Füße
07:	Riesiger Kopf, große Hände und enorme Füße
08:	Enorm große Köpfe
09:	Supergroße Köpfe
0A:	Supergroße Köpfe und große Hände
0B:	Supergroße Köpfe und noch größere Hände
0C:	Supergroße Köpfe und riesige Füße
0D:	Supergroße Köpfe und noch größere Füße
10:	Wachsende Köpfe
12:	Wachsende Köpfe und große Hände



Cheats

☞ G-Police (PAL)

Unendlich Cannon:	800F 5D10 0031
Unendlich viele Missiles:	800F 5D14 000A
Unendlich viele Hyper Missiles:	800F 5D18 0031
Unendlich viele Firestreak Missiles:	800F 5D1C 0031
Unendlich viele Starburst Missiles:	800F 5D20 0031
Unendlich viele Rockets:	800F 5D24 0031
Unendlich viele 6000 Rockets:	800F 5D28 0031
Unendlich viele Cluster Bombs:	800F 5D2A 0031
Unendlich viel Plasma:	800F 5D2E 0031
Unendlicher Laser:	800F 5D30 0031
Unendlich viel EPP:	800F 5D34 0031
Unendlich viel 6000 EPP:	800F 5D36 0031
Unendlich viele Drop Bombs:	800F 5D3E 0031
Unendlich viele Supplies:	800F 5D40 0031
Unendlich viel Energie (siehe Anmerkung):	801E EEB8 1389

Anmerkung: Falls Sie diesen Code aktivieren wollen, müssen Sie den Gamebuster/X-Ploder direkt nach dem Bootvorgang ausschalten und erst während des Spiels wieder einschalten, da es sonst zu Fehlfunktionen kommen kann.

☞ Ghost in the Shell (PAL)

● Level 1	
Unendlich viel Energie:	8012 0500 00C8
Unendlich viele Granaten:	8012 0504 0001
● Level 2	
Unendlich viel Energie:	8011 F63C 00C8
Unendlich viele Granaten:	8011 F640 0001
● Level 3	
Unendlich viel Energie:	8012 0EDC 00C8
Unendlich viel Zeit:	8012 0ED0 0DF7
Unendlich viele Granaten:	8012 0EE0 0001
● Level 4	
Unendlich viel Energie:	8012 2A50 00C8
Unendlich viel Zeit:	8012 2A44 0DF7
Unendlich viele Granaten:	8012 2A54 0001
● Level 5	
Unendlich viel Energie:	8011 FFF4 00C8
Unendlich viele Granaten:	8011 FFF8 0001
● Level 6	
Unendlich viel Energie:	8012 7990 00C8
Unendlich viel Zeit:	8012 7984 0DF7
Unendlich viele Granaten:	8012 7994 0001
● Level 7	
Unendlich viel Energie:	8012 5FB0 00C8
Unendlich viele Granaten:	8012 5FB4 0001
● Level 8	
Unendlich Energie	8012 0750 00C8
Unendlich Granaten	8012 0754 0001
● Level 9	
Unendlich viel Energie:	8012 4C80 00C8
Unendlich viel Zeit:	8012 4C74 0DF7
Unendlich viele Granaten:	8012 4C84 0001
● Level 10	
Unendlich viel Energie:	8012 532C 00C8
Unendlich viele Granaten:	8012 5330 0001
● Level 11	
Unendlich viel Energie:	8012 322C 00C8
Unendlich viele Granaten:	8012 3230 0001
● Level 12	
Unendlich viel Energie:	8012 BFFC 00C8
Unendlich viele Granaten:	8012 C000 0001
● Trainingsmission	
Unendlich viel Energie:	8011 7F74 00C8
Unendlich viel Zeit:	8011 7F68 0DF7
Unendlich viele Granaten:	8011 7F78 0001

Anmerkung: Aktivieren Sie nicht alle Codes gleichzeitig, sondern beschränken Sie sich auf die gerade benötigten.

☞ WarGames: Defcon 1 (PAL)

Immer Defcon-5-Zustand:	800A 92DC 2F30
Unendlich viel Munition:	800E F5C4 0064
	800E F674 0064
	800E F724 0064
	800E F7D4 0064
	800E F884 0064
	800E F514 0064
	800E F934 0064
	800E F9E4 0064
Alle Levels (NORAD):	800A A370 0101
	800A A372 0101
	800A A374 0101
	800A A376 0101
	800A A378 0101
	800A A37A 0101
	800A A37C 0101
Alle Levels (W.O.P.R.):	800A A3A0 0101
	800A A3A2 0101
	800A A3A4 0101
	800A A3A6 0101
	800A A3A8 0101
	800A A3AA 0101
	800A A3AC 0101
Unendlich viel Energie:	800E F4AC 1500
	800E F55C 1500
	800E F6BC 1500
	800E F60C 1500
	800E F76C 1500
	800E F81C 1500
	800E F8CC 1500

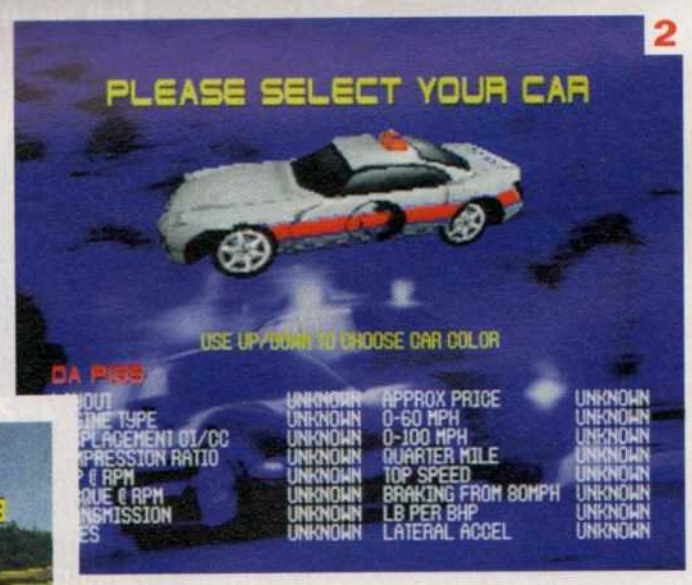
WAGHALSIGE TESTFAHRER



Trotz einiger Macken gehört das schwer zu meisternde "Test Drive 4" zu den beliebteren Rennspielen. Nun stellt Electronic Arts den heiß ersehnten Nachfolger vor. von Artur Hoffmann

Während unseres diesjährigen E3-Messebesuches konnten uns nicht einmal die zahllosen Lara-Croft-Look-Alikes vom Stand des US-amerikanischen Distributors Accolade losreissen. Der Grund? Die erste spielbare Demoversion des flotten Racers "Test Drive 5". Kaum zwei Monate später halten wir endlich die frühe Alpha-Version in den Händen und freuen uns auf haarsträubende Rennen in coolen Automobilen...





[1] Lake District erinnert an den Englandkurs aus "TD4". [2] Lernen Sie die andere Seite des Gesetzes kennen! [3] Die Lichteffekte sind recht ansehnlich.





Aus alt mach neu!

Zwei der wichtigsten Attribute eines Racers sind Anzahl und Originalität der fahrbereiten Fahrzeuge sowie die Auswahl der Strecken. Test Drive 5 gibt sich weder auf der einen noch auf der anderen Seite eine Blöße und begeistert auf ganzer Linie.

So dürfen Sie in einem von insgesamt 28 der Realität entnommenen Fahrzeuge Platz nehmen. Wie beim Vorgänger werden dabei sowohl brandaktuelle Automobile als auch rasend schnelle Oldtimer zu einem sehenswerten Fuhrpark zusammengefaßt. Stehen Sie auf PS-Monster, bei denen der Geruch frischen Leders im Innenraum schwebt, so nehmen Sie in einem "Aston Martin Vantage", "Jaguar XK8" oder "TVR Cerbera" Platz. Fans von pastellfarbenen Klassikern jenseits der 25-Jahres-Grenze bevorzugen hingegen "Dodge Charger", "Pontiac GTO" oder "Chevrolet Chevelle". Wie bereits erwähnt, kennen Sie das alles bereits aus dem vierten Teil. Wirklich neu sind aber die getunten Versionen ordinärer Straßenfahrzeuge, wie z.B. ein vom kalifornischen Nobeltuner Saleen aufgemotzter "Ford Mustang". Haben Sie Ihr Traumauto endlich gefunden, entscheiden Sie sich noch für die passende Lackierung und stellen anschließend die grundlegenden Fahreigenschaften (Beschleunigung, Endgeschwindigkeit und Handling) sowie das Bremsverhältnis Ihres Boliden ein.

Um Ihr ultraschnelles Gefährt dann endlich auszufah-

Angespielt | Test Drive 5

Die Entwickler aus dem Hause Pitbull Syndicate optimierten die Grafikengine: Nun nutzt auch Test Drive 5 den spektakulären Hi-Res-Modus der PlayStation.







[1] Besitzer eines Dual-Shock-Controllers spüren das Kopfsteinpflaster. [2] Hier sollten wir rasch eine Kerze anzünden... [3] Coole Hot Rods sind auch dabei.





ren, entscheiden Sie sich für eine von 17 Strecken. Ob reine Stadtkurse (San Francisco, Moskau und München), Landstraßen oder Bergstrecken – für jeden Geschmack ist etwas dabei. Im Verlauf Ihrer Karriere machen Sie die Straßen von vier Kontinenten (Amerika, Asien, Australien und Europa) unsicher.

Als ob das noch nicht ausreichen würde, um allen Rennspielfans die Tränen in die Augen zu treiben, optimierten die Entwickler aus dem Hause "Pitbull Syndicate" die Grafikengine: Nun nutzt auch Test Drive 5 den spektakulären Hi-Res-Modus (640 X 480 Bildschirmpunkte) der PlayStation. Weitere erwähnenswerte Nettigkeiten, wie größere Automobile, Nachtfahrten oder Wetterumschwünge, runden das Gesamtbild positiv ab. Trotz der ansehnlichen Grafik läuft das Spiel relativ ruckelfrei bei 30 Frames pro Sekunde.

Quick oder Full Race?

Test Drive 4 machte durch die zahlreichen Spielmodi von sich reden. Die aktuelle Version setzt noch einen drauf und bietet neben einem "Quick Race" zahlreiche Zeitfahr- und Cupmodi an. Hier kämpfen Sie nicht nur gegen Ihre computergesteuerten Konkurrenten, sondern müssen auch ein Auge auf den Timer werfen. Schaffen Sie die Strecke zwischen zwei Checkpoints nicht in der vorgegebenen Zeit, ist das Rennen frühzeitig vorbei. Ob Sie dabei an erster oder sechster Stelle liegen, ist egal! Um hier die Nase immer vorne zu haben, sollten Sie sich rechtzeitig nach Abkürzungen und Schleichwegen umsehen.

Auch das beliebte Beschleunigungsrennen ist wieder mit von der Partie. Wie gewohnt messen Sie sich hier mit einem Konkurrenten auf kürzester Distanz. Wer bereits nach dem Start den halben Reifen auf dem Asphalt hinterläßt, hat keine Chance auf den Sieg.

Nach jedem Rennen informiert Sie eine Statistik nicht nur über Zeiten, Plätze und Punkte, sondern klärt Sie auch über die gefahrene Durchschnitts- und erzielte Höchstgeschwindigkeit sowie die Anzahl der Polizeikontrollen auf.

Ein ganz besonderes Schmankerl verbirgt sich hinter der trügerischen Bezeichnung "Cop Race". Hier setzen Sie sich zur Abwechslung mal hinter das Steuer eines Polizeifahrzeuges, um der verrückten Raserei ein für allemal ein Ende zu setzen. "Need for Speed 3" verkehrt herum! Ebenso neu – und nicht minder motivationsfördernd – ist auch der Zwei-Spieler-Modus, der mittels eines geteilten Bildschirmes realisiert wird.

Auch in puncto Sound hat sich einiges getan: Die Geräusche der langhubigen V8- und V12-Motoren haben mit dem Nähmaschinenstakkato der Vorgängerversion nichts mehr gemeinsam.

Über den – in der letzten Version überdurchschnittlich hohen – Schwierigkeitsgrad läßt sich leider noch nichts aussagen, da sich die Gegner in dieser frühen Alpha recht seltsam verhalten und Abstürze an der Tagesordnung sind. Wir können nur hoffen, daß sich die Entwickler bei der Optimierung der KI ein wenig bremsen, um den Frustfaktor so gering wie möglich zu halten.

mom







IRON FIST TOURNAMENT '98

TEKKEN 3®

Schlagen Sie sich durch bis nach London, Tokio, L.A. – im Iron Fist Tournament '98 vom 11. 9.–30. 09. 1998! Sie können es in jeder Hinsicht weit bringen: Denn hier entscheidet sich nicht nur, wer Deutscher Tekken 3-Meister wird. Mit etwas Glück geht es nämlich weiter nach London, wo im Dezember '98 die Europameisterschaft ausgekämpft wird. Wer das durchsteht, ist der ultimative Tekken 3-Europameister und gewinnt eine Reise ins Tekken-Land: nach Japan.

Teilnehmen können Sie ganz einfach. Achten Sie auf Ankündigungen in ausgewählten PlayStation Shops. Dort spielen Sie Tekken 3 im Survival-Modus (Sie wissen schon: einfaches K.O.-System), tragen in die Teilnahmekarte ein, wieviel Runden Sie in Folge als Sieger beendet haben, und lassen das Ergebnis von Ihrem Händler per Stempel bestätigen.

Er schickt die Teilnahmekarten dann nach Ablauf des Turniers an Sony Computer Entertainment Deutschland.

Übrigens: Wenn Sie Ihr Spiel bei einem der hier aufgeführten Fachhändler machen, lohnt sich die Teilnahme doppelt. Denn zusätzlich können Sie dort exklusiv eine zweiwöchige Reise nach Kalifornien gewinnen!

Also nichts wie ran an die PlayStation – zeigen Sie mit Tekken 3 die eiserne Faust.







JOYSTIX
Bonn

MULTIMEDIA SEIZEW
Eggenfelden

FUNTRONIXX
Kassel

CYBER GAMES
Osnabrück

LAP
Bremen

JOYSTIX
Euskirchen

GAME SHOP LKP
Leer

MULTIMEDIA SEIZEW
Pfarrkirchen

TRIPEL S
Düsseldorf

SOFTWARE COMPANY
Frankfurt/Main

ULTIMATE GAMES
Neu-Isenburg

MULTIMEDIA SOFT
Singen

TRIPEL S
Duisburg

ULTIMATE GAMES
Frankfurt/Main

GAME SHOP LKP
Oldenburg

namco®

PlayStation®

IT'S NOT A GAME

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

Tekken 3 ® and © 1994, 1995, 1996, 1998 NAMCO Ltd., All Rights Reserved. NAMCO is a trademark of NAMCO Ltd. All Rights Reserved.

TBWA

Pocket Fighter

Zwergen Aufstand

Nach kurzer Retro-Abstinenz melden sich die legendären Pixel-"Street Fighter" wieder aus dem Oldie-Exil zurück. Diesmal dürfen sich alle PlayStation-Besitzer auf die aktuelle Kids-Umsetzung des beliebten Spielhallen-Prüglers freuen. von Hans Gruber



Kaum ist ein halbes Jahr ins Land gezogen, schon läßt Capcom eine weitere Episode ihrer erfolgreichen Prügelserie vom Stapel. Die Story der Kids-Variante führt Sie in die erste Jugendhälfte der muskelprotzenden Altstars zurück – eben mit dem feinen Unterschied, daß alle Akteure in ungewohnter Knirps-Gestalt zum Turnier antreten. Die Körperanatomie wurde auf Zwergengröße geschrumpft, was nicht heißen soll, daß die niedlichen Jungs und Mädels weniger schlagkräftig als ihre ausgewachsenen Alter Egos sind. Mit von der Partie sind Ken, Ryu, Chun-Li, Sakura, Akuma, Zangief, Ibuki und Nash aus der Street-Fighter-Serie. Darüber hinaus geben sich auch Felicia, Morrigan und Hsien-Ko aus der "DarkStalker"-Reihe ein Stelldichein. Fünf abwechslungsreiche Spielmodi stehen zur Auswahl. Der Arcade-Battle-Mode ist eine kompromißlose 1:1-Umsetzung des großen Spielhallen-Vorbilds. In der Edit-Fighter-Funktion haben Sie die Möglichkeit, sich Ihren eigenen Kämpfer zu kreieren, dessen Fähigkeiten Sie via Memory Card sogar auf eine andere PlayStation übertragen dürfen. Im Running Battle kämpfen Sie im Wettlauf mit der Uhr gegen alle zwölf "Pocket Fighters", die Ih-











[1] Um die harmlos wirkenden Zwergen-Fighter zu bezwingen, sind einige gewitzte Move-Tricks nötig. [2] Super-Combos kosten oft über zehn Treffer, und das ist meist sehr bedrohlich. [3] Die Hintergründe sind sehr detailliert und mit vielen bewegten Details versehen.

■ HERSTELLER:	**Virgin**	■ HERKUNFTSLAND:	**Japan**
■ ENTWICKLER:	**Capcom**	■ GENRE:	**2D-Prügelspiel**
■ VERFÜGBAR AB:	**Oktober**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-2**

nen nacheinander auf einer scrollenden Landschaft begegnen. Der Trainigsmodus dient dem Erlernen des umfangreichen Kampfsystems. Last but not least reiht sich die obligatorische Zwei-Spieler-Battle-Option in die Palette ein.

Kindergarten-Zoff

Spielerisch bleibt alles beim alten: Wer zuerst den Energievorrat des Herausforderers zum Dahinschwinden gebracht hat, darf sich freuen und kassiert am Ende einem saftigen Punkte-Bonus. Jeder Mini-Hintergrunddetails sowie grafischen Gags am laufenden Band aufwartet. Animationstechnisch sehen einige Charaktere sogar noch besser aus als ihre Erwachsenenvorbilder! Chung-Li zeigt eine tolle Kick-Kombination aus der Luft, Ryu verfügt über neue ansprechende Supertritte. Akuma kann seine Flammen-Bällchen jetzt auch in verschiedenen Variationen schleudern, und Schläger-Püppchen Felicia hat neuerdings eine "MG" im Rucksack. Aber das Beste ist die altbekannte Super-Move-Leiste im oberen Bildschirmbereich. Mit





[1] Gegen diesen Combo-Angriff ist kein Kraut gewachsen. [2] Alle Specials sehen nach wie vor beeindruckend aus. [3] Spielerisch steckt Pocket Fighter so manchen mittelmäßigen 3D-Prügler in die Tasche.



Fighter verfügt über das konventionelle Repertoire an Fußfegern, Sprungtritten und Handkantenschlägen. Mit den üblichen Joypad-Kommandos entlocken Sie den Akteuren zusätzliche Magic-Moves-Variationen, Super/Finishing Combos und Counter-Attacken. Nicht viel verändert hat sich bei der Background-Gestaltung: Jeder Charakter kämpft vor seiner eigenen Pixel-Kulisse, die mit vielen bewegten jedem Special-Move Ihres Protagonisten klettert diese nach oben. Ist sie ganz voll, haben Sie die einmalige Chance auf die individuelle vernichtende Drei-Level-Mega-Attacke. In einer tollen Schattenbewegung schleudert z.B. Ryu den ultimativen Feuerball Richtung Rivale. Treffen diese Death-Moves, kostet es den armen Gegner meist einen 10-Hit-Combo oder mehr. Reicht das für den Rundensieg, sehen Sie den Verlierer in einem riesigen Blitzlichtgewitter zu Boden sinken.

Alles in allem ist spielerisch wieder ein hochkarätiges Beat 'em-Up zu erwarten, das die altbewährte Erfolgsformel im (un-)gewohnten Capcom-Stil präsentiert.

pat

S&S COMPUTER KONSOLEN & PC HARDWARE
HOTLINE 0209 / 179610 - FAXLINE 0209 / 1796199
S&S COMPUTER GMBH+CO.KG
WEBERSTR.79 · 45879 GELSENKIRCHEN

Das Mc Playstation Sparmenü* :
- Analog Double Shock Pad mit 2 Shock Motoren
- RGB Kabel zum Spielen der Importspiele in Farbe
- Umbausatz für die Playstation ~~114,60 DM~~
- 15 Block Mighty Mic Memory Karte
- Versand. - Verpackungskosten **nur 65.-DM**

DER UMBAUSATZ WIRD ZUSÄTZLICH IN DIE PLAYSTATION EINGEBAUT UND ERMÖGLICHT DAS SPIELEN VON IMPORT SPIELEN.

FARBIGE EINBAUANLEITUNG IN DEUTSCH

FÜR ALLE PLAYSTATIONS !!!



ANGEBOT:

AB	1 CHIP	STK.	19,90 DM
AB	5 CHIP	STK.	15,00 DM
AB	10 CHIP´S	STK.	12,50 DM
AB	15 CHIP´S	STK.	11,00 DM
AB	20 CHIP´S	STK.	10,00 DM
AB	25 CHIP´S	STK.	8,50 DM
AB	50 CHIP´S	STK.	6,00 DM
AB	100 CHIP´S	STK.	5,40 DM
AB	250 CHIP´S	STK.	4,90 DM
AB	500 CHIP´S	STK.	3,50 DM
AB	1000 CHIP´S	STK.	2,90 DM

PRO BESTELLUNG 1 ANLEITUNG, EXTRA ANLEITUNG 0,39 PFENNIG.

*nur komplett und solange Vorrat reicht!

100 % Error Free

+ ERSTE HILFE NOTWENDIG?
KOSTENLOSE KOMPLETTLISTE ANFORDERN!

Sony Playstation
Dreamcast
Sega Saturn
Nintendo 64
DVD - Digital Video
Spiele - Hardware - Zubehör
Umbauten - Reparaturen
Magazine

Metal Gear Solid - Playstation
Dreamcast - jetzt vorbestellen
Zelda 64 ??? - Nintendo dt
Lost in Space - DVD us

dein versand in köln
0221-160 7111
online-service: www.arjay-games.de
ARJAY
ebertplatz 2 · 50668 köln · fax: 0221-160 7179

Ninja: Shadow of Darkness

Lautlos und tödlich



Ninjas haben seit jeher etwas mystisches an sich: Diese traditionellen Meuchler sind nahezu unsichtbar, arbeiten immer alleine und sind absolut tödlich. "Ninja: Shadow of Darkness" hat sich dieser elitären Clique angenommen. von Artur Hoffmann



Core Design – bei diesem Namen denkt jeder PlayStation-Besitzer zwangsläufig an die gesammelten Abenteuer der gut gewachsenen Polygonlady Lara Croft. Daß aus dieser britischen Programmierschmiede aber auch Spiele wie "Fighting Force" und "Swagman" kommen, geht in der allgemeinen Lara-Manie unter. Nun stellt das im beschaulichen Derby ansässige Unternehmen mit Ninja: Shadow of Darkness einen Titel vor, der auf den ersten Blick wie eine Mischung aus "Tomb Raider" und "Fighting Force" aussieht.

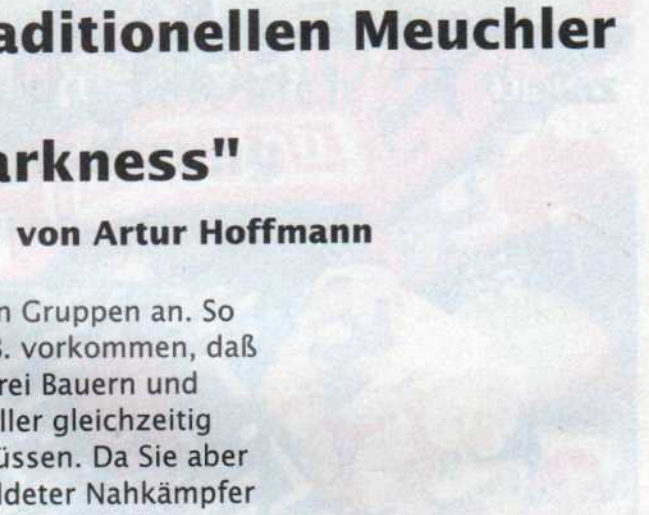
Sobald man aber unter die blitzende Echtzeit-3D-Fassade blickt, entpuppt sich das Game als ein erfrischend modernes Derivat solcher Klassiker wie "Ghost´n´Goblins" oder "Ninja Gaiden": Ein wenig Jump'n-Run, ein bißchen Adventure und ein Hauch Beat'em-Up. Klingt doch eigentlich ganz vernünftig, oder?

So weit das Land!

Sie schlüpfen in die dunklen Klamotten eines Ninjas und fighten sich durch insgesamt zwölf Level, die in vier ausgedehnten Welten angesiedelt sind. Dabei durchstreifen Sie Friedhöfe, wandern durch verlassene Dörfer oder waten durch einen reißenden Fluß. Die zahlreich vertretenen Gegner, die sich Ihnen in den Weg stellen, reichen von schlecht gelaunten Holzfällern über riesige Krebse bis hin zu feuerspeienden Drachen. Gemeinerweise treten die Bösewichter bevorzugt in Gruppen an. So kann es z. B. vorkommen, daß Sie gegen drei Bauern und zwei Holzfäller gleichzeitig kämpfen müssen. Da Sie aber ein ausgebildeter Nahkämpfer sind, wissen Sie sich Ihrer Haut zu wehren. Mit Faustschlägen, Fußtritten und dem Einsatz Ihrer unendlich vorhandenen Wurfmesser machen Sie den Gegnern den Garaus.









[1] Die Jumps auf der beweglichen Plattform sind äußerst anspruchsvoll. [2] Mit der Streitaxt fühlen wir uns wohler. [3] Gegen eine derartige Übermacht hilft nur ein Zauberspruch. [4] In bestimmten Situationen sollten Sie das Weite suchen.

■ HERSTELLER:	**Eidos Interactive**	■ HERKUNFTSLAND:	**England**
■ ENTWICKLER:	**Core Design**	■ GENRE:	**Action**
■ VERFÜGBAR AB:	**Oktober**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**

Am Ende einer Welt müssen Sie schließlich den Kampf gegen einen ganz besonders fiesen Boss gewinnen.

Damit Sie Ihre drei Bildschirmleben nicht allzu schnell verlieren, treffen Sie auf zahlreiche Items, die in sporadisch auftauchenden Kisten versteckt sind. Neben diversen Gold- bzw. Silbermünzen helfen Ihnen vor allem effiziente Zaubersprüche, bessere Waffen sowie aufpeppende Energiehappen weiter. Um Ihnen das Einsammeln der Goodies nicht allzu einfach zu machen, werden einige der Holzkisten von heimtückischen Fallen "bewacht". Wilde Bienenschwärme, herunterschwingende Fallbeile und herabfallende Speere gehören hier noch zu den harmloseren Überraschungen. Neigt sich die Lebensenergie dem Ende zu, müssen Sie nicht wieder von vorne anfangen. Vom letzten erreichten Breakpoint (in Form eines chinesischen Fächers) geht's mit voller Energie weiter.

Durch die sporadisch auftauchenden Puzzles gewinnt das Game ein wenig an Spieltiefe. Allerdings haben diese Denkaufgaben nichts mit dem zu tun, was ein echter Adventurefan unter Puzzle versteht. Vielmehr dreht sich alles um das Auffinden von Schlüsseln, mit denen die entsprechenden Türen und Tore geöffnet werden.





[1] Daß dieser Gegner nicht einfach zu besiegen ist, brauchen wir Ihnen nicht zu verraten... [2] Die Schatztruhe auf der gegenüber liegenden Seite zieht uns magisch an. [3] Der Eingang zur lange gesuchten Höhle.

Starke Optik

Obwohl unsere Preview-Version nicht ganz stabil lief, macht die Grafikroutine Appetit auf das endgültige Produkt. Das liegt vor allem an der exzellenten Darstellung der einzelnen Schauplätze. Ob im Wald oder im Wasser – die grafische Ausarbeitung der Umgebung sieht beeindruckend aus. Auch in Sachen Animation ist alles in Ordnung. Unser groß gewachsener Protagonist bewegt sich sehr geschmeidig, die Gegner verlieren nach einigen Treffern die Kopfbedeckung, und die zahlreichen Moves und Jumps verdienen das Prädikat "ausgezeichnet". Weitere Details, wie herumtollende Hasen, verschreckt hüpfende Eichhörnchen oder aus dem Wasser springende Fische, runden die Grafikpracht ab.

Wie nahezu alle modernen Vertreter des Action-Adventure-Genres setzt auch Ninja: Shadow of Darkness auf eine isometrische Freikamera. Diese weist allerdings einige Schwächen auf, die vor allem bei den gewagten Sprungeinlagen zutage treten. So werden Sie sich des öfteren in einer Felsspalte wiederfinden, anstatt sicher auf dem gegenüberliegenden Vorsprung gelandet zu sein. Auch die Steuerung könnte noch ein wenig Feinschliff vertragen, zumal die Befehle recht träge ausgeführt werden. Da aber das Optionsmenü noch nicht im Spiel implementiert ist, hoffen wir auf eine Überarbeitung.



Diese ist auch bei der KI der gegnerischen Horden nötig. So fanden wir eine Stelle, an der uns die Feinde ignorierten und wir in aller Seelenruhe ein Wurfmesser nach dem anderen auf die Reise schickten. Auch die Tatsache, daß die Bösewichter über am Boden liegende Bärenfallen spazieren dürfen, während Sie den Dingern zum Opfer fallen, bedarf noch einer kleinen Korrektur... *pat*

Mit Faustschlägen, Fußtritten und dem Einsatz Ihrer unendlich vorhandenen Wurfmesser machen Sie den Gegnern den Garaus.



Solche Szenen erinnern ein wenig an Tomb Raider.

Back for good

Die wusligen Nager sind zurück. Den lieben, kleinen, etwas tollpatschigen Lemmingen dürfen Sie dank Psygnosis auch auf der PlayStation aus der Patsche helfen. von Olaf Bernhard

Wer kennt sie nicht, die putzigen Lemminge, die sich selbstmörderisch über Klippen stürzen, unaufhaltsam ins Meer strömen und gutgläubig in jede Falle tappen, die sich ihnen in den Weg stellt?

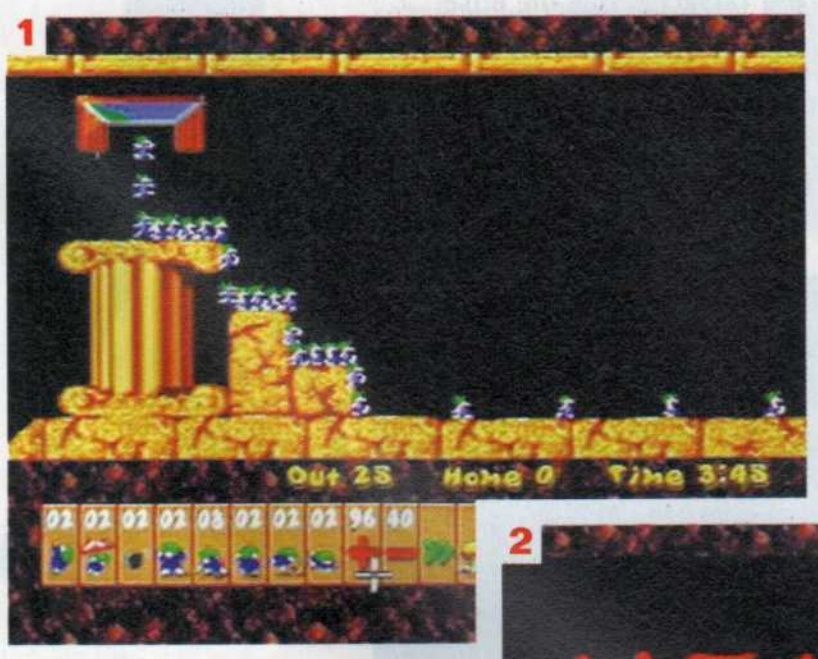
Auch in der Neuauflage der Klassiker "Lemmings" und "Oh no more Lemmings" für die PlayStation ist es Ihre Aufgabe, Scharen der kleinen Nager zu retten und sicher nach Hause zu bringen. Sie führen den grün behaarten Pixelhaufen vorbei an gefährlichen Schluchten, graben sie durch Felsen, bauen Brücken über tobende Flüsse und lassen sie an einem Schirm über tiefe Täler schweben.

Rette sich, wer kann

Die Aufgabenstellung ist im Grunde immer dieselbe: Vor jedem Level erhalten Sie in einer kurzen Übersicht mitgeteilt, wie viele Lemminge Sie retten müssen, um den nächsten Spielabschnitt zu erreichen. Von Level zu Level wird dieses Unterfangen jedoch immer schwieriger. Sie müssen entweder mehr von Ihren kleinen Quälgeistern retten, oder die Hindernisse innerhalb eines Levels werden kniffliger.

Genau dies macht den Reiz dieses Ur-Lemmings aus: Die kleinen Tierchen müssen zum Zusammenarbeiten gebracht werden. Nur gut durchdachte Planung und perfekt getimte Ausführung verschiedenster Aktionen werden Ihnen in den späteren Leveln den Erfolg si-

Selbst nach sieben Jahren ist es immer noch ein Glücksgefühl der besonderen Art, die "Jeppee!" oder "Oh no!" Schreie der süßen, putzigen, grünhaarigen Nager in den Ohren zu haben.









[1] Und sie wuseln wieder. Die Lemminge laufen zielstrebig in den Tod. [2] Bis zum Himmel müssen noch viele Brücken gebaut werden. [3] Ohne einen Stopper stürzen alle Lemminge in die Fluten. [4] Manchmal bekommen Sie es auch mit mehreren Ausgängen zu tun.

■ HERSTELLER:	**Psygnosis**	■ HERKUNFTSLAND:	**England**
■ ENTWICKLER:	**Psygnosis**	■ GENRE:	**Echtzeit-Knobler**
■ VERFÜGBAR AB:	**Oktober**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**2**

chern. Sie klicken auf einen Ihrer Spielgefährten, um eine Brücke zu bauen, dem nächsten geben Sie gleich danach die Aufgabe, die anderen in der Zwischenzeit zu stoppen, damit der nachfolgende Troß nicht von der gerade im Bau befindlichen Brücke in die Fluten stürzt. Viele solcher Aktionen müssen innerhalb kürzester Zeit erfolgen, was dem Spieler ein herausforderndes hektisches Handeln abverlangt.



Lemminge baggern, graben, bauen Bücken, schweben an Gleitschirmen zur Erde, klettern Wände hinauf, stoppen andere Lemmings oder betätigen sich als Minenarbeiter. Allerdings stehen Ihnen in den Szenarien nicht immer alle dieser Fähigkeiten zur Verfügung, sodaß Sie mit dem angebotenen Repertoire einen Lösungsweg finden müssen.

Kult contra Geldmacherei



Für Nostalgiker ist dieses Game natürlich ein Muß. Das Experimentieren mit den Lemmingen macht auch nach nunmehr sieben Jahren, seit ihrem Erstauftritt auf dem Amiga-Bildschirm, großen Spaß. Wenn es mittlerweile auch an der Grafk und am Sound etwas hapert, so ist die Spielidee und die Motivation mit das Beste, was jemals in einem Computerspiel geboten wurde.

Aufgrund des "Wiederaufgusses" eines alten Spiels ohne nennenswerte Innovationen könnte man Psygnosis reine Geldmacherei unterstellen Dies ist aber absolut unberechtigt, da die kleinen Wesen einfach auf jeder Plattform eine Wuselberechtigung innehaben sollten. Auch die insgesamt 220 Level voller unerwarteter Hindernisse und Abenteuer sorgen für langanhaltenden Spielspaß. Selbst nach sieben Jahren ist es immer noch ein Glücksgefühl der besonderen Art, die "Jeppee!" oder "Oh no!" Schreie der süßen, putzigen, grünhaarigen Nager in den Ohren zu haben. Rettet die Lemminge!

pat



1



2



3

[1] Es kann nur in Pfeilrichtung gegraben werden. [2] Planung ist das A&O in Lemmings. [3] Nur im Team kommt man weiter: Der eine Nager stoppt die Sippe, der andere klettert nach oben, um den Rest des Levels zu bearbeiten.



Zu Weihnachten schmücken rote Zipfelmützen das Haupt der Lemminge.

Die Geschichte der Lemminge

Zum ersten Mal konnte man die kleinen, in der Natur braun-grauen Tiere 1991 auf dem Amiga ins sichere Ziel retten. DMA Design kreierte eine der genialsten Ideen der gesamten Computerspielgeschichte, und Psygnosis sicherte sich die Vertriebsrechte inne. Schon bald darauf wurde das Spiel für beinahe alle damals gängigen Plattformen umgesetzt, wie z.B. Atari ST, Super Nintendo und Sega Megadrive.

Ein Jahr nach dem Knaller "Lemmings" folgte "Oh No More Lemmings". 100 neue Puzzles waren in diesem Sequel nach gleichem Schema zu lösen. Pünktlich zu Weihnachten und zu den Sommerferien kamen die Xmas bzw. Holiday-Lemmings auf den Markt. Jeweils ein paar neue Level sollten die Fangemeinde über die Feier- und Ferientage beschäftigen. Rote Zipfelmütze oder Sonnenbrille waren das jeweils jahreszeitgemäße Outfit der Spielfiguren.

Mit "Lemmings 2: The Tribes" gab man 1993 den Wuselbolden viele neue Fähigkeiten und schaffte damit eine schier endlose Anzahl an Lösungswegen. Ein Jahr später mußten die Lemminge in "All New World of Lemmings" neben ihrer eigenen Unbeirrtheit auch noch mit feindlichen Kreaturen fertigwerden.

1995 folgte dann ein weiterer Meilenstein. Zum ersten Mal schlugen sich die Lemminge durch ein dreidimensionales Terrain. Das Spielprinzip blieb jedoch dasselbe. "Lemmings 3D" wurde neben dem PC auch für die PlayStation umgesetzt.

"Lemmings Paintball" und "The Adventure of Lomax" runden die Lemmingssaga ab ... Fast. Denn dann gibt es ja auch noch die unzähligen Homepages, gefüllt mit liebevoll zusammengetragenen Informationen zu Spiel und Tier, im Internet.

Player Manager – Season 98/99



Die Bundesligasaison läuft bereits wieder auf Hochtouren, und manchem Trainer bläst bereits jetzt ein kalter Wind ins Gesicht. Falls auch Ihrem Leben ein wenig Streß gut tun würde, dürfen Sie sich auf Ancos Managementsimulation "Player Manager – Season 98/99" freuen. von Artur Hoffmann

Nach dem nicht gerade überwältigenden Erfolg des Footie-Games "Kick Off World" will es Anco erneut wissen. Mit einer stark überarbeiteten Version der Managementsimulation "Player Manager" möchten die britischen Programmierveteranen verlorenen Boden zurückgewinnen. Angesichts der knapp 55.000 in Großbritannien verkauften Einheiten könnte dieses Vorhaben auch aufgehen. Allerdings haben wir Festlandeuropäer seit je her ein etwas ambivalentes Verhältnis zu britischen Produkten rund um das Fußballspiel...

Britische Woche

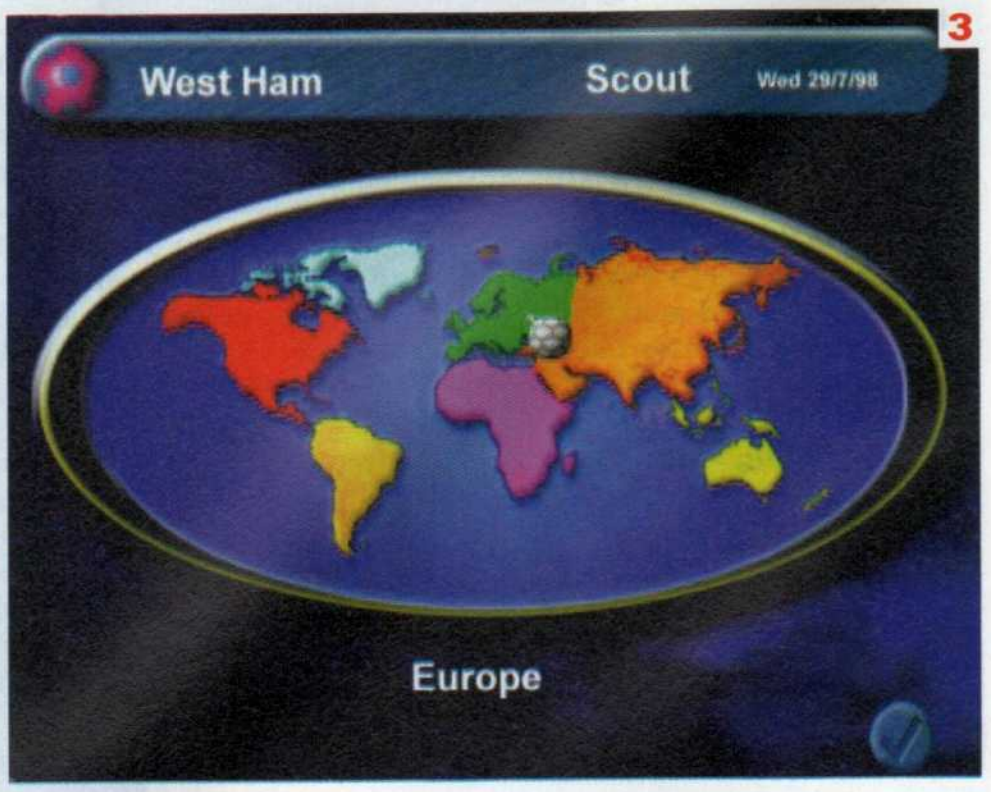
Die Auswahl der zu trainierenden Teams beschränkt sich auf Clubs aus der britischen bzw. schottischen Liga. Da sie sich aber auch auf dem internationalen Parkett präsentieren, bauten die Entwickler alle europäischen Spitzenmannschaften ein. Insgesamt treffen Sie auf über 7.000 der Realität entnommenen Fußballspieler. Jeder einzelne wird dabei durch 18 typische Eigenschaftswerte wie Ausdauer, Spielintelligenz oder Schußkraft repräsentiert. Dazu kommen diverse Faktoren, wie Moral oder Müdigkeit, die die Tagesform der virtuellen Kicker beeinflussen.



Um in dieser enormen Spielerflut nicht unterzugehen, designten die Entwickler zwei intelligente Tools zur Spielersuche bzw. -positionierung. Besonders gespannt sind wir dabei auf die vollmundig angepriesene Positionierung. Benötigen Sie z.B. einen Spielmacher á la Balakov, dürfen Sie bis zu fünf Kriterien, über die der Akteur verfügen soll, festlegen. Nach einem Klick auf die entsprechende Schalt-



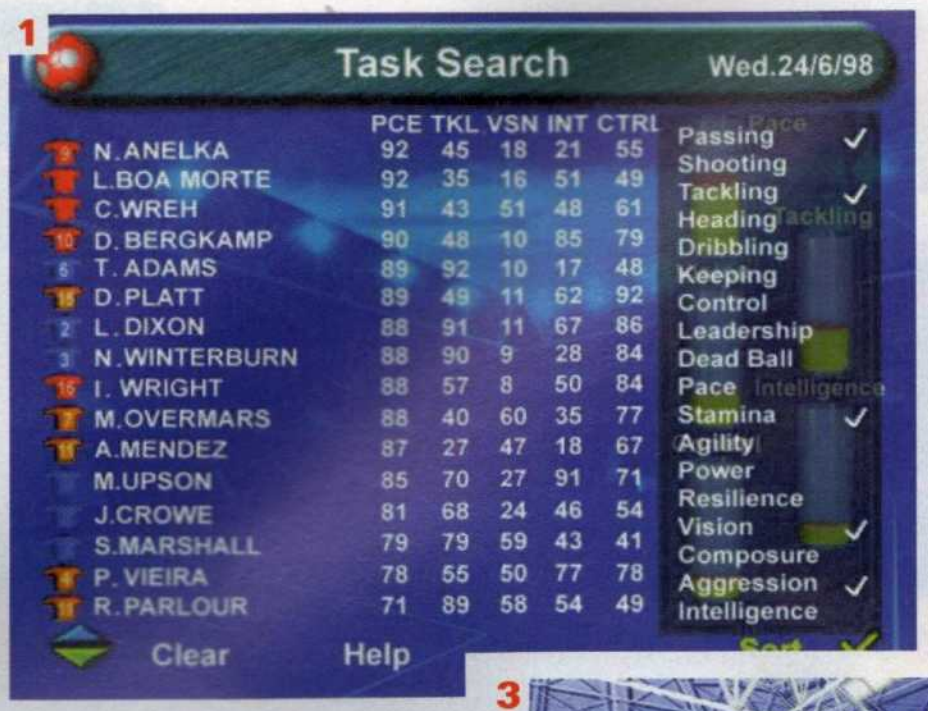


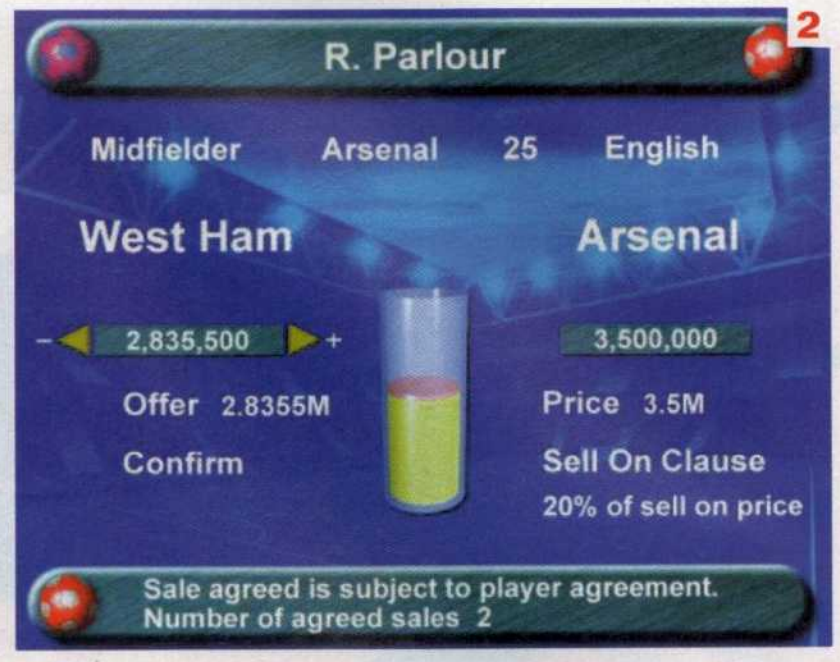


[1] David Platt kann sehr gut mit dem Ball umgehen. [2] Unsere Arena wird kräftig aufpoliert. [3] Die angestellten Scouts suchen weltweit nach neuen Spielern.

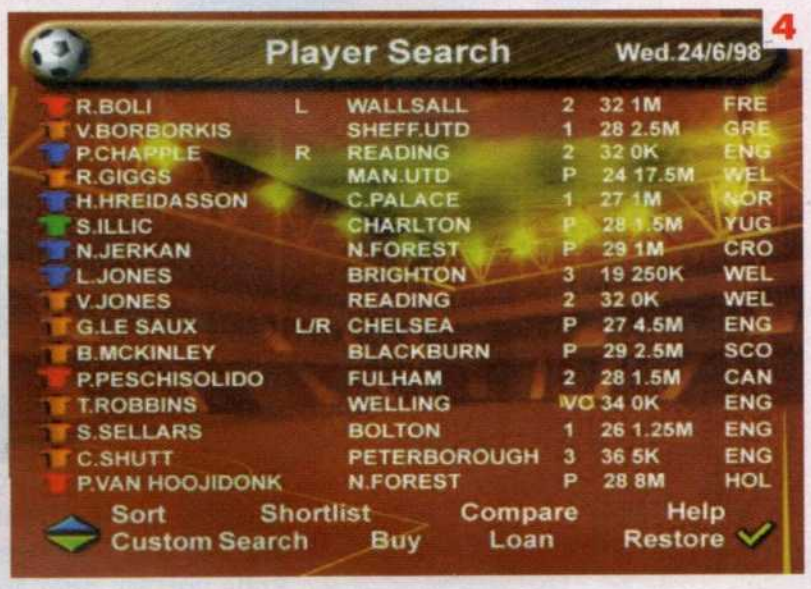
■ HERSTELLER:	**Softgold**	■ HERKUNFTSLAND:	**England**
■ ENTWICKLER:	**Anco**	■ GENRE:	**Managementsimulation**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**

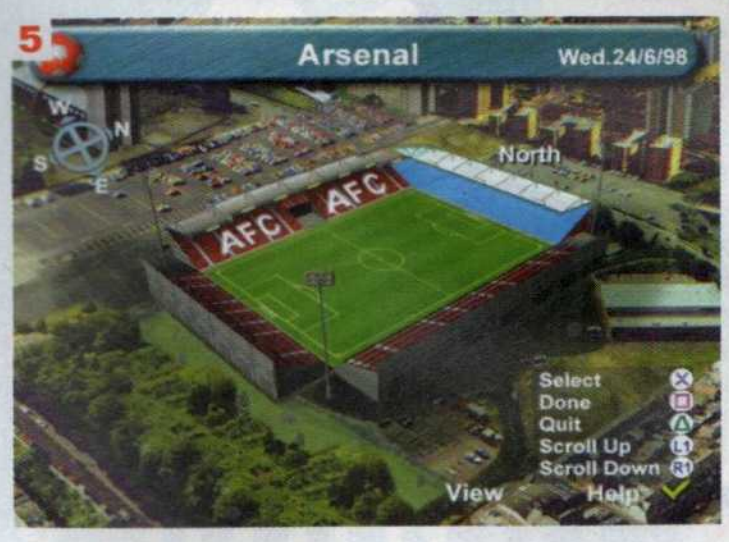
[1] Auf der Suche nach einem defensiven Mittelfeldspieler. [2] Wird Ray Parlour das Angebot annehmen? [3] Die Highlights werden Ihnen durch Einsatz einer 3D-Grafikengine visualisiert. [4] Bevor Sie auf dem Transfermarkt zuschlagen, sollten Sie sich in der eigenen Jugendmannschaft umsehen. [5] Das Stadion des frischgebackenen Double-Gewinners Arsenal London.













fläche wird Ihr kompletter Kader nach Ihrem Wunschspieler durchsucht. Selbst so ausgefallene Vorgaben wie ein beidfüßig schießender Abwehrspieler, der den Paß in den freien Raum spielen kann, sind erlaubt. So wird jede Position optimal besetzt.

Falls Sie mit dem vorhandenen Kader nicht zufrieden sind, stehen Ihnen zwei Wege offen: Effizientes Training oder der Blick auf den Transfermarkt. Da sich aber die Ablösesummen sehr eng an den tatsächlich bezahlten Beträgen orientieren (Ryan Giggs von Manchester United kostet z.B. 17,5 Millionen), sollten Sie Ihre Superstars aus der eigenen Jugend akquirieren und dementsprechend trainieren.

Geld stinkt nicht!

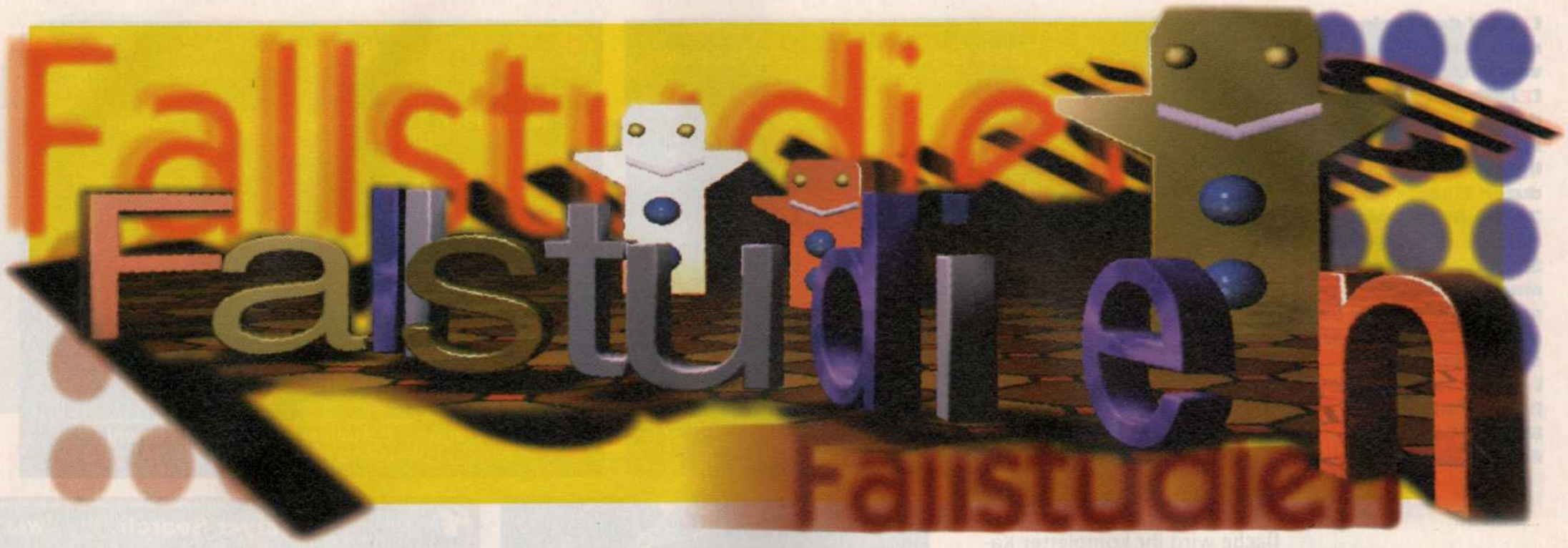
Das neben dem vorhandenen Spielermaterial und der intuitiven Bedienung (Joypad bzw. PSX-Maus) wichtigste Feature eines Footi-Managers ist die Taktik. Hier begeistert das Game durch die acht voreingestellten taktischen Marschrouten, die nach eigenem Gusto geändert werden dürfen. Um die Wirksamkeit der Aufstellung zu testen, treten Sie gegen ein beliebiges Team an und achten genau auf die Laufwege, Ballstafetten und das Deckungsverhalten Ihrer Schützlinge. Sobald Ihnen ein Fehler auffällt, stoppen Sie das Spiel und nehmen eine Änderung vor. Nach diesem Muster verfahren Sie solange, bis Sie mit der Mannschaftsleitung zufrieden sind. Anschließend geht es auf den Platz.

Die derzeitige Referenz in Sachen Fußballmanagement – "Premier Manager '98" – greift bei der Darstellung der sportlichen Highlights auf die Grafikengine des Brit-Kicks "Actua Soccer 2" zurück. Ancos Produkt geht den gleichen Weg und bemüht dazu die nicht unbedingt berauschenden Grafikroutinen des hauseigenen "Kick Off World". Ob Sie sich dabei das komplette Spiel, eine ausgedehnte Zusammenfassung in Textform oder ein Potpourri der wichtigsten Ereignisse (Verwarnungen, Platzverweise und Tore) zu Gemüte führen, bleibt Ihnen überlassen. Nach dem Match informieren Sie unzählige Statistikscreens über das Geschehen der vergangenen 90 Minuten. Gerade in den ersten Partien sollten Sie diese Zahlenkolonnen aufmerksam studieren, um die eine oder andere Fehlbesetzung herauszufiltern.

Sind Sie mit Ihrer Mannschaft ganz oben dabei, klingelt die Kasse. Dieses Geld sollten Sie aber nicht Hals über Kopf in neue Spieler stecken, sondern auch an einen eventuellen Stadionausbau denken. Im Gegensatz zu Gremlins sportlicher Managementsimulation dürfen Sie Ihre Arena nach Belieben ausbauen. Diese Option sollten Sie unbedingt wahrnehmen, da ein großes Stadion mehr Besucher anzieht – sportliche Erfolge vorausgesetzt. Dieses Feature könnte den Motivationsfaktor um ein Vielfaches steigern. Ob und wie all diese intelligenten und vor allem innovativen Funktionen im Härtetest abschneiden, werden wir Ihnen hoffentlich bereits in der nächsten Ausgabe im Rahmen eines Preplays verraten. *pat*



Mr. Domino



Sie kennen Domino und wissen auch, daß man die Steine hintereinander aufstellen kann, um sie dann auf eindrucksvolle Weise wieder umfallen zu lassen? Wenn Sie aber wissen wollen, wie sich ein solcher Dominostein fühlt, dann ist dieses Spiel genau das richtige für Sie! von Axel Boumalit

Als Spieler dieses neuartigen Puzzle-Jump'n-Run von Virgin Interactive versetzen Sie sich wahlweise in die Rolle von Mr. oder Mrs. Domino. In über zehn verschiedenen Spielwelten versuchen Sie als ein kleiner, unschuldiger Dominostein, Ihre Artgenossen so geschickt wie möglich zu plazieren, um diese dann reihenweise umzuwerfen, so daß jeder Schalter dadurch gedrückt wird.



[1] Mr.Domino – ein Stein erwacht zum Leben! [2] Die versammelte Domino-Mannschaft



Abwechslung pur

Casino, Supermarkt, Einfamilienhaus – in allen möglichen Umgebungen versuchen Sie die teilweise äußerst schwer zu erreichenden Trigger für niedliche, motivierende und für die Beendigung des Levels unerläßliche Gimmicks auszulösen.

Die Unterschiede zwischen den beiden Spielfiguren sind nur grafischer Art, die Wahl der Spielgeschwindigkeit ist bei den höheren Level aber spielentscheidend. Durch diese Option ist Mr. Domino für die ganze Familie spielbar. Sowohl der blutige Anfänger als auch der eingefleischte Profi findet garantiert seine Herausforderung.

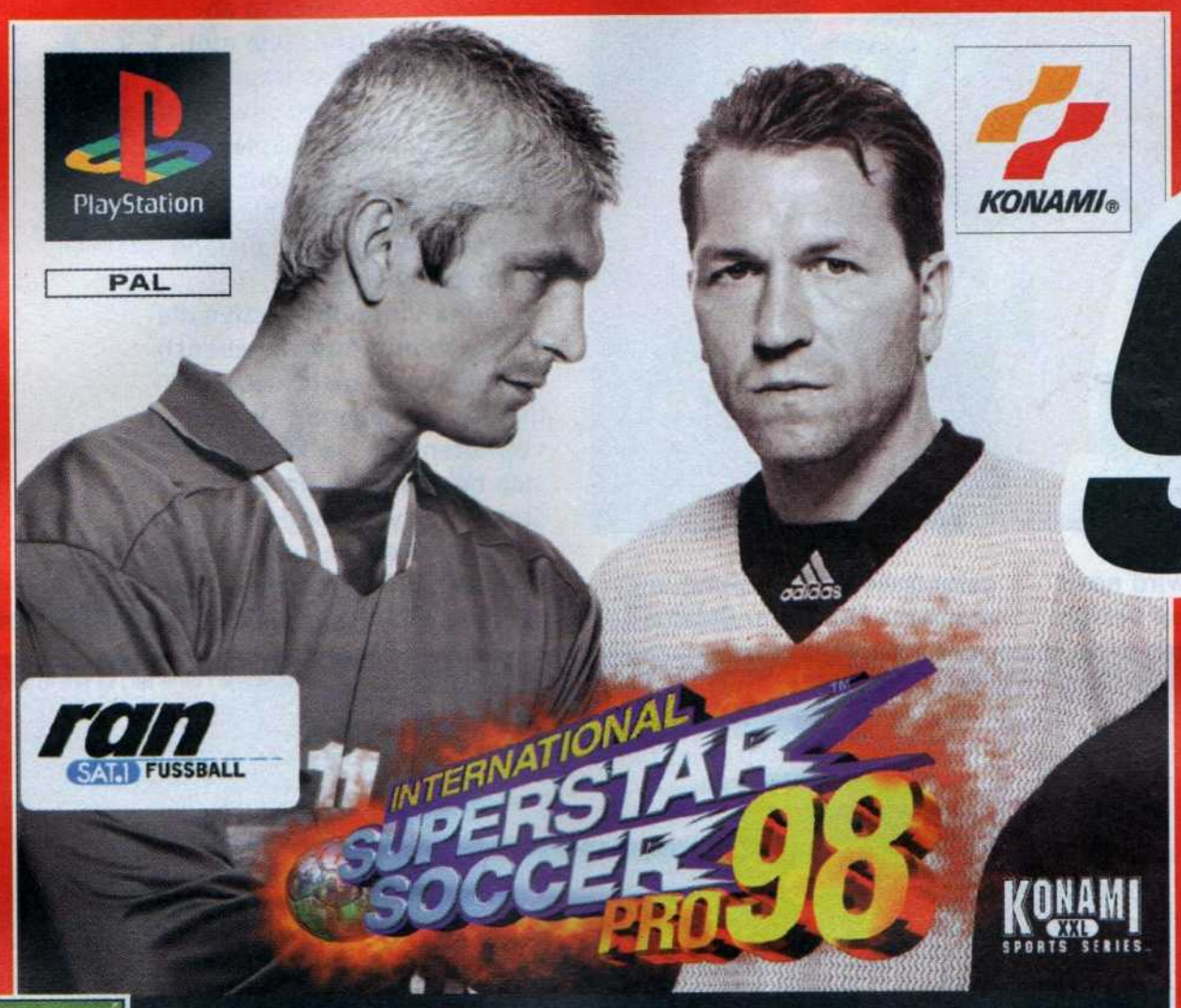
Sie bewegen sich Non-Stop durch die komplexen Rundkurse und können unter anderem durch Brems- und Beschleunigungsfelder Ihre Geschwindigkeit regulieren. Auf Knopfdruck hinterlassen Sie eine hoffentlich ununterbrochene Reihe von Dominosteinen, die Sie in Ihrer nächsten Runde umwerfen können.

Es wird Ihnen nicht leicht gemacht, alle nötigen Steine an den richtigen Stellen loszuwerden. Die Zeit drängt, denn je länger Sie brauchen, desto mehr verdunkelt sich Ihr kleiner Held von dominosteinweiss zu mausgrau, um dann jämmerlich zugrunde zu gehen.

Diesem Effekt können Sie nur durch Überlaufen der wenigen, sich am Boden befindlichen roten Kreuzen etwas entgegenwirken. Dies birgt aber die ständige Gefahr, durch böswillige Artgenossen gebremst oder durch Auslösen der gefürchteten Resetschalter alle erreichten Fortschritte in diesem Level wieder einzubüßen. Auch andere Hindernisse, wie herumliegende Gegenstände, bremsen oder zwingen Sie zu zeitraubenden Umwegen. Darüber hinaus ist die Anzahl der verfügbaren Dominosteine pro Level limitiert, und nur durch Umwerfen der bereits gelegten Steine können Sie erneut über diese verfügen.

Einmal nicht aufgepaßt, schon ist eine weitere Runde um den Spielzeugparkours fällig, und die Ihnen zur Verfü-

Ohne Werbe-Unterbrechung.



99.-

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO 98

Die Fortsetzung der populären Fußballsimulation für die PlayStation. Mit noch mehr Features, verbesserter Grafik und verfeinertem Gameplay erwartet den Spieler das realistischste und spannendste Fußballspiel aller Zeiten.



PlayStation™



ISS 98 auch für N64 erhältlich: DM 99.-

102 x in Deutschland

http://www.mediamarkt.com

MediaMarkt

VIDEO • TV • HIFI • COMPUTER • FOTO • CD • TELEKOMMUNIKATION • ELEKTRO

Mr. Domino

HERSTELLER:	Virgin Interactive	HERKUNFTSLAND:	xxx
ENTWICKLER:	JVC	GENRE:	Jump'n-Run
VERFÜGBAR AB:	September	ANZAHL DER SPIELER:	1-2



Die Spielwelten sind sehr abwechslungsreich.

gung stehende Zeit wird noch knapper. Doch die fünf verfügbaren Continues halten den Frustfaktor auf einem erträglichen Maß.

Die wirklich perfekte Runde ist erst nach langem Knobeln zu machen. Der Spielspaß wird hierdurch aber nicht getrübt, ganz im Gegenteil: Schon nach kurzer Zeit sind Sie in der Lage, einen Level erfolgreich zu beenden. Doch Mr. Domino macht einen Unterschied zwischen Pflicht und Kür: Die Kür besteht darin, den Level möglichst perfekt zu meistern und alle Trigger in einer direkten Folge auszulösen. Dies ermöglicht Ihnen neben einem satten Punktebonus auch den Zugang zu diversen Bonusleveln und versteckten Charakteren. Die Jagd nach der wirklich perfekten Runde wird Sie 100%ig fesseln, auch dann, wenn Sie einen Level schon häufig beendet haben – die Perfektion ist ständig in erreichbarer Nähe.

Das Erreichen der Trigger ist ein Riesenspaß: Ob Sie ein Kartenhaus zum Einsturz bringen, Mikrowellen explodieren lassen, oder ob Sie die Tochter des Hauses dazu bewegen, daß sie durch einen jugendfreien Strip ihren Teddybär so sehr verunsichert, daß dieser kurzerhand in Ohnmacht fällt – jede Animationseinlage ist eine gelungene Abwechslung und motiviert zum Weitermachen.

Die bunte und nett gezeichnete 3D-Grafik ist absolut flüssig, schnell und fehlerfrei. Die virtuelle Kamera garantiert immer den bestmöglichen Überblick. Die Steuerung ist sehr intuitiv; die Spielfigur läßt sich schon nach kurzer Spielzeit präzise durch die verschiedenen Welten steuern.

Wenn man ein Bildschirmleben verliert, hat man nicht das Gefühl, dieses wegen einer zu komplexen Steuerung oder eines unfairen Leveldesigns einzubüßen, sondern muß den Fehler ausschließlich bei sich selbst suchen.

Die Musikuntermalung ist sehr passend und abwechslungsreich, dennoch wird man sie nach einer gewissen Zeit ausschalten, um sich voll und ganz auf die einfallsreichen Soundeffekte konzentrieren zu können, insbesondere, da diese mangels eingeblendeter Uhr das Ablaufen des Zeitlimits ankündigen.

Bereits die Vorabversion läßt uns hoffen, daß uns im September diesen Jahres mit Mr. Domino ein ebenso abwechslungsreiches wie motivierendes Spiel ins Haus steht.

Es ist sicherlich schwer, auf der PlayStation den Spieler mit neuen Ideen zu beeindrucken, dennoch sucht das Spielkonzept von Mr. Domino bislang seinesgleichen.

Sollte Virgin Interactive die interessanten Ansätze ebenso liebevoll ausbauen, wie dies die uns vorliegende Version vermuten läßt, so zeichnet sich bereits jetzt ein neuer Star am PlayStation-Himmel ab. Wir halten Sie selbstverständlich auf dem Laufenden, auch wenn wir uns wahrscheinlich schwerlich von einer neuen Runde mit Mr. Domino trennen können. *pat*





[1] So sollte es sein! [2] Konzentration ist alles!

Neue PlayStation-Memory-Card-Sticker! Bei jeder Bestellung dabei !!!





Dreamcast | MANGA | NINTENDO 64 | G-SHOCK | PlayStation | NINTENDO 64 | PlayStation | merchandise

ACME the game company

* Alle Sendungen ab DM 50 * VERSANDKOSTENFREI *
ACME
Bestellungen bis 17Uhr gehen am gleichen Tag zur POST





0221-240 88 00

0221-240 88 03 oder 0221-240 00 89

NINTENDO 64 AUSVERKAUF !!!

Bomberman & Kazooie (Jump 'n run)	99,90
Blast Corps (Action)	79,90
Forsaken (Shooter)	99,90
GT64 (Race)	79,90
Mario Kart (Race)	79,90
Nagano Olympics (Sports)	89,90
NBA Hangtime (Basketball)	69,90
Wayne Gretzky Hockey (Eishockey)	69,90
Shaker Pack incl. Memory	19,90
Memory Card	9,90

1 Controllerverlängerung gibt es bei jeder N64-Software-Bestellung kostenlos dazu

Dreamcast

Dreamcast (lieferbar ab Ende November)	799,00
Personal Data Assistant (PDA - Sega)	59,90
Personal Data Assistant (PDA - SNK)	59,90
D2 (Adventure)	179,90
Scut Race (Race)	179,90
Street Fighter III (3D-Fighting)	179,90
Virtua Fighter III (3D-Fighting)	179,90

SATURN JP

Deep Fear jp (Horror-Adventure)	129,90
Dracula X (Action)	119,90
King of Fighters '97 /mit 1Mbit RAM	139,90/159,90
Langrisser V jp (Strategy)	129,90
Shining Wisdom us (RPG)	69,90
Radiant Silvergun jp (Shooter)	129,90

ANIME VHS-VIDEO

Angel of Darkness Vol. 1 (OmU)	79,90
Armitage III Vol. 1-2	je 39,90
Battle Angle Alita (dt)	29,90
Big Wars (OmU)	39,90
Bubblegum Crises 1-4 (OmU)	je 49,90
Countdown Stories Vol.1-2 (Omu)	je 59,90
Devil Hunter Yohko 1-2 (OmU)	je 49,90
Devil Hunter Yohko 4-Ever	19,90
El Hazard (dt)	39,90
Ghost in the Shell (dt)	39,90
Green Legend Ran (OmU)	49,90
Gun Smith Cats Chapter 1-3 (OmU)	je 29,90
Lily Cat (OmU)	39,90
M.D.Geist Vol.1-2 (OmU)	je 39,90
Moldiver Vol.1-3 (dt.)	je 39,90
Patlabor Vol.1-2 (dt)	je 39,90
Phantom Quest Corp. Vol.1-2	je 39,90
Plastic Little (OmU)	39,90
Record of Lodoss War Vol.1-3	je 49,90
Streetfighter II TV Box (1ausverkauft) 2-3	je 59,90
The Hakkenden Vol.1-4	je 49,90
Wicked City (dt)	49,90

PlayStation

PlayStation + Dual Shock Controller	299,00
PlayStation + 2.Contr. + Mem.Card	333,00
Video-CD Adapter incl. RGB-Kabel	249,90
Shaker-Upgrade-Kit (für A/D-Contoller (alt))	19,90
Arcade Joyboard (Namco)	109,90
Controller (Sony) grau, schwarz, weiß	44,90
Controller Dual-Shock (Sony) grau	59,90
Controller Dual-Shock (Sony) schwarz, weiß	69,90
Controller NeGcon (grau, schwarz)	89,90
Guncon	89,90
Memory Card 1MEG (EXONY)	29,90
Memory Card 2MEG (EXONY)	39,80
Memory Card 4MEG (EXONY)	49,90
Mouse (Sony)	49,90
Multi Tap (Mehrspieler-Adapter)	69,90
Antennenadapter	39,90
Link-Kabel (verbindet 2 PlayStations)	29,90
RGB-Kabel (EXONY)	29,90
RGB-Kabel + Stereo-Audio-Out + Video-Out	39,90
RGB Umschaltbox (4-Fach)	99,90
Controller-Verlängerungskabel	19,90
Umbausatz	39,90
Umbau (ca. 20 min) mit Lifetime-Garantie	89,90

Abe's Odyssee (Action Jump' n run)	99,90
Alundra (Rollenspiel)	99,90
Atari Arcades Greatest Hits 2 (Coll)	99,90
Azure Dreams (Rollenspiel)	109,90
Baby Universe (Kaleidoskop)	89,90
Baphomets Fluch II (Adventure)	99,90
Batman & Robin us (Action-Adventure)	139,90
Blaze & Blade us (Rollenspiel)	139,90
Bio Freaks (3D-Fighting)	99,90
Breath of Fire 3 (Rollenspiel)	99,90
Breath of Fire 3 ltd.Ed. (Drachen 15cm,Pin.)	149,90
Circuit Breakers (Race)	99,90
Colin McRae Rally (Race)	99,90
Crime Killer (Action)	99,90
Cyball Zone (Action)	99,90
C&C II + Mission CD (Strategy)	89,90
Dreams (Jump'n Run)	99,90
Everybody's Golf	89,90
Final Fantasy Tactics us (Rollenspiel)	129,90
Fluid/Depth (Music-Adventure)	89,90
Formel 1 '98 (Race)	109,90
Ghost in the Shell (3D-Shooter)	99,90
Gran Turismo (3D Race)	99,90
Grand Stream Saga us (Rollenspiel)	129,90

Noch einmal
1000
Multinorm-Chips kostenlos !!!
Bei jeder Bestellung von PlayStation-Software liegt bis Ende September auf Wunsch ein Umbausatz zum Abspielen von Japan- und Us-Importen mit kompletter Anleitung bei!
Zum Abspielen von Importspielen benötigst Du immer ein RGB-Kabel, da ansonsten die Spiele nur in schwarz-weiß ablaufen!!!

PlayStation

Heart of Darkness (Adventure)	99,90
Kartia us (Rollenspiel)	139,90
NBA Live '98 (Basketball)	99,90
Need for Speed 3 (Race)	99,90
Newman Haas Racing (Race)	99,90
NHL '98 (Eishockey)	99,90
NHL Face Off '98 (Eishockey)	89,90
One (Action)	99,90
Parasite Eve us (Adventure - (Sept.)	129,90
Point Blank (Party-Shooter f. Guncon)	99,90
Rockman Legends (Action)	129,90
Saga Frontier us (Rollenspiel)	129,90
Small Soldiers us (Action)	129,90
Streetfighter Collection (2D-Fighting)	99,90
Tekken III (3D-Fighting + Keyring)	109,90
Theme Hospital (Simulation)	99,90
Treasures of the Deep (Adventure)	99,90
War Games (Strategie)	99,90
Wild Arms (Rollenspiel)	99,90
WWF Warzone (Wrestling)	99,90
X-Men Children o.t. Atom (Beat'em Up)	99,90

SOUNDTRACK FINAL FANTASY 7 (4CD's) 109,90

SVENS SPIELE VERSAND
*Sven arbeitet im Lager

Ayton Senna Cart Duell 2, 4-4-2-Fußball, Agent Armstrong, Beast War Transformers, Bloody Roar, Bug Riders, Cool Boarders, Croc, Dragon Heart, Indy 500, Isnogud, Jersy Devil, Jet Rider 2, Kick off World, Jurassic Parc 2 + Spieleberater, Magic the Gathering, Nagano, NHL Powerplay Hockey, Nightmare Creatures, Pax Corpus, Power Boat Racing, Psychic Force, Rascal, Ray Tracers, Reboot, Road Rage, Snow Racers '98, Spawn, Spot goes to Hollywood, Star Gladiator, Super Match Soccer, Swagman, The Nate, Tokyo Highway Battle, Vandel Hearts, Versus, Xenocracy

A.N.K.H., Arc the Lad II, Armored Core, Beavis & Butthead, Bio Hazard 2, Bokan Desuyo, Bouncer, Gate, Bounty Sword Fist, Cat the Ripper, Clock Tower 2, Dare Devil Derby, Deadly Skies, DX Jinsei 2, Farelan d Story, Gadget, Grand Racing, Greatest 70's, Gritz, Linda 3 Again, Lost Sword, Lulu, Magical Hoppers, Masters of Monsters, Megaseed, Melty Runcer, Michinoku Hito, Midnight Run, Monster Farm, Monster Paradise, Domino, Ole! Tomball, Parlor Pro, Pulirula, Rama, Reciproheat 5000, Riot Stars, Skyline Memorial, Snow Break, Star Sweep, To Hit Treasure Gear, Vangale, Will the Starship, Yukyu Gensokyu, Zero Divide 2

Jedes SSV-Spiel + Memory Card oder + RGB-KABEL (incl. AV-out) 99,90

プレイステーション

3D-Fighting School (3D-Fighting)	129,90
Alive jp (Roadshow - ab18 - 3CD's)	139,90
All Japan Grand Touring Car CC. jp (Race)	129,90
Beat Mania jp (Fighting)	129,90
Blue Breaker Burst jp (Action-RPG)	129,90
Bomberman Fantasy Race jp (Race)	129,90
Bomberman Wars jp (Strategie)	129,90
Brave Fencer M. jp + Demo FF VIII (RPG)	139,90
Bushido Blade 2 (3D-Fighting)	119,90
Capcom Generations 1/2 (Collection)	je 129,90
Chocobo's M. Dungeon jp (RPG - Square)	99,90
Crises City jp (Action)	129,90
Dancing Blade jp(...)	139,90
Dragon Ball Z Final Bout jp (Fighting)	79,90
Dark Messiah jp (Horror-Adventure)	129,90
Eco-Night jp (Adventure)	129,90
Epica Stella jp (Rollenspiel)	129,90
Frontmission 2 jp (Strategie)	129,90
Gran Turismo jp (Race) + Memory Card	99,90
Guardian Recall jp (Simulation/RPG)	149,90
Image Fight & X-Multiply jp (Shooter)	109,90
Kagero jp (Horror-Strategy-Adventure)	129,90
King of Fighters '97 (Fighting)	129,90
King of Fighters Kyo (Adventure)	129,90
Luciferd jp (Psychological Adventure)	139,90
Legend of Heroes 1&2/3 jp (RPG)	je 139,90
Lunar the Silverstar jp (Rollenspiel)	139,90
Metal Gear Solid jp (Action-Adventure 8.Sep)	139,90
Metal Gear Solid jp Premium Pack	199,90
Metal Slug jp (Jump' n Shoot)	129,90
Namco Anthologies 1 jp (Collection)	109,90
Neon Genesis Evangelion jp (Anime-Adv.)	119,90
Nectaris jp (Strategie)	129,90
Overblood 2 jp (Horror-Adventure)	139,90
Parasite Eve jp (Action)	139,90
Paro Wars jp (Strategie)	119,90
Pocket Fighter jp (SFII Fighting)	129,90
Puzzle Bobble 4 jp (Tüftelspiel)	99,90
Rama jp (Adventure)	129,90
Rival School (Legion of Heroes) jp (3D-Fighting)	139,90
Samurai Shodown I & II (Beat'm Up)	139,90
Silhouette Mirage jp (Shooter)	129,90
Sokoban Basic 2 jp (Tüftelspiel)	89,90
Soukaigi jp (Action-Adventure)	139,90
Star Ocean The 2.nd Story jp (Rollenspiel)	139,90
Super Adventure Rockman jp (Adventure)	129,90
Tenchu jp (3D-Action-Adventure)	139,90
Thunderforce 5 jp (Shooter)	129,90
Twinbee RPG	139,90
X-Men vs. Streetfighter jp (Fighting)	129,90

ACME the game company

Zülpicher Str. 17
D - 50674 Köln-City
Tel.: 0221-240 88 00
Fax: 0221-240 00 81

Mo-Fr.:10.00-19.00 Uhr
Sa.: 11.00-16.00 Uhr

Fachhandelsanfragen erwünscht
Resellers welcome

Infos & Preislisten auch per computergesteuertem Faxpoolabruf (0221-240 05 33 - anrufen und gewünschte Preisliste anfordern - wird dann zugefaxt!) oder per frankierten DIN A5-Rückumschlag!

Ab sofort liefern wir versandkostenfrei zzgl. 3DM NN-Gebühr Bestellungen unter DM 50 werden mit 10 DM Versandpauschale berechnet Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von DM 20,- berechnet. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere AGB.

Der bunte Wahnsinn!

Wieder einmal haben Sie es geschafft, uns über die Maßen zu beeindrucken. Wir dachten schon, die rege Beteiligung bei unserem Weihnachtsgewinnspiel wäre das höchste der Gefühle. Bei unserer Jubiläumsaktion haben wir aber festgestellt, daß Sie immer noch einen draufsetzen. von Patricia Beischl

Die Entwürfe, die Sie uns zum Thema "die PlayStation und Las Vegas" geschickt haben, waren wirklich überwältigend. Angefangen von Bleistiftzeichnungen über Aquarelle und Computergrafiken bis hin zu selbstgebauten – und zum Teil blinkenden und ratternden – "PlayStation"-Spielautomaten war alles vertreten.

Auf den nächsten Seiten finden Sie eine kleine Auswahl der ausgefallensten, schönsten und witzigsten Einsendungen, die uns im Laufe der letzten Wochen erreicht haben. Seien Sie nicht traurig, wenn Ihr Meisterwerk nicht dabei ist – wir haben uns trotzdem wahnsinnig darüber gefreut.

Selbstverständlich haben wir alle Preise mittlerweile verlost und bereits an die Gewinner verschickt.

Lediglich bei einer Sache müssen wir um Ihr Verständnis bitten: Die gesprayte Las Vegas-PlayStation können wir erst in der nächsten Ausgabe verlosen. Aufgrund des aufwendigen Motivs braucht unser Designer noch ein bißchen Zeit, damit die Konsole zu einem einmaligen Kunstwerk wird.

Und das ist es, das Bild, das künftig auf einer Konsole verewigt ist:



Geschickt hat uns den "Sieger"-Entwurf Alexander K. aus Reutlingen. Wir hoffen, Sie sind mit unserer Auswahl einverstanden und nehmen zahlreich an der Verlosung im nächsten Heft teil!

Nach Las Vegas fährt:
Alexander Krauss, *Reutlingen*

Filme auf dem 16:9-Fernseher gibt's bei:
Jonas Wolf, *Potsdam*

Mit der Jubeläumskonsole spielt:
Corinna, Huter, *Erkrath*

Die handsignierte Playstation der Frankfurt Lions geht an:
Nicolas Born, Wangen

Die PlayStation mit Mäkinnen Autogramm bekommt:
Christina Barth, *München*

Besseren Sound mit den Subwoofer-Anlagen haben:
Sabine Behrends, *Augsburg*
Mathias Höpel, *Berlin*

Die TR-Jacke trägt:
Sepp Sonntag, *München*

Die Joypad-Schlüsselanhänger haben wir geschickt an:
Walter Karge, *Gütersloh*
Anka Freigert, *Jena*
Petra Schulz, *Hagen*



© E. Ellenberger

Tobias Heß, *Unna*
Michael Hirschka, *Ludwigsburg*
Nils Engelhardt, *Sondershausen*
Malte Ludewig, *Dortmund*
Petra Wenger, *Mannheim*
Wolfgang Stuchlik, *Untereisesheim*
Michael Freier, *Obereisesheim*
Dominic Holzammer, *Oberferrieden*
Stefanie Schwarz, *Essen*
Thomas Schumacher, *Meckenbeuren*
Frank Engel, Duisburg
Jacqueline Blatter, *Basel*

Die CyBall-Zone Mousepads liegen bei:
Regina, Koslowski, *Hameln*
Tanja Wieden, *Berlin*
Adrian Jürgens, *München*
Carsten Keller, *Bloßwitz*
Karl Petti, *Basel*

"Golden Goal 98" bereichert die Sammlungen von:
Oliver Stamm, *Kaufbeuren*
Tilo Neumann, *Hörnitz*
Simon Brychzy, *Ratingen*
René Dûmont, *Würselen*
Marcel Winter, *Berlin*

"Golden Goal"-T-Shirts schmücken:
Michael Bittner, *Leex*
Marc Richter, *Emmerich*
Ralf Körner, *Witten*
Philipp Enders, *Hamburg*
Eric Wantje, *Flensburg*

Mit der Echse "Gex" spielen dreidimensional:
Patrick Föhlisch, *Nessa*
Kai Stephan, *Hannover*
Johann Ross, *Regensburg*
Filippo Ramírez, *Essen*
Lena Winter, *Wetzlar*


© Jan Kulwas

Die passenden "Gex"-T-Shirts gingen an:
Daniel Urban, *Bönen*
Thomas Kowoll, *Bergisch-Gladbach*
Jens, Zarth, *Radensleben*
Steffen Gramsch, *Bremen*
Torsten, Pagel, *Duisburg*

Mit "Pitfall 3D" beschäftigen sich:
Torsten Löbe, *Eppingen-Kleingartach*
Martin Pleikies, *Neukirch*
Andreas Jänicke, *Wolfen*
Justus Barop, *Kesdorf*
Ronnie Sukale, *Braunsbedra*
Arthur Ivansits, *Ulrichskirchen*
Patrick Ritscher, *Delitzsch*
Christian Lam, *Nettetal*
Christian Bücheler, *Bregenz*
Bruno Hanner, *Weiskirchen*

Vibrieren mit dem Dual Shock Controller tut's bei:
Monika Barth, *München*

Über die Chamäleon Pads freuen sich:
Dennis Dewald, *Aachen*
Alexandra Flamm, *Mücke/Niederohmen*

© Dieter Erdmann





© Jens Zarth

Sascha John, *Lübeck*
Tobias Swienty, *Beckum*
Jan Lohmer, *Wodarg*

Die Table Top Joyboards unterstützen:
Hendrik Patz, *Halle/Saale*
Ilona Rosenhöfer, *Dortmund*
Maximilan Frafela, *Schwäbisch-Hall*

Auf Mighty Mic Memory Cards liegen die Spielstände von:
Sven Emmrich, *Berlin*
Thies Tutat, *Wacken*
Helmut Resch, *Tulln*
Thomas Sonsalla, *Neuss*
Sven Sossenheim, *Idstein*
Andreas Paprot, *Pohlheim*

1 MB Mighty Mic Memory Cards gab's für:
Steve Hölzer, *Berlin*
Stefanie Nowak, *Werl*
Martin Hauff, *Friedland*
Michael Püchner, *Siebigerode*
Henning Flaspöler, *Osnabrück*
Jane Vogel, *Niederwiesa*
Daniel Gehrke, *Essen*
Tom Rust, *Hamburg*
Paul Komma, *Duisburg*
Florian Bark, *Hattingen*

Sabotage-PSX-Pads gingen an:
Michael Nahrhaft, *Dessau*
Christian Schwarzberger, *Mallersdorf-Pfaffenberg*



© Fabian Demsk

Martin Pleikies, *Neukirch*
David Neuenfeld, *Limbach-Oberfrohna*
Daniel Franz, *Siegen*
Sebastian Hähnel, *Nürnberg*
Jörn Tantow, *Schwerin*
Martin Hopfner, *Kaufering*
Patrik Hobzinger, *Raubling-Reischenhart*
Stephan Höne, *Rommelsried*
Wilfried Winkelhüsener, *Neuss*
Matthias Zillner, *Königsbrunn*

Viele bunte Memory Cards liegen bei:
Angelique Roßkopf, *Groß-Zimmern*
Felix Joch, *Dortmund*
Jean-Pierre Gescher, *Sundern*
Marcel Bursian, *Großeicholzheim*



© Christian Völlinger



© M. Trafela

Sebastian Schnitzmeier, *Ahlen*
Tobias Woitke, *St. Peter-Ording*
Michael Ott, *Krefeld*
Lilli Wagner, *Hagen*
Christoph Stiglitz, *Fürnitz*
Michael Czingon, *Gemünden a. Main*

Mit handsginierten "Mäkinnen"-T-Shirts laufen rum:
Benjamin Fritz, *Dortmund*
Christoph Bey, *Bremen*
Dejan Samardzic, *Hamm*
Reiner Freiz, *Braunschweig*
Kay Eltre, *Leipzig*

Mit der "Forsaken"-Uhr immer pünktlich sind:
Witek Kreft, *Oldenburg*
Sebastian Lange, *Gudemberg*
Natalie Erber, *Haslach*
Eugen Arndt, *Friesoythe*
Arnika Wildmann, *Fürstenfeldbruck*

"MDK" spielen:
Peter Schnöde, *Apolda*
Kathrin Scholz, *Soest*



© Robert Lüttke

Emil Redich, *Nürnberg*
Kai Krzyzelewski, *Söhlde*
Jens Rühmann, *Lehrte*

"Power Boat Racing" dreht sich in den Konsolen von:
Daniel Prill, *Magdeburg*
Oliver Vogel, *Burgdorf*
Verena Resch, *Tulln*
Liane Hegemann, *NG Grubbenvorst*
Regina Stabel, *Warin*

"NHL Breakaway'98"-Duelle liefern sich:
René Neuhauser, *Wien*
Gregor Exner, *Lauenhain/ Tanneberg*
Alexander Ullrich, *Mittweida*
Peter Starke, *Steinbach*
Frank Schumann, *Wiefelstede*

Süchtig nach "Bust-A-Move" sind:
Claudia Hofmann, *Berlin*
Michael Huberts, *Hildesheim*
Peter Bayer, *Vöstetten*
Chrisian Schaarschmidt, *Bonn*
Diana Buse, *Grömitz*



© Thomas Sonsalla

Fußball-Spaß pur mit "International Superstar Soccer Pro" erleben:
Jürgen Ersfeld, *Nonnweiler*
Georg Gruber, *Inzing*
Hannes Loitfelder, *Saalbach-Hinterglemm*
Steven Kluge, *Grömitz*
Wolfram Treu, *Issum*
Katharina Theopile, *Klein Disnack*
Toni Bunde, *Kraase*
Franco Dirck, *Reinhardtsdorf*
Stephan Schönherr, *Gommern*
Mathias Zinke, *Waldaschaff*

Gute gekleidet in "CyBall Zone"-T-Shirts sind:
Martin Heise, *Wetter*
Matthias Pitsch, *Saarbrücken*
Kathrin Jakobns, *Denzlingen*
Torsten Löbe, *Eppingen-Kleingartach*
Nicolas Garment, *Winterthur*

Lara Croft ziert die Körper von:
Simon Löbe, *Kleingartach*
Rabael Engels, *Euskirchen-Kirchheim*
Jürgen Roßkopf, *Groß-Zimmern*
Dave Andrews, *Düsseldorf*
Johannes Keibel, *Lüneburg*
Andrea Ketzler, *Dortmund*
Sascha Bosch, *Germerhsheim*



© Doreen Müller



© S. Schneider

Dino Hürlimann, *Unterägen*
Michael Halblaub, *Teningen*
Marcel Stooß, *Mainhardt-Hütten*
Anna Nommensen, *Visselhövede*
Benn Mueller, *Göhl*



© Arthur Ivansits

Gabriel Flemming, *Berlin*
Michael Zwiener, *Stuttgart*
Martin Brennecke, *Grevesmühlen*

Guten Eindruck mit den "G-Police"-Jacken machen:
Andreas Rietz, *Viersen*
Tobias Kurth, *Remscheid*
Philipp Schulz, *Recklinghausen*
Sebastian Sukora, *Hille-Oberlübbe*
Nadja Czedrevic, *Dortmund*

© Marco Weltiche



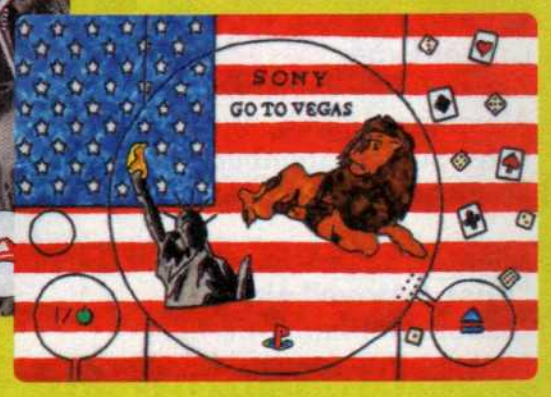


© Michael Nahrhaft

Jubiläumsverlosung



© Johann Ross



© Ilona Rosenhöfer

Hektik bei "G-Police" erleben:
Doreen Müller, *Zehdenick*
Peter Sterba, *Waldkraiburg*
Christian Behnken, *BRV-Bevern*
Patrick Lasser, *Münster*

Alles mit dabei in der "Gran Turismo"-Tasche haben:
Martina Schöne, *Gelsenkirchen*
Michaela Nebe, *Aholfing*



© C. Schaarschmidt

Andreas Wahl, *Wiesbaden*
Sabrina Nehret, *Oberhausen*
Carlo Wasquer, *Bitterfeld*

Mit den Lizenzen bei "Gran Turismo" kämpfen:
Christoph Mempel, *München*
Bastian Kuhl, *Eresing*
Dieter Erdmann, *Siegen*
Carola Echtel, *Weilheim*
Dietmar Schöne, *Cuxhaven*

An "NHL FACE OFF '98" versuchen sich:
Fabian Vögel, *Achternmeer*
Paul Kronfeld, *Berlin*
Jens Eckstein, *Düsseldorf*
Markus Graf, *Wemigerode*
Fabian Demski, *Berlin*

Alles im Griff mit dem Gamester-Lenkrad haben:
E. Ellenberger, *Edlibach*
Jan Kulwas, *Berlin*
Valentin Hoyler, *München-Oberhaching*

Spielspaß mit den PSX II Pads gibt's bei:
Holger Daviel, *Hamburg*
Markus Fischböck, *Tittling*
Marco Kobs, *Berlin*
Joop Meyer, *Norderney*
Dominik Walter, *Kirchheim*

Cool verpackt in "Paparappa The Rapper"-Mützen sind die Ohren von:
Luigi Wolfertz, *Erkrath*
Martin Schwarz, *Schögleina*
Doreen Richter, *Augustenburg*
Daniela Fuchs, *Köln*
Artur Brancher, *Dornburg-Langendernbach*
Gianluca Tritelli, *Egliswil*
Dirk Capellan, *Wipperfürth*
Andreas Milde, *Holthusen*
Jennifer Sinabell, *Warth*
Mike Lehnert, *Rostock*
Darance Choeichnen, *Düsseldorf*
Patric Schmitz, *Köln*
René Schneider, *Cottbus*
Jan Brackmann, *Hutthurm*
Steffen Marschall, *Rostock*
Ivonne Pallas, *Gustrow*
Andy Lüpkes, *Jabel*
Clemens Schwarz, *Dresden*
René Braun, *Lindenthal*
Daniel Ecker, *Brücken*

Die Lara Croft-Soundtracks hören:
Michael Lenga, *Köln*
Thomas Bolzinger, *Hüttlingen*
Luca Saunder, *Bremen*

Mit dem Dual Analog Pad spielen ab sofort:
Andy Strempel, *Leipzig*
Tim-Kristofer Katanic, *Hambühren*
Mirjam Weber, *Speicher*
Christian Müller, *Oberstanten*
Katharina Klotz, *Cham*



© Florian Pieper

"Vigilante 8"-Soundtracks gingen an:
Nicole Zeising, *Hamburg*
Olaf Siemens, *Hamburg*
Alexander Röth, *Merenberg*
Anna Stubbe, *Hamburg*
Jürgen Ertl, *Dinslaken*

Richtig schummeln mit dem "PlayStation Mogelpower"-Buch dürfen:
Phillip Hajszan, *Ma. Enzersdorf*
Daniel Lenz, *Groß-Briesen*
Michael Stöckli, *Bellach*
Jacine Ghooloane, *Basel*
Jarno Hansen, *Berlin*
Dennis Nöske, *Berlin*
Marco De-Maria, *Karlsfeld*
Alexander Arndt, *Friesoythe*
Andrea Neunheuser, *Rhens*
Andre Redel, Friesack
Tim Schleiden, *Braunfels*
Michelle Studer, *Neuenkirch/Luzern*



© Peter L. Bayer

© Nicolas Born

Raphael Auer, *Vöcklabruck*
Marco Wasyliw, *Bielefeld*
David Bories, *Stade*



© Georg Gruber

Den vollen Durchblick mit dem "FF VII"-Buch haben:
Florian Schäbl, *Ma. Enzersdorf*
Sascha Bocken, *Kettenis*
Sebastian Wolfschmidt, *Eltmann*
Johannes Hoffmann, *Köln*
Alexander Rößchen, *Eislingen/Fils*
M.R. Roushanian, *Hannover*
Guido Cleve, *Geldern-Pout*
Philipp Weber, *Porz*
Xanver Böhm, *München*
David Arnoldt, *Cuisdorf*
Sonja Leonhardt, *Mettmann*
Andreas Günther, *Flintsbach*
Gabriele von Wantoch, *Kl. Vahlberg*
Christoph Peißker, *Alsbach*
Markus Wellmer, *Hansestadt Demmin*

Kein Spiel ist mehr zu schwer mit dem PSX-Lösungsbuch für:
Johnny Ashton, *Schönbühl*
Hartmut Beck, *St. Andrä-Wördern*
Jens Bugner, *Nieder-Olm*
Mario Mörbe, *Taubenheim/Spree*
Roland Hochmuth, *Oberschleißheim*
Torsten Alexius, *Schermbeck*
Nils Bosecke, *Hamburg*
Olaf Gröning, *Idstein*
André Neubert, *Berlin*
Julia Pries, *Willich*
Ursula Mroz, *Duisburg*

Sicher ans Ziel mit dem "Tomb Raider 2"-Buch kommen:
Sven Döring, *Lünen*
Babak Roushanian, *Hannover*
Marcel Wolf, *Vechelde*
Nico Wicke, *Göttingen*
Patrick Höfer, *Ossling*
Jörn Großhans, *Leimersheim*
B. Koelen, *Leipzig*
Till Blaser, *Korbach-Rhena*
Nicole Wenzel, *Hasselfelde*

Alle Geheimnisse lüften dank dem "Abe's Oddysee"-Buch können:
Alexander Rohrbach, *Burgdorf*
Veronique Natt, *Frankfurt am Main*
Michael Deeken, *Jeddeloh*
Antonia Saß, *Berlin*
Sylke Schacht, *Kerken*
Martin Woznica, *Hannover*
René Ratter, *Seelze*
Renzo de Micco, *Hamburg*
Dennis Grübner, *Weste*
Kevin Lass, *Siegen*

Immer die richtige Temparatur in der "TR"-Thermoskanne haben:
Jeannine Wallrath, *Krefeld*
Uwe Wirth, *Dietenheim*
Nicki Stabel, *Alzey*

Spaß uns Wärme grantieren "Viper"-Jacke und -Spiel für:
Alexander Rosin, *Dietzhölztal-Mandel*
Sando Hofer, *Nods/BE*
Dominic Wildner, *Dortmund*
Sabine Hölzl, *Saalfelden*
Dirk Kasimiersch, *Hagen*

Viel zu lesen Dank dem Jahresabo für das PlayStation Magazin haben:
Synnove Meyer, *Hamburg*
Michael Glaser, *Steinenbronn*
Rainer Scherf, *Osburg*

Tel: 02352/953350
Tel: 02352/953285

SUNFLEX

SOFTWARE

PlayStation

Atlantis	Dt	84
Azure Dreams	Dt	88
Batman & Robin	Dt	88
Biofreaks	Dt	79
Breath of Fire 3	Dt	88
C & C Gegenschlag	Dt	88
Capcom Generations	Dt	88
Clock Tower 2	Us	109
Colin McRae Rally	Dt	84
Constructor	Dt	88
Darkstalkers 3	Us	109
Deception 2	Us	109
Dodgem Arena	Dt	88

PlayStation

Forsaken	Dt	59
Frankreich '98	Dt	84
Future Cop LAPD 2000	Dt	88
G Darius	Us	109
Heart of Darkness	Dt	88
ISS Pro '98	Dt	88
Metal Gear Solid	Jp	129
Moto Racer 2	Dt	84
Nascar '99	Dt	88
Ninja	Us	109
NHL '99	Dt	88
Parasite Eve	Us	119
Rival Schools	Us	109

PlayStation

S.C.A.R.S.	Dt	88
Spyro the Dragon	Us	109
San Francisco Rush	Dt	88
Tales of Destiny	Us	109
Tekken 3	Dt	88
The Fifth Element	Us	109
Thunderforce 5	Us	109
Thrill Kill	Us	109
Ubik	Dt	84
Unholy War	Us	109
WarGames	Dt	84
Wild 9	Dt	88
WWF Warzone	Dt	88

KOSTENLOS Playstation Laufwerk 89,-

Dreamcast
Lieferbar ab Ende November



Solange Vorrat reicht

Auf Wunsch packen wir euch einen Keychain (Schlüsselanhänger) zu Eurer Bestellung gratis dazu.

Öffnungszeiten: Mo-Fr 11.00 Uhr - 18.00 Uhr

Fax: 02352/953349
(24Std Bestellfax für Endkunden)

Händler **Tel: 02352/953279**

Händler **Fax: 02352/953280**
(Händlernachweis erforderlich)

- Alle Preise in DM inklusive der gesetzlichen MwST. - Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten - Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale - Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht - Sendungen ins Ausland nur gegen Vorkasse - Import Produkte sind Kursabhängig - Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen - Porto und Verpackung 9,90 DM zzgl. NN -Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen gerne auf Wunsch zusenden. Verwendete Logos und Namen sind eingetragene Warenzeichen Ihrer Hersteller

HTTP:// www.GetMoreSun.com

CARDS

120 Block Memory Card



Memory Card
mit 120 Blocks
(8 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

360 Block Memory Card



Memory Card
mit 360 Blocks
(24 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
59,95 DM

1080 Block Memory Card



Memory Card
mit 1080 Blocks
(72 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
89,95 DM

Double Shock Analog Controller

NEU!



Double Shock Controller
2 Motoren Technik
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben
Transparent Look

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

Jolting Pack



Vibration am Handgelenk
Verstärkt den realistischen Spielspass
Beliebig erweiterbar
Kompatibel zu Digital sowie Standard Analogpads

Unverbind. Preisempf.
29,95 DM

Classic Controller



Digitaler Controller
im bewährten
Classic - Design
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

Rgb Kabel Pro Plus Audio



Rgb Kabel mit
zusätzlichem Audio - und Video Ausgang
Exzellente Bild - & Tonqualität

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

CONTACT

Sämtliche Produkte sind im gut sortierten Fachhandel erhältlich

Exklusiv Vertrieb durch Sunflex - Schubertstr. 7 - D58762 Altena

Tel: 02352/953350

15 Block Memory Cards



15 Block Memory Card
mit physikalischem Speicher
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

CONTACT

Design [HsT] Rebenweg 5 - 69168 Wiesloch

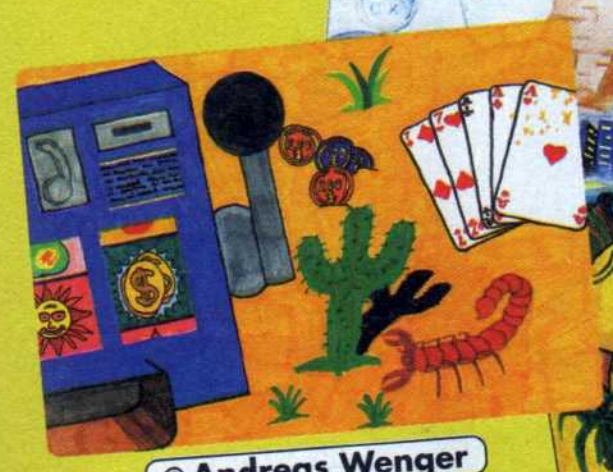
Special Jubiläumsverlosung



© Benjamin Bartosch



© Witek Kreft

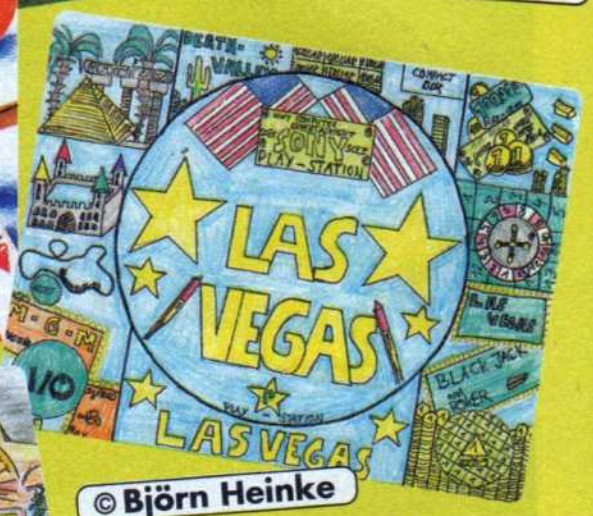

© Andreas Wenger



© Jürgen Ersfeld



kein Name



© Björn Heinke



© Ronnie Sukale



kein Name

Matthias Pesendorfer, *Neukirchen*
Ralf Kammerer, *Stafflangen*
Alexander Weiß, *Nürnberg*
René Domenick, *Stutensee Spöck*
Tim Sauerland, *Bocholt*
Roman Fredrich, *Berlin*
Matthias Jürgensen, *Berlin*
Björn Seeger, *Albersloh*

Gut informiert mit dem Buch "Adventures & More" sind:
Dominik Neubauer, *Rheinfelden*
Steffen Franck, *Ohlsbach*
Maxim Schutow, *Krefeld*
Christian Feldmeier, *Schonach*
Jürgen Bormann, *Fuchsmühl*
Rainer Simon, *Eberstadt*
Kersten Biermann, *Bochum*
Kevin Poggemeier, *Bissendorf*
Mark Klode, *Berlin*
Ralf Hömmken, *Werlte*

Carmen Leonhard, *München*
Johannes Husen, *Dägeling*
Kevin Korts, *Hamburg*
Margarita Köhle, *Fließ/Tirol*
Robert Hölzl, *Saalfelder*
Lutz Bachmann, *Zürich*

"Ein Schwein namens Männer" gibt's als Video für:
Oliver Nessel, *Wiesbaden*

"Ärzte"-T-Shirts kleiden:
Thomas Lutzer, *Steinen*
Bernd Redlich, *Hilden*
Matthias Siedentopf, *Dessau*
Mirko Runge, *Gressow*
Daniel Klapschinsky, *Berlin*

Neue PSX-Pads haben wir geschickt an:
Nadine Grams, *Hameln*
Arne Pieper, *Hamburg*
Daniel Spörke, *Freital*
Christian Schmitt, *Poppenhausen*
Dominik Vsetecka, *Wien*
Josef Schmelzer, *München*
Guido Ciceri, *Friedlisberg*
Anna Wassong, *Köln*
Jeffrey Neubert, *Berlin*
Oliver Weiß, *Auhagen*
Christa Bartozok, *Herten i.W.*



© Fabian Vögel

TR-Baseball-Caps sitzen auf den Köpfen von:
Susanne Wemli, *Friedlisberg*
Manuel Spitzer, *Ampflwang*
Oliver Dahm, *Jagel*
Ingunn Ramisch, *Berlin*
Anita Pytel, *Wahlstedt*
Oliver Jansen, *Kleve*
Hendrik Meyer, *Rödinghausen*
Willi Husen, *Dägeling*
Philip Dobraß, *Leipzig*
Markus Riehn, *Linden*
Daniel Kaupp, *Straubenhardt*
Marcus Kockengey, *Straupitz*
Christian Apenberg, *Ditzingen*
Florian Pesendorfer *Neukirchen*
Daniel Kölbel, *Leipzig*
Patrick Theiss, *Haßmersheim*
Stefan Schlumpf, *Urdorf/ZH*
Helga Demuth, *Neu Wulmstorf*
Iris Weinbrenner, *Mülheim/Ruhr*
Adam Walli, *Seeburg*

Sven Kury, *Winden*
Thorsten Struwe, *Bochum*
Katja Schuberth, *Lettenreuth*
Andre Kruschwitz, *Neustadt-Glewe*
Nils Knoblich, *Rees-Haldern*
Sven Purucker, *Thale*
Stefan Czieslik, **Stockelsdorf**
Thorsten Demankowski, *Waldkirch*
Christian Schrödl, *Pinkafeld*

Daniel Wetterau, *Willebodessen-Eissen*
Georg Mooshofer, *Grüntengerubach*
Thomas Bolzinger, *Hüttlingen*
Andrea Gartner, *Bregenz*
Sarah Frerichs, *Springe/Völksen*
Daniel Krüger, *Nauen*
Michael Szyszka, *Duisburg*
Christian Melcher, *Drolshagen*
Steve Seypt, *Chemnitz*

Michi Kaufmann, *Meggen*
Carsten Winter, Hainburg
Alexander Pauls, *Baden-Baden*
Martin Zauchner, *Bob-Roxheim*

Lars Martens, *Hessisch Oldendorf*
Franz Bartel, *Berlin*
Sandra Götzinger, *Oberhausen*
Marcus Buude, *Kraase*
Frieda Drathner, *Kerken*
Josef Testa, *Albstadt*

Den totalen Überblick mit dem Buch "Beat'em-Ups & More" haben:
Thomas Jänicke, *Wolfen*
Volker Balzer, *Stade*

Die riesigen "TR Plakat" schmücken die Wände von:
Bernhard Engländer, *Hamburg*



kein Name

...ebenfalls bei den glücklichen Gewinnern eingetroffen sind mittlerweile die 50 "Lara Croft"-Mouse-Pads und die 50 "Deathtrap Dungeon"-Kartenspiele.



© C. Hofmann

PlayStation™

IT'S NOT A GAME

PlayStation and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Muss ich auch wandern in finsterer Schlucht,/
ich fuerchte kein Unheil; denn du bist bei mir,/
dein Stock und dein Stab geben mir Zuversicht.

Psalm 23,4

Original Zubehör von PlayStation. Lebensdauer und Spielfreude bis zum Jüngsten Tag. Ein Wunder an Ergonomie. Selig werden die, die es in der Hand haben.



Zusatz-Controller



Specialized Joystick



Analog-Joystick



Analog-Controller



Multi-Tap



neGcon-Controller



Memory Card



PlayStation Mouse



Specialized Ascii-Pad

MENTAL KOMBAT

In der heutigen Runde dieses knallharten Wettbewerbs treten wieder einmal zwei waschechte Product Manager gegeneinander an: Dirk Weyel von Psygnosis trifft auf Marcus Behrens von Eidos Interactive. Der Notar hat sich übrigens vor dem Spiel von der Sinnlosigkeit und völligen geistigen Leere der Fragen (und auch der Antworten) überzeugt.



Dirk Weyel, 30, Product Manager bei Psygnosis, will dem DJ an den Kragen und kennt sich mit Fußball aus.



Marcus Behrens, 27, Product Manager bei Eidos Interactive, ist ein totaler "Tomb Raider"-Fan.

FRAGEN	DIRK		MARCUS	
1. Was für ein Game ist "Baby Universe"?	Die jüngste Kreation des "Master of the Universe". *(Noch nie gehört!)*	0/1	???. *(Wir wär's mit einem 3D-Kaleidoskop???)*	0/1
2. Bei welcher Footballsimulation geht es extrem zur Sache?	NFL Extreme *(War doch gar nicht so schwer)*	1/1	NFL Xtreme *(Lassen wir ausnahmsweise gelten)*	1/1
3. Nach "Spice World" und "Fluid" gibt es ein neues Musikgame. Wie lautet der Titel?	Hang the DJ *(Wer legt dann auf der nächsten Love Parade auf?)*	0/1	Bust-A-Groove *(Ja, ja, der einzigartige Tanzsimulator...)*	1/1
4. In welchem Beat'em-Up treten Bayman, Ryu Hayabusa und Zack gegeneinander an?	Die fabulösen Tekken-XXX *(oder Toni Polster goes to Japan)*	1/1	Dead or Alive *(Was für ein bemerkenswerter Titel)*	1/1
5. Welche beiden Fußballspieler zieren das Cover von "ISS '98"?	Fabrizio Ravanelli und Andreas Köpke *(Wohl ein Fan von OM?)*	2/2	Andreas Köpke und ? *(... die weiße Feder)*	1/2
6. Welches Gefährt spielt bei "Psybadek" eine große Rolle?	Hover Dek *(Hm... Eine neue Trendsportart?)*	1/1	Psyboards *(Oder Psygnosisboards?)*	0/1
7. Welches neue Team steckt hinter "Urban Chaos"?	Das A-Team *(... oder auf bayerisch, a Team.)*	0/1	MuckyFoot *(... oder Ex-Bullfrog-Team)*	1/1
8. Ich spiele gerne PlayStation, weil...	... weil's schmeckt! *(Ist aber ein teures Mahl!)*	1/1	... weil es schnell und unkompliziert ist. *(Schnell???)*	1/1
9. Auf welche drei Titel warten Sie voller Spannung?	Lemmings, ISS Pro '98, Metal Gear Solid. *(Immer mit der Masse mit...?)*	3/3	Tomb Raider III, Omikron, Saboteur *(Eine nette Auswahl.)*	3/3
10. Nennen Sie uns Ihre drei Lieblingsspiele (plattformunabhängig).	Kick Off (Atari), Baphomets Fluch 1 + 2 (PS), Formel 1 '97 (PSX) *(Das sind aber 4 Spiele!)*	3/3	NHL '98 (PC), Tomb Raider II (PSX), Abe's Oddysee (PSX) *(Ein breitgefächertes Spektrum.)*	3/3
GESAMTPUNKTE	Trotz einer Indizierung und des Heißhungers auf die PlayStation erreicht Dirk Weyel noch	12/15	Aufgrund der ernsthaften Antworten sowie des Lara-Faktors kommt Marcus Behrens auf	12/15

(In den Klammern stehen die geistreichen Anmerkungen der Redaktion)

QuizStation

An dieser Stelle sind Sie wieder gefragt. Folgende drei Fragen haben wir uns für Sie ausgedacht:

Die Fragen

1) Wo fand die diesjährige CeBIT Home statt?
a) Hamburg
b) Hannover
c) Hameln

2) Wie heißt die Waffe von Wex in "Wild 9"?
a) Rig
b) Rag
c) Rog

3) In welchem Spiel heißt der Hauptplanet Xsara?
a) Unholy War
b) Urban Chaos
c) Global Domination

Gewinnen können Sie diesmal einen von zehn bunten

Duo Shock-Controllern

von

Blaze



Wollen Sie eines davon bald Ihr eigen nennen? Schicken Sie uns Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 30.09.98 an WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Mental Kombat", Gruber Str. 46a, 85586 Poing, Fax: 0 81 21/95-12 98, E-Mail: Aktion@PlayStation-Magazin.de. Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH und deren Angehörige sind, wie immer, von der Verlosung ausgeschlossen, der Rechtsweg ebenfalls.

Videospiele ohne Kompromisse

Die Freiheit 14 - 34117 Kassel
Tel. + Fax: 0561 / 12477
Versand Tel.: 0561 / 7393801

Sony Playstation Nintendo 64

Spiele für 45,-

PlayStation

Air Combat
Alien Trilogy
Com. & Conquer dt.
Destruction Derby 2
Fade to black
Fifa Soccer 96
Formel 1
Int. Super Star Soccer Pro
Int. Track & Field
Micro Machines
Pandemonium
Porsche Chall.
Rayman
Ridge Racer
Road Rash
Soul Blade
Soviet Strike
Tekken
Tekken 2
Tomb Raider
Thunderhawk 2
True Pinball
Worms
Wipe Out 2097

Händleranfragen erwünscht !!!

Spiele für 49,90,-

Bedlam
Contra L. of War
Discrupter dt.
Lost Vikings 2
Machine Hunter
Mechwarrior 2
Nanotek Warrior
Raven Project
Riot
Road Rage
Spice World
Trash it
Tunnel B1
VS (Versus) dt.
Warhammer

Spiele für 79,90,-

Air Race
Blasto
Bloody Roar dt.
Bushido Blade dt.
Castlevania
Everybody's Golf
Kick off World
Midnight Run
NHL 98
Puls dt.
Reboot dt.
Chris D- Cut
Risiko
Skull Monkeys dt.
Wild Arms dt.

Jetzt NEU !
Schutzhaube
für Sony und N 64
19,90,-

T- Shirt Leon & Clair 2
Größen L, XL
39,90,-

N 64
NHL Breakaway dt.
105,-

FINAL FANTASY 7
FIGUREN 29,90,-

Weitere Titel ab Lager lieferbar !!!
Alle Artikel werden grundsätzlich per NN zzgl. 10 DM Versandkosten verschickt. Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von 30 DM berechnet. Ab 250,- DM (ohne Hardware) Versandkosten frei !

Komplettlösungen
14,80

Spiele für 89,90,-

Adidas Power Soccer 2 dt.
Alundra dt.
Ark of time dt.
Armoredcore dt.
Azure Dreams dt.
Batman & Robin dt.
Blast Radius dt.
Broken Helix dt.
Cardinal Sin dt.
Clock Tower dt.
Colin Mc rae Rally dt.
Colony Wars dt.
Command & Con. (Gegenschlag) dt.
Cool Boarders 2 dt.
Crash Bandicoot 2 dt.
Croc dt.
Deathtrap Dungeon dt.
Diablo dt.
Felony 11 - 79 dt.
Fifa 98 dt.
Fifa WM Frankreich 98 dt.
Forsaken dt.
Gex 3D dt.
Grand Theft Auto dt.
Gran Turismo dt.
Herc's Adv. dt.
Hugo dt.

Spiele für 89,90,-

Indy Car dt.
Isnogud dt.
Jeremy Mc. Grath Super-cross 98 dt.
Jersey Devil dt.
Jet Rider 2 dt.
Klonoa dt.
Last Report dt.
Lucky Luke dt.
Man in Black dt.
Marvel Super Heroes dt.
Masters of Teräs Käsi dt.
Maximum Force dt.
Medie Evil dt.
MEKUN 3D dt.
Moto Racer dt.
Nagano 98 dt.
NBA Life 98 dt.
NBA Pro 98 dt.
Need for Speed 3 dt.
Newman Haas dt.
Nightmare Creatures dt.
Ninja dt.
One dt.
Pandemonium 2 dt.
Pitfall 3D dt.
Point Black dt.
Power Boats dt.

Spiele für 89,90,-

Poy Poy dt.
Premier Manager 98 dt.
Rage Racer dt.
Rascal dt.
Rapid Racer dt.
Road Rash 3D dt.
Rock & Roll Racing 2 dt.
Sentinel 2 dt.
Shadown Masters dt.
Steel Reign dt.
Street Fighter Ex plus a.
Super Pang dt.
Test Drive 4 dt.
Theme Hospital dt.
Time Shock dt.
Treasures of the Deep dt.
Tomb Raider 2 dt.
Tombi dt.
Ubik dt.
V Rally dt.
Vigilante dt.
Viper dt.
Wargames dt.
WCW Nitro dt.
World L. Soccer dt.
WWF Warzone dt.
Xenocracy dt.
XPloder dt.

LEON & CLAIR Action Figuren 29,90,-

LEON & CLAIR 2 dt. 110,-

Dual Shock Pad 59,90,-

Spiele - Spiele - Spiele

Beat em up 4 us.	129,90,-
Breath of fire 3 dt.	99,90,-
Bushido Blade 2 jp.	129,90,-
Command & Conquer 2	99,90,-
Cy Ball Zone	79,90,-
Dead or Alive	99,90,-
Final Fantasy 7	94,90,-
Fighting Force	99,90,-
Formel 1 '98	99,90,-
Heart of Darkness	99,90,-
Ninja (Technu) us.	139,90,-
Parasite Eve jp.	139,90,-
Parasite Eve dt.	call
Point Blank (incl. Gun)	159,90,-
Riven Myst. 2	99,90,-
Saga Frontier us.	129,90,-
Tactics Ogre us.	129,90,-
Tekken 3 dt.	99,90,-
Tekken 3 jp.	99,90,-
Tekken 3 us.	119,90,-
Thunder Force jp.	129,90,-

Hardware SONY PSX

Sony Playstation + Dual Shock	289,90,-
Sony Playstation + Umbau für Importspiele	359,90,-
(keine Raubkopien spielbar)	
Gun Blaster für PSX / Sat	49,90,-
Konami Gun	59,90,-
Erazer Gun (G- Con)	79,90,-
Gun mit Laser Pointer	99,90,-
Scorpion (Gun)	79,90,-
Real Arcade Gun (mit Rückschlag G. Con 45)	109,90,-
Game Buster (original Data Flash)	99,00,-
Pad original Sony	39,90,-
Pad (Edge)	24,90,-
Game Boy Adapter	99,90,-

Hardware SONY PSX

Pad (Edge)	24,90,-
Pad Verlängerung	14,90,-
Sony Maus	49,90,-
Sony Bag (Memory Card + Pad + Tasche)	79,90,-
Infrarot Pad's (2 Stk, kabellos - SUPER FUNKTION!)	69,90,-
Memory Card (Nachbau)	24,90,-
Memory Card 15 Block original	39,90,-
Memory Card 120 Block	59,90,-
Memory Card 360 Block	79,90,-
Memory Card 720 Block	99,90,-
RF Unit TV Adapter	29,90,-
RGB Kabel	29,90,-
Umbauchip incl. Anleitung **(keine Raubkopien spielbar)**	19,90,-

Spiele

1080° dt.	89,90,-
Aerofighter Assault	139,90,-
All Star Baseball 99	99,90,-
Banja & Kazoole	89,90,-
Beat em up 4 us.	169,90,-
Bio Freaks us.	159,90,-
Blast Corps	114,90,-
Bomberman	98,90,-
Bomberman's World	89,90,-
Bust a Move 2 dt.	99,90,-
Cruisi' n' USA	89,90,-
Cruisi' n' World	89,90,-
Chameleon Twist	89,90,-
Diddy Kong Racing	89,90,-
Extreme G	119,90,-
F1 Gran Prix	89,90,-
F1 Pole Position	89,90,-
Fifa 98	139,90,-
Fifa WM Frankreich 98	129,90,-
Fighters Destiny	129,90,-
Forsaken	129,90,-
Frogger 64	149,90,-
Geomon "Mystical Ninja"	149,90,-
GT 64 dt.	109,90,-
G.A.S.P.	139,90,-
IGGY'S Reckin Balls dt.	119,90,-
Int. Superstar Soccer	129,90,-
Lylad Wars incl. Rumble	129,90,-
M. Imposible us.	call,-
Mace the dark Age	149,90,-
Mario Kart	89,90,-
MEKUN 3D	149,90,-
Mischiet Makers	79,90,-
Mission Impossible	129,90,-
Nagano 98	139,90,-
NBA Pro 98	129,90,-
NBA Courtside	89,90,-
NHL Breakaway	105,-
Snowboard Kid's	84,90,-
Super Mario & Spieleberater	109,90,-
True Golf dt.	109,90,-
Turok UNCUT	129,90,-
Tetrisphere	89,90,-
Top Gear Rally	139,90,-
WCW VS. NWO	139,90,-
Wayne Gretzky 98	139,90,-
Wetrix	119,90,-
Yoshi Story	79,90,-
Yoshi + Spieleberater	99,90,-
Yoshi Story + Dual Heroes jp.	159,90,-

Hardware

Nintendo 64 Konsole	289,-
Pad's org.	49,90,-
Rumble Pak + Memory	59,90,-
Game Buster	99,90,-
Memory 256k	19,90,-
Memory 1MB	29,90,-
Memory 20 in 1	79,90,-
Adapter	39,90,-
Pad Verlängerung ca. 150	19,90,-
RGB Umbau incl. RGB Kabel	139,90,-
Modul Box	2,90,-
Game Boy Adapter	99,90,-
Multi Adapter (für alle Spiele)	79,90,-

Ladenpreise können abweichen



"Alle Neune" für Shiny: Mit "Wild 9" liefert die innovative Softwareschmiede aus Kalifornien den Hüpfspiel-Hit des Jahres.

Die Zutaten des schrägen Abenteuers: Witzige Story, abgedrehte Charaktere und jede Menge schwarzer Humor.

von Michael Schmithäuser

Wex Major ist ein ganz normaler Teenager des 21. Jahrhunderts: Er hört Ultra-Techno-Musik, verrenkt sich den Hals nach Mädels und interessiert sich für pfeilschnelle Antigravitations-Motorräder. Doch sein behütetes Teeny-Dasein findet ein jähes Ende, als er sich der Gruppe der Wild 9 anschließt. Diese Vereinigung von Kids aus der ganzen Galaxis hat sich den Kampf gegen den bösen Karn und dessen Roboter-Armeen auf die Fahnen geschrieben. Trotz seiner 350 Lenze hält dieser Senior-Bösewicht die ganze Galaxis in seinem eisernen Griff. Seine Shocktroopers ersticken jedes Auflodern von Revolutionsgelüsten im Keim. Lediglich die jungdynamische Neunerbande kann dem grausamen Diktator gefährlich werden. Denn Wex und seine acht Freunde verfügen über respektable Superkräfte.

Neun Freunde müßt ihr sein

Das hübsche Schotten-Mädel Boomer verfügt z.B. über die Gabe, alles, was ihr in die Finger kommt, als tödliche Waffe zu verwenden – von der Büroklammer bis hin zum Baumstamm. Der schlacksige Nitro ist eine lebende Bombe: Immer, wenn er zu hart auf dem Boden aufkommt, geht er sprichwörtlich in die Luft. Der kleine Giftzwerg Pockit trägt eine wundersame Jacke, die jeden erdenklichen Gegenstand produzieren kann. Ein Griff in die Jackentasche, und schon ist Pockit mit einer riesigen Panzerfaust, einer tödlichen Handgranate oder einem süßen Zuckerkringel bewaffnet. Letzteres passiert dem Ärmsten allzuoft, da seine Jacke von Zeit zu Zeit ein seltsames Eigenleben entwickelt und völlig unnütze Gegenstände bereitstellt.



Der smarte Jüngling Wex, dessen Kontrolle Sie im Spiel übernehmen, ist mit einer grenzenlos coolen Waffe ausgestattet: der "Rig". Dieses eigentümliche Gebilde ist eine bio-organische Lebensform, die um Wex' Hals geschlungen ist und über einen riesigen Handschuh mörderische Energieblitze abgeben kann.

Wex' Odyssee durch neun actionge-ladene Level beginnt mit einem traurigen Ereignis: Ein Überfall von Karns Schergen auf das Hauptquartier der "wilden Neun" endet mit der Gefangennahme von acht Mitgliedern der Truppe. Doch der wackere Wex steht zu seinen Freunden und macht sich zusammen mit seinem treuen Kumpan B'Angus (einer eigentümlichen Kreuzung aus Fledermaus, Affe und Dachs) auf die Suche nach den Gefangenen. Natürlich rechnet Karn mit einer derartigen Befreiungsaktion und wirft alles ins Feld, was er aufbieten kann. Überall lauern die mit Raketenwerfern und elektrischen Lanzen bewaffneten Roboter der Shocktroopers, ekelhafte grüne Schleimgebilde, riesige mechanische Raubvögel und ehrfurchteinflößende Levelwächter. Zu letzteren gehören unter anderem ein tonnenschwerer, elektrisch geladener Laubfrosch, ein psychopatisches, Kettensägen schwingendes Schaf und "Happy", der brandgefährliche Kopfgeldjäger mit der lustigen Smiley-Maske.



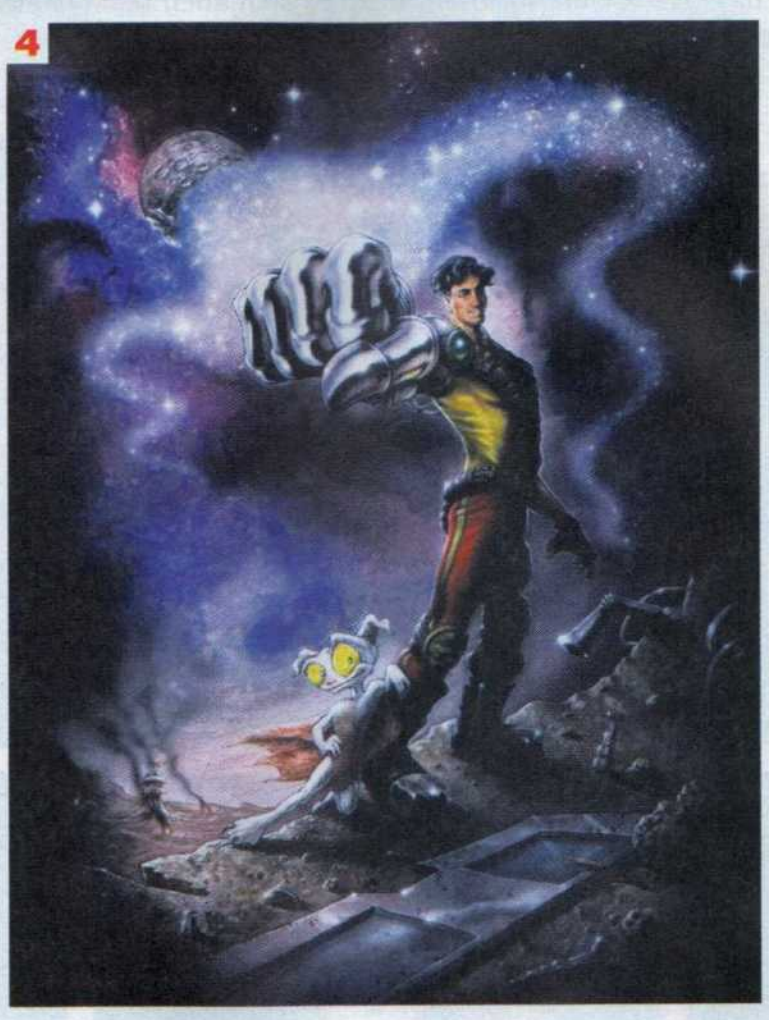
Spielspaß à la Shiny

Schon diese kleine Auswahl der Helden und Bösewichte des Spiels macht deutlich, daß Wild 9 mit den typischen Attributen einer reinrassigen Shiny-Produktion gesegnet ist: Abgedrehte Hintergrundgeschichte, herrlich skurrile Charaktere und Gags am laufenden Band. Das kalifornische Programmiererteam hinter dem charismatischen Firmenchef David Perry hat die Konsolenfans bereits mit spaßigen Titeln wie "Earthworm Jim" und "MDK" begeistert. Doch die neueste Produktion stellt alles bislang Dagewesene in den Schatten – Wild 9 ist ein rundum gelungenes Jump'n-Run, das sogar den bisherigen Redaktionsliebling "Skull Monkeys" hinter sich läßt.

Die riesigen Level wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet und stecken voller Überraschungen. Wex muß sich seinen Weg durch postapokalyptische Metropolen, unwirtliche Sumpfgebiete und düstere Höhlensysteme bahnen. Klaffende Abgründe, gefährliche Säureseen, tödliche Energiebarrieren und fernaktivierte Türen sind nur einige der Hindernisse, die Wex bewältigen muß. Dank seiner hervorragenden Sprungkraft fällt es dem jungen Helden nicht schwer, große Strecken in der Luft zurückzulegen. Anders als bei vielen anderen Genrevertretern setzt Wex seine Gegner nicht durch schnödes "Auf-den-Kopf-Springen" außer Gefecht, sondern geht weitaus diffiziler zur Sache. Dazu ein Auszug aus dem Werbevideo zu Wild 9: "Warum mit dem Hintern auf die Gegner hüpfen, wenn man sie doch so schön zerschmettern, pfählen, sprengen, köpfen, ertränken, verbrennen oder zermalmen kann?".







[1] Mit Hilfe von Sprenggranaten befreit Wex seinen Freund Nitro aus seinem Glasgefängnis. [2] Heiße Angelegenheit: Ein Shocktrooper wird von Wex "gefeuert". [3] Die zischenden und dampfenden Generatoren produzieren unablässig neue Schocktroopers. [4] Faustdicke Überraschung: "Rig" und "Glove" machen Wex zum Angstgegner des bösen Karn.



All diese netten "Spezialbehandlungen" für Karns Blechköpfe führt Wex mit Hilfe seiner Rig-Waffe aus. Der lodernde Energieblitz aus der Rig verfügt nämlich über die praktische Eigenschaft, Gegner – und sonstige Objekte – festzuhalten. Anfangs reicht der Energievorrat der Blitzwaffe etwa 15 Sekunden lang aus – genug Zeit, um einen Roboter ein paar Mal zünftig auf den Metallboden zu knallen, ihn über einen Abgrund zu heben und fallenzulassen, oder ihn zwischen zwei rotierende Stachelwalzen zu befördern. Hat ein Gegner das Zeitliche gesegnet, setzt er drei schwebende Kugeln frei, die das Energiepotential der Rig aufbessern. Wenn Sie genug Kugeln eingesammelt haben, hält der Blitz wesentlich länger an und zeigt eine deutlich vernichtendere Wirkung. Doch damit ist das Potential dieser wunderbaren Waffe noch nicht ausgereizt. Denn der Energieblitz dient auch zum Befördern von Kisten, Schlüsseln oder Batterien an bestimmte Stellen. Somit kommt ein unterhaltsamer Puzzle-Aspekt ins Spiel. Des weiteren kann Wex die Rig als "Seilersatz" verwenden, um sich an speziellen Haltepunkten einzuklinken und in bester Tarzan-Manier über riesige Abgründe zu schwingen.

Makaber, makaber...

Manche Stellen lassen sich nur durch die gezielte Verwendung von "gefangenen" Robotern überbrücken. Um z.B. über einen weitläufigen Säuresee hinwegzuspringen, werfen Sie einfach ein paar

Die Wahl der Qual

Wenn Wex seine mächtige "Rig"-Waffe auspackt, können Karn's Roboter-Schergen einpacken. Hier einige der zahllosen "Blechkopf-Entsorgungs-Methoden":

"Nau den Lukas"



Gegner mit der Rig einfangen und so lange auf den harten Stahlboden knallen, bis er explodiert.

"Ab in den Hochsier"



Die rotierenden Stachelrollen verwandeln jeden noch so großen Roboter schnell und zuverlässig in viele kleine Metallspäne.

"Gut durchgebraten"



Über den riesigen Flammensäulen lassen sich die Roboter hervorragend anbruzzeln.

"Blubb, Blubb..."



Sobald ein "ertränkter" Roboter das Zeitliche gesegnet hat, wird er an die Oberfläche getrieben und dient als schwimmende Plattform.

"Runter mit der Rübe"



Einfach den Roboter in die Nähe eines rotierenden Deckenventilators bringen – ab ist die Blechrübe.

"Einschneidendes Erlebnis"



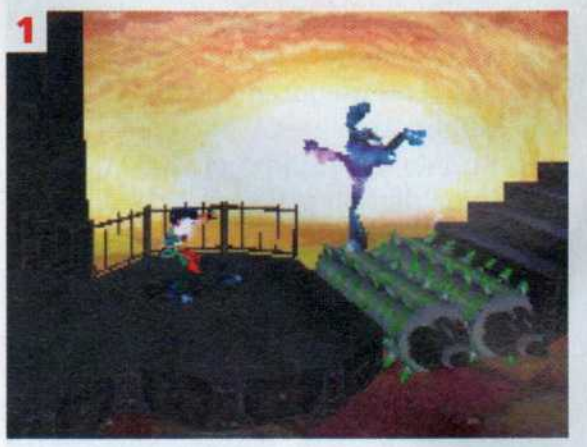
Am Boden montierte Propeller lassen sich hervorragend mit Robotern blockieren – zumindest bis die starken Motoren den Shocktrooper in zwei Hälften zerteilt haben.



Shocktroopers ins ätzende Naß und benutzen diese als schwimmende Inseln. Unüberwindbare Feuersäulen bringen Sie zum Erlöschen, indem Sie das Gasventil mit einem Roboter verstopfen. Von Fallgruben mit tödlichen Pfeilspitzen über messerscharfe Propeller und fleischfressende Pflanzen bis hin zu lodernden Energiefeldern – nahezu jede dieser Fallen läßt sich mit einem armen Roboter ausschalten. Das ist zwar ganz schön makaber, sorgt jedoch für grenzenlosen Abwechslungsreichtum im Spiel. Da es sich bei den Shocktroopers um leblose Maschinen handelt, dürften sich auch Moralisten unter den Spielern nicht an den Quälereien stören.

Auch auf der technischen Seite kann Wild 9 vollends überzeugen. Wie in einem klassischen 2D-Jump'n-Run bewegt sich Wex auf vorgegebenen Bahnen durch die Level. Zahlreiche Kameraschwenks, Zooms und Perspektivenwechsel bringen jedoch einen plastischen 3D-Touch ins Spiel. Grafisch holt Wild 9 alles aus der PlayStation heraus. Fantastische Animationen, spektakuläre Spezialeffekte und detailliert ausgestaltete Hintergründe

1



2



5



3



4



[1] Und tschüß: Dieser Roboter wird gleich ziemlich unsanft durch die Mangel gedreht. [2] Der Helikopter der Resistance versorgt Wex regelmäßig mit Raketen- und Granaten-Nachschub. [3] Zur Hölle: In dieser unheimlichen Spielwelt trifft Wex auf besonders unangenehme Gegner. [4] Wenn zwei sich streiten: Wex und ein Shocktrooper messen ihre Kräfte beim Kistenschieben. [5] Es werde Licht: Tolle Beleuchtungseffekte machen Wild 9 zum echten Hingucker.







machen den Titel zu einem echten Augenschmaus. Die abwechslungsreiche Hintergrundmusik – von coolen Techno-Rhythmen bis hin zu klassisch angehauchten Musikstücken – und die zahllosen Soundeffekte verwöhnen die Ohren des Spielers. Die Steuerung von Wex ist tadellos. Die pixelgenaue Positionierung und die fein dosierbaren Sprungweiten sorgen dafür, daß Sie den Helden ohne Frusterlebnisse durch die kniff-ligen Level jagen können.

All diese positiven Eigenschaften sorgen dafür, daß Jump'n-Run-Fans regelrecht an der Konsole kleben bleiben. Lediglich das Fehlen von Intros bzw. Videos läßt die Bewertung in puncto Präsentation nach unten sinken. *pat*







[1] Sammeln Sie 100 dieser schwebenden "Neuner" ein, werden Sie mit einem Extraleben belohnt. [2] Wer wird denn gleich in die Luft gehen? Wex' Freund Nitro ist eine lebendige Atombombe. [3] Auf dem Dach dieses Taxis ist Wex vor den Attacken der Shocktroopers sicher. [4] Spektakuläre Kameraschwenks und Transparenzeffekte verleihen Wild 9 einen bezaubernden Look. [5] Hier bahnt sich Wex seinen Weg durch eine postapokalyptische Metropole.

Wild 9

Meine Meinung: An jedes neue Shiny-Spiel stelle ich von vornherein allerhöchste Erwartungen – doch Wild 9 hat diese bei weitem übertroffen. Bereits nach den ersten Spielminuten brachten mich keine zehn Pferde mehr von der Konsole weg. Die schräge Story, die irrwitzigen Charaktere und der grenzenlose Abwechslungsreichtum infizierten mich binnen Sekunden mit dem süchtig machenden "Wild 9-Virus". Die Idee mit der mächtigen Rig-Waffe ist schlichtweg brillant – immer wieder tun sich neue Wege auf, sich der Gegner zu entledigen. Zugegeben: Zartbesaiteten Naturen dürfte es schon ein wenig zusetzen, wenn ein Roboter zwischen zwei Stachelwalzen zermalt oder von einem Propeller geköpft wird. Doch genau dieser Aspekt macht den typisch Charme einer waschechten Shiny-Produktion aus. ***Michael Schmithäuser***

GENRE:	**Jump'n-Run**
VERFÜGBAR AB:	**November**
HERSTELLER:	**Acclaim/Interplay**
ENTWICKLER:	**Shiny Entertainment**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	**1,5**	MOTIVATION:	**1,0**
GRAFIK:	**1,5**	PREIS/LEISTUNG:	**1,5**
SOUND:	**1,5**		
PRÄSENTATION:	**3,0**		
GAMEPLAY:	**1,0**	GESAMTWERTUNG:	**1,5**

Command & Conquer: Gegenschlag

PlayTip PlayStation Magazin 10/98

Das Jahr neigt sich dem Ende zu und die Macher bei Westwood haben Erbarmen mit den dürstenden PSX-Echtzeitstrategen. Mit "Command & Conquer: Gegenschlag" kommt der dritte Teil dieses erfolgreichen Strategie-Knüllers auf Sonys Konsole. von Ingo Böhme

Die Temperaturen sinken, die Nächte werden länger. Kurz: Es ist wieder an der Zeit, daß Material für die langen Winterabende auf den Markt kommt. Und während es sich die einen am heimischen Kachelofen mit einem Malt-Whisky und einem guten Buch bequem machen, befehligen die anderen mit ihrem Joypad Legionen von Robotern, Panzern, Luft- und Wasserfahrzeugen. Für letztere gibt es jetzt wieder neues Gedankenfutter aus dem Hause Westwood. Die Macher des Erfolgstitels "Command & Conquer" blasen zum dritten Angriff auf Sonys graues Prachtstück. Geschichtlich gesehen spielt die Story in unserer Zeit; zumindest grob. Während der Erstschlag "C&C: Tiberiumkonflikt" in der fernen Zukunft lag und "Alarmstufe Rot" in den späten Fünfzigern stattfand, knüpft Gegenschlag zeitlich genau an die zweite Folge an. Was da allerdings an technischem und vor allem an militärischem Material zur Verfügung steht, würde jeden NATO-General in Angst und Schrecken versetzen: Panzer, die sich – im wahrsten Sinne des Wortes – in "nullkommanix" an jeden beliebigen Ort transportieren können, Abwehrsysteme, die Gegner bereits aus sicherer Entfernung rösten und Roboter, die ihren Angriffszielen mit einer Million Volt einheizen.

Aber wer die Story dieses Echtzeit-Strategie-Klassikers kennt, den wundern solche Errungenschaften nicht. Allen anderen sei zunächst erklärt, wie es überhaupt zu der – in C&C – gegenwärtigen Situation kam: Der allseits bekannte Albert Einstein erfand im zweiten Teil eine Zeitmaschine. Als überzeugter Pazifist reiste er in die Vergangenheit und brachte Hitler um. Zwar verhinderte er damit das Dritte Reich und den Zweiten Weltkrieg, allerdings übersah er die Gefahr aus dem Osten. Denn als er wieder in seine Zeitheimat zurückkehrte, war es Iossif Wissarionowitsch Stalin, der als Kriegstreiber ganz Europa ins Verderben stürzte. Und somit sah er, als er von seiner Reise zurückkehrte, die Welt abermals in militärische Konflikte verwickelt. Nur hieß es diesmal nicht "Deutschland gegen den Rest der Welt", sondern Alliierte gegen Sowjets. Um auch dieses unser Land ein-







Beim Geplänkel stehen Ihnen bereits zu Anfang fortgeschrittene Streitkräfte [1] zu Luft, [2] zu Wasser [3] und auf dem Land zur Auswahl.







[1] Der mobile Mechaniker bringt Ihre Fahrzeuge auch fern vom Lager wieder in Schwung. [2] Die Tesla-Spulen sind die beliebtesten Bewacher des Lagers. [3] Aber auch mobil ist diese Technologie ein wirksames Mittel.

zubringen, gehört Deutschland in Westwoods Zeitlinie zu den Alliierten – sprich den Guten.

Im Osten nichts Neues

... im Westen auch nicht! So könnte man Gegenschlag beschreiben. Denn das grundlegende Gameplay ist – im Vergleich zu Alarmstufe Rot – gleich geblieben. Während beim Wechsel vom ersten auf den zweiten Teil zahlreiche Verbesserungen in puncto Handling und besonders bei der Maussteuerung vorgenommen wurden, fühlt sich der erfahrene C&C-Stratege beim Gegenschlag sofort heimisch. Denn leider wird immer noch nicht Sonys analoger Controller unterstützt, der mit seinen zwei Joysticks eine hervorragende Erweiterung der ansonsten sehr gelungenen Steuerung darstellen würde. Und nur echt puristische Strategiefans werden wohl eine Maus haben, mit der sich C&C leidlich gut bedienen läßt. Jedoch hat man bei Westwood bereits seit der ersten Version die Grätsche zwischen der komplexen Steuerung und den wenigen Knöpfen des PSX-Joypads mit Bravour gelöst.

Allein die Bezeichnungen der zwölf neuen Kampfeinheiten läßt echten C&C-Strategen das Wasser im Munde zusammenlaufen.

Neu hingegen sind die 34 Missionen. Die eine Hälfte davon befindet sich auf der alliierten CD und die andere auf der der Sowjets. Und diese Missionen haben es in sich! Haben Sie schon einmal im Tiberiumkonflikt Ihr Können unter Beweis gestellt, oder als Commander der Alliierten Streitkräfte einen Landstrich vor der roten Gefahr gerettet? Wenn jetzt nicht sofort ein "Ja klar!" kommt, können Sie ebensogut aufhören weiterzulesen. Denn bereits die erste Mission – egal auf welcher Seite – hat sich derart gewaschen, daß selbst erfahrene Strategen mehrere Anläufe brauchen, um das Ziel zu erreichen. Und bei diesen Aufträgen handelt es sich neuerdings nicht mehr um "Zerstöre alles, was irgendwie nach Gegner aussieht". Versuchen Sie das, werden Sie Ihre Missionen sicherlich nicht erfüllen.

So lautet ein Einsatz etwa, daß Sie einen sowjetischen Konvoi aufhalten und danach die Raffinerie zerstören sollen. Als würde damit nicht schon genügend von Ihnen erwartet, heißt es auch noch, alle Zivilisten im Kampfgebiet zu retten. In diesem Stil setzen sich auch die folgenden Missionsziele fort. Und sollten Sie dennoch alles geschafft haben, legt C&C mit drei geheimen Aufträgen noch einen drauf.

Die ersten Befehle erhalten Sie – auf alliierter Seite – in Griechenland von General Carvil. Sie beginnen hier als Feldwebel und haben in der Heimat Homers vier Aufgaben zu erfüllen. Hier gibt es dann eine zweite Neuerung gegenüber der Vorgängerversion: Während früher ein Auftrag nach dem anderen erledigt werden mußte, stehen nun – je nach Einsatzland – vier bis fünf zur Wahl. In welcher Reihenfolge Sie diese ausführen, bleibt Ihnen überlassen. Haben Sie jedoch alle übertragenen Pflichten erfüllt, werden Sie befördert. So beginnen Sie als Feldwebel in Griechenland und dienen sich dann in Sibirien als Hauptmann hoch, bis Sie als Oberst in Polen und als Major in Italien Ihr militärisches Geschick unter Beweis stellen können. Wer jetzt hofft, vielleicht aus dem Internet irgendwann die Codes zu bekommen, um den "Kleinkram" zu überspringen und gleich als Major zu beginnen, wird enttäuscht. Ein weiteres Novum ist, daß Sie Ihre Spielstände fürderhin speichern, statt sich ein Paßwort merken zu müssen.

Hau drauf!

Wer keine Lust hat, sich diffizilen Kommandos auszusetzen und lieber als klares Ziel die Zerstörung des Gegners hat, findet in der Auswahl mit "Geplänkel" genau den passenden Modus. Statt sich komplizierten Situationen auszusetzen, Wissenschaftler zu befreien, Zivilisten zu evakuieren oder Nachschubverbände abzuschotten, geht es hier nach guter alter Manier zu. Ihr Baufahrzeug finden Sie auf einem Schauplatz Ihrer Wahl wieder. Jetzt gilt es, die Produktion von Kriegsmaterial zu starten, Gegner aufzuspüren und in langen Gefechten zu eliminieren. Letztliches Ziel ist es, die Karte allein zu beherrschen.







[1] Ist der Sprengwagen erst mal auf Tour, hält ihn nichts mehr auf. [2] Nicht nur humanoiden Gegnern sehen Sie sich ausgesetzt. [3] Mit den U-Booten der Wolfklasse attackieren Sie auch Ziele zu Lande.

Serial-Link kompatibel | Maus kompatibel | Memory card kompatibel | Zwei Spieler

In Bezug auf Auswahl hat das neue "Geplänkel" einiges zu bieten. Denn neben der Alternative, mit der alliierten oder der sowjetischen Technologie loszulegen, läßt C&C Sie eine Landkarte aus einer großen Palette an Einsatzgebieten aussuchen. Während bei Alarmstufe Rot die Anzahl mit 15 Terrainvariationen eher spärlich war, hat sie beim Gegenschlag um über 650 Prozent zugelegt. Unter 105 Karten haben Sie die freie Auswahl. Und diese sind größtenteils recht witzig gestaltet oder erinnern an Italien oder das französisch-spanische Grenzgebiet.

Darüber hinaus bestimmen ebenfalls Sie, auf welchem technischen Niveau sich die Gefechtsführung abspielen soll und mit wieviel Einheiten Sie beginnen, bevor die Produktion anläuft. Wer hier gleich in die Vollen greift, bekommt von seinen Gegnern schnell den Kopf zurechtgerückt. Denn für die gelten fairerweise dieselben Einstellungen.

Das dreckige Dutzend

Wenn bei Ihrem Gegenüber immer von "mehreren" die Rede ist, so kommt das daher, weil Sie festlegen, wieviele unterschiedliche Feinde sich ansiedeln dürfen. Jeder einzelne bekommt dann eine eigene Farbe, und das Motto lautet "Jeder gegen jeden". Stellen Sie es geschickt an, warten Sie so lange, bis sich zwei Ihrer Antagonisten gegenseitig fast eliminiert haben, um dann als lachender Dritter beide von der Bildfläche zu wischen. Zusätzlich bietet Command & Conquer in diesem Modus auch eine Link-Option, so daß zwei menschliche Spieler ihre Kräfte aneinander messen können. Hierbei ist es praktisch, daß Command & Conquer aus 2 CDs besteht – so brauchen Sie neben zwei Fernsehern, zwei Konsolen und einem Linkkabel wenigstens nur *ein* Exemplar des Spiels.

1



Nachdem Sie [1] das Land und [2] den Ort Ihres Einsatzes gewählt haben, [3] erklärt Ihnen Ihr jovialer Kommandeur bildhaft Ihren Einsatzbefehl.



2



Was wäre eine neue C&C-Inkarnation ohne innovatives Kriegsmaterial? Die Wissenschaftler der beiden Seiten waren in der Zwischenzeit emsig und haben massenweise weiterentwickelt. So stellen Chrono- und Tesla-Panzer die mobilen Varianten der Chronosphäre respektive der Teslaspule dar. Mit ersterem teleportieren Sie sich an jede beliebige Stelle des Schauplatzes. Allerdings hat er nicht die Durchschlagkraft, die bei einem Überraschungseinsatz oft wünschenswert wäre. Und das

3



Tesla-Gefährt besitzt eine transportable Spule, mit der Sie gegnerische Bots und Gefährte sehr effektiv rösten. Allerdings reicht ein gut gezielter Schuß eines mittleren Gegners, und es hat sich ausgepult. Allein Bezeichnungen wie "Molekularer Atomarer Disruptor", "Tesla-Bot" und Raketen-U-Boot schüren die Vorfreude auf das finale Releasedatum.

Insgesamt zwölf neue Kampfverbände gilt es bei Gegenschlag geschickt einzusetzen. Und einige Missionen – darunter eine bereits im ersten Level – setzen speziell auf die Innovationen und sind ohne deren geschickten Einsatz gar nicht zu schaffen. *pat*

PlayStation

Command & Conquer: Gegenschlag

Meine Meinung: Command & Conquer ist und bleibt das Referenzspiel unter den Echtzeit-Strategen der PlayStation. Dennoch darf man C&C: Gegenschlag nicht als neue Version betrachten. Vielmehr ist es eine Erweiterung des zweiten Teils, sowohl in Bezug auf die Story, als auch was die technischen Gegebenheiten wie Sound und Grafikengine angeht. Auf dem PC würde man von einer Mission-Disc sprechen. Nicht mehr und nicht weniger. Einsteiger sollten wegen des hohen Schwierigkeitsgrads besser zuerst nach Alarmstufe Rot greifen. Einzige Ausnahme bilden diejenigen, die nicht auf die Missionen scharf sind, sondern sich im Mehrspieler-Modus versuchen wollen. Denn hier ist die Erweiterung derart auffallend, daß es sich allemal lohnt, Westwoods neustes PSX-Werk zu erwerben.

Markus Strippo

GENRE:	Echtzeit-Strategie
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Virgin
ENTWICKLER:	Westwood Studios
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	1,0
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	1,5		
PRÄSENTATION:	1,0		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	1,4

HASTA LA VISTA, BABY!

SONY PLAYSTATION

GAMES

ALUNDRA	KD	89,90
BIO FREAKS (09/98)	DA	89,90
BATMAN & ROBIN	KD	89,90
BOMBERMAN WORLD	KD	79,90
BREATH OF FIRE 3	KD	85,90
CARDINAL SYN	KD	79,90
CIRCUIT BREAKERS	KD	89,90
COLIN McRAE RALLY	DA	89,90
COLIN McRAE + LENKRAD + PEDALE	KD	199,90
COLONY WARS: VENGEANCE (09/98)	DA	89,90
DARK OMEN	KD	89,90
DEAD OR ALIVE	KD	89,90
DREAMS	KD	89,90
DUNGEON KEEPER (08/98)	KD	89,90
FIFA '98 - DIE WM-QUALIFIKATION	KD	89,90
FIGHTING FORCE	DA	89,90
FLOTTENMANÖVER	KD	85,90
FORMEL 1 '98 (10/98)	KD	99,90
FUTURE COP -LAPD 2100- (09/98)	KD	89,90
GRAN TURISMO	KD	89,90
GRAN TURISMO (SONY) INCL. LENKRAD UND PEDALE	KD	199,90
GRAND THEFT AUTO	KD	79,90
HEART OF DARKNESS	KD	89,90
LUCKY LUKE	KD	89,90
MOTO RACER 2 (09/98)	KD	89,90
NASCAR '99 (09/98)	KD	89,90
NEED FOR SPEED 3 VON ELECTRONIC ARTS INCL. LENKRAD + PEDALE	KD	179,90
NHL '99	KD	89,90
NIGHTMARE CREATURES	DA	89,90
POINT BLANK INCL. GOON 45	KD	149,90
RESIDENT EVIL DIRECTORS CUT	KD	79,90
ROAD RASH 3D	KD	89,90
R-TYPE (09/98)	DA	89,90
SENTINEL RETURNS	KD	89,90
SHADOW GUNNER	DA	79,90
STREETFIGHTER COLLECTION	KD	85,90
TEKKEN 3	DA	85,90
TEKKEN 3 LÖSUNGSBUCH	KD	24,90
TENCHU (09/98)	DA	89,90
TOMB RAIDER II	KD	89,90
VIGILANTE 8	KD	85,90
VR BASEBALL 99 (08/98)	DA	79,90
WARGAMES	KD	89,90
WCW VS. THE WORLD	KD	89,90
WCW NITRO	DA	89,90
WILD 9'S	KD	89,90

!!! SONDERPREISE !!!

AYRTON SENNA CART DUEL 2	KD	39,90
BUST A MOVE 3	DA	39,90
C&C 1: TIBERIUMKONFLIKT	KD	44,90
CRASH BANDICOOT 1 PLATINUM	DA	44,90
CROC (09/98)	KD	44,90
DESTRUCTION DERBY 2 PLATINUM	KD	44,90
FORMEL 1 PLATINUM	KD	44,90
FORSAKEN	KD	39,90
GOLDEN GOAL	DA	39,90
JERSEY DEVIL	DA	49,90
LEMMINGS & OHNO MORE LEMMINGS	KD	44,90
M.D.K.	DA	44,90
MAGIC - THE GATHERING	KD	39,90
MECHWARRIOR 2 PLATINUM	DA	44,90
MICRO MACHINES V3 PLATINUM	KD	44,90
MIDNIGHT RUN	KD	44,90
NAGANO OLYMPIC WINTER GAMES	KD	44,90
NASCAR '98	KD	44,90
NHL '98	KD	44,90
ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE	KD	44,90
SNOWRACERS 98	DA	49,90
PANDEMONIUM PLATINUM	DA	44,90
PORSCHE CHALLENGE PLATINUM	DA	44,90
POWERBOAT RACING	KD	39,90
RESIDENT EVIL PLATINUM	DA	44,90
SKULL MONKEYS	KS	44,90
TEKKEN 2 PLATINUM	KD	44,90
TEST DRIVE 4	KD	44,90
TOMB RAIDER 1	KD	44,90
V-RALLY	KD	44,90
WIPEOUT 2097 PLATINUM	KD	44,90



PlayStation

+

DUAL SHOCK™ CONTROLLER

PAL-Version

249,00 DM

GAMES DES MONATS



Frankreich '98



Breath of Fire 3 Ltd. Edition



WWF Warzone



C&C2: Gegenschlag



Constructor (09/98)



Ninja (09/98)



Hugo (08/98)



Tekken 3



TOCA - Touring Car



Moto Racer 2 (09/98)



Formel 1 '98 (10/98) incl. **Rumble-Lenkrad + Pedale**

ABKÜRZUNGEN: KD = KOMPL. DT., DA = DT. ANLEITUNG.
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht. Versandkosten pro Sendung: bei Nachnahme plus 9.90 DM, bei Vorkasse plus 4.90 DM, Ausland: Vorkasse + 20.00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Euroscheck möglich. Der Mindestbestellwert beträgt 24.00 DM. Software ab 180 DM Warenwert pro Sendung wird im Inland versandkostenfrei ausgeliefert. Ladenpreise können variieren!!!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Wial

Versand Service GmbH

VERSAND

Liegnitzer Str. 13
82194 Groebenzell
Telefon: 08142-59640
Telefax: 08142-54654

Bestellannahme:
Montag -Donnerstag: 9 bis 18 Uhr, Freitag: 9 - 17 Uhr
Samstag: 9 bis 13 Uhr

SHOPS

WIAL Shop Augsburg
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9 - 13 Uhr und 13^{30} - 18 Uhr, Sa. 9 - 12 Uhr

WIAL Shop Darmstadt
Adelungstr. 22
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 16 Uhr

WIAL Shop Neu Isenburg
Frankfurter Str. 147
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 15 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

WIAL Shop Ingolstadt
Ballhausgasse 2
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

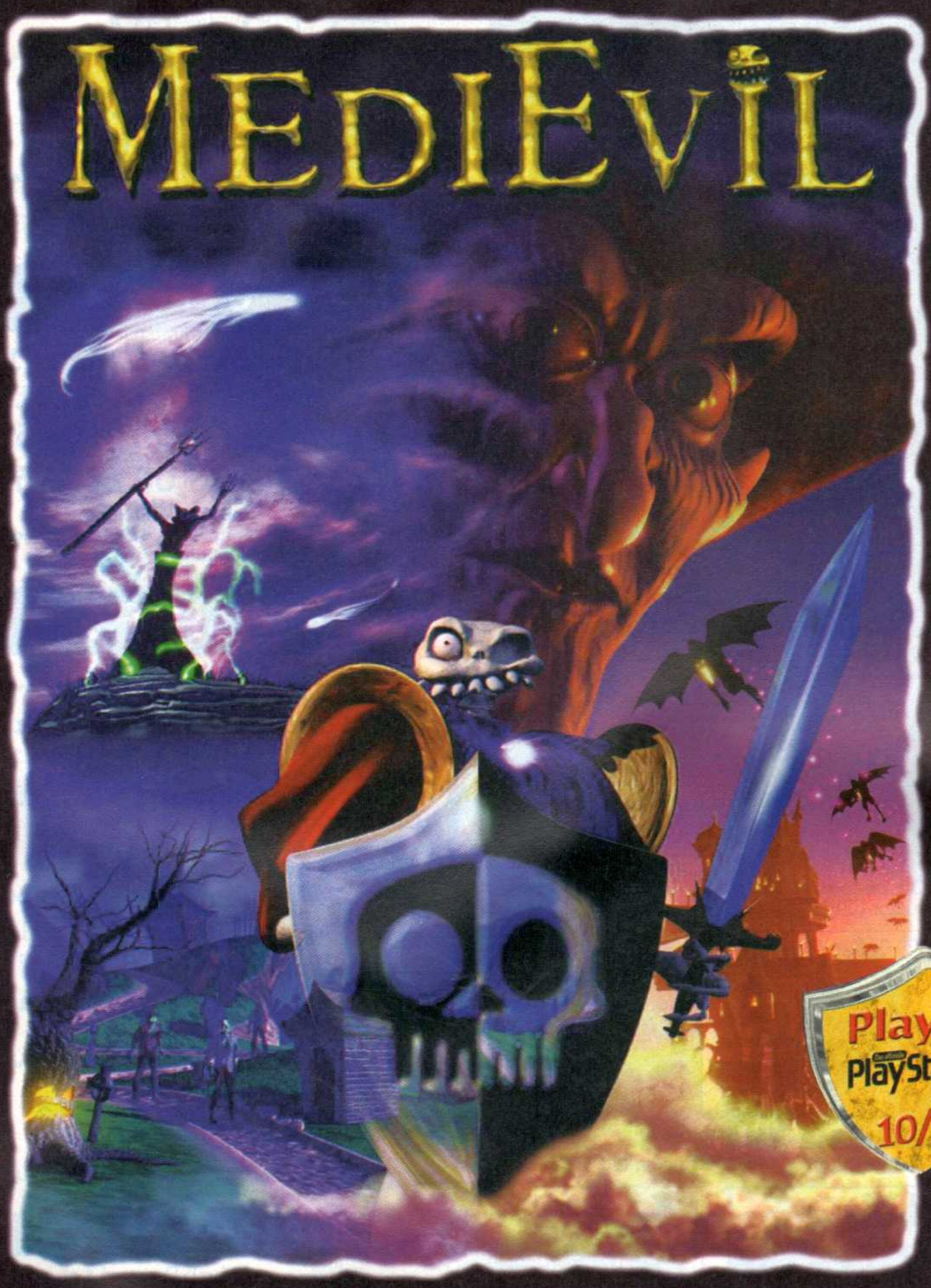
WIAL Shop Gera
Kurt-Keicher-Str. 1
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 13.30 - 18.30 Uhr,
Sa. 9 - 13 Uhr

WIAL Shop Siegen
NEU
HighDensity
Siegstr. 55
Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

WIAL Shop Sonthofen
NEU
Magic Media
Blumenstr. 17
Mo. - Fr. 9^{30} - 18^{30} Uhr, Sa. 9^{30} - 12^{30} Uhr

ACCESSORIES

CHEAT CHECKER 2222 TIPS & TRICKS BUCH		7,80
DUAL SHOCK CONTROLLER	DA	55,90
ERAZER LIGHTGUN (schwarz od. tarnf.)	da	69,90
GAMEBUSTER CHEAT-MODUL	DA	79,90
GAMESTER II LENRAD INCL. PEDALE	DA	109,90
GAMESTER "RUMBLE" LENKRAD	DA	149,90
INFRAROT PADS (2 STCK.)	DA	59,90
MEMORY CARD 16 MEG TRANSPARENT	DA	59,90
PSX JOYPAD TRANSP./GRAU/SCHWARZ	DA	24,90
PSX II JOYPAD MIT TURBO U. DAUERFEUER		29,90
RGB SCART KABEL	DA	19,90
SCORPION LIGHT GUN	DA	69,90
VIDEO GAME CONTROL GLOVE	DA	99,90
X-PLODER CHEAT CARTRIDGE	DA	79,90



Geisterstunde auf der PlayStation:

Schlüpfen Sie in das vermoderte Knochenkostüm eines längst verstorbenen Edelmanns und stürzen Sie sich in ein schaurig-schönes 3D-Abenteuer.

von Michael Schmithäuser

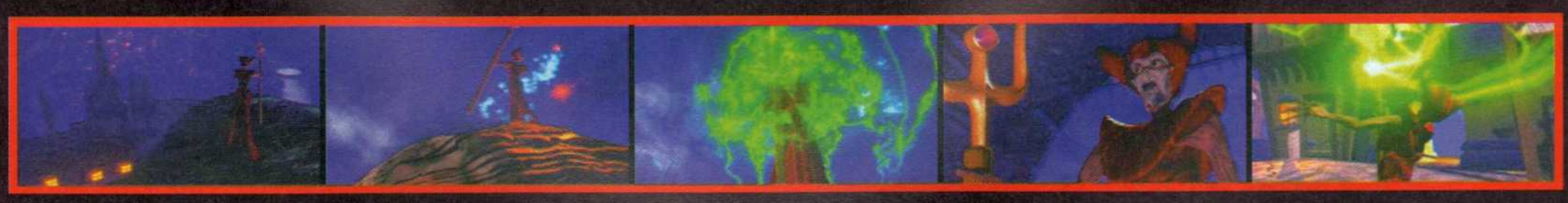
Immer diese bösen Zauberer – schlurfen stets mißmutig dreinschauend durch die Gegend, brauen irgendwelche hochgefährlichen Substanzen zusammen und nerven die Bevölkerung von friedlichen Landstrichen mit ihren Zaubersprüchen. Genau in dieses typische Magier-Schema paßt auch der finstere Zarok, der sein Unwesen in der englischen Grafschaft Gallomere treibt. In den dunklen Gemäuern seiner Festung brütet er die magische Formel zum Seelendiebstahl aus. Natürlich läßt er es sich nicht nehmen, seine neu erworbenen Kenntnisse sogleich an den friedlich schlummernden Bewohnern von Gallomere auszuprobieren. Nicht nur, daß sich alle Männer, Frauen und Kinder in seelenlose Zombies verwandeln – Zaroks magische Kräfte sorgen auch dafür, daß sich die Toten aus ihren muffigen Särgen erheben und von nun an als Armee der Finsternis im einst so schönen Gallomere herumtorkeln.

Doch Zarok hat seine Rechnung ohne den wackeren Sir Daniel Fortesque gemacht. Schon zu Lebzeiten ein erbitterter Feind des Zauberers, verläßt der vor langer Zeit verstorbene Lord seine Gruft, um Zarkok und seinen knochigen Schergen das Handwerk zu legen.

Schauriges Vergnügen

In Sony's neuestem 3D-Action-Adventure "Medievil" schlüpfen Sie in die Rolle des wiederauferstandenen Adligen und kämpfen sich durch die in 20 großangelegte Abschnitte aufgeteilte Grafschaft. Schon die lange, aufwendig gerenderte Introsequenz zeigt, daß sich die Entwicklung der englischen Softwareschmiede Millennium nicht als bierernster, blutiger Horrorschocker versteht. Die skurrilen Charaktere mit überdrehtem Comic-Touch sind für den einen oder anderen Lacher gut. Allen voran der ehrenwerte Sir Fortesque: Dem Ärmsten hat die lange Zeit in der Gruft schwer zugesetzt: Er blinzelt mit nur einem Auge in die Welt, muß ohne Unterkiefer auskommen und bringt in den zahllosen Dialogsequenzen nur urkomische Grunzlaute heraus. Trotz seines unvorteilhaften Erscheinungsbildes ist Daniel einer der erfrischendsten und liebenswertesten PlayStation-Helden der letzten Zeit.

Grafisch wird der knochige Protagonist hervorragend in Szene gesetzt. Aufwendig animiert, erkundet er detailliert ausgestaltete 3D-Welten. Wie bei allen derartigen, "Tomb Raider"-ähnlichen Spielkonzepten, wird Daniel auf Schritt und Tritt von einer dynamischen Kamera verfolgt, deren Sichtwinkel Sie mit den L- und R-Tasten frei verändern können. Leider bleiben



DER VIBRATOR FÜR DEN MANN.

TBWA

Da kommt jeder schnell zum Schuß dank übersichtlicher Armatur: für noch mehr schöne Stunden allein oder zu zweit.

Der ergonomisch geformte Controller: Seine Vibrationen sorgen für deutlich gesteigerte Erlebnisintensität. Gefühlsecht!



Damit feuchte Daumen nicht ins Rutschen kommen: Thumb Sticks mit extragriffigen Gumminoppen.

Der neue Höhepunkt für jeden Gamer: der Dual Shock Controller. Mit ihm wird Game-Action noch realistischer. Schläge, Kicks und Fights begleitet er mit Vibrationen für ein noch intensiveres Game-Erlebnis. Einfach probieren: Der Dual Shock Controller wird Sie nicht enttäuschen.

TESTEN SIE IHN:



Mit Dead or Alive, dem neuesten Beat 'em Up, bringen Sie den Dual Shock Controller richtig in Fahrt. Tausende von Schlag- und Bewegungskombis sorgen für den richtigen Kick. Und fantastische Körperanimationen ermöglichen superrealistische Kampfszenen.



OFFIZIELLER SPONSOR DER UEFA CHAMPIONS LEAGUE. PLAYSTATION ARE TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. IS A TRADEMARK OF SONY CORPORATION
© TECMO LTD. 1996, 1998. PUBLISHED BY SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE. MEHR INFOS ÜBER PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578 (1.20 DM PRO MIN.) • WWW.PLAYSTATION-EUROPE.COM

Die Reisen des Sir Fortesque

20 gruselige Schauplätze muß Sir Daniel Fortesque auf seiner Suche nach dem bösen Zarok durchqueren. Hier eine kleine Auswahl:

Der Friedhof



Hinter jedem Gruft-Eingang lauert der Tod. Särge durchbrechen die Erdoberfläche und geben ihren schaurigen Inhalt preis. Wirklich nichts für schwache Nerven...

Die Zaubererde



Gerüchte besagen, dieser verwunschene Wald sei von bösen Hexen bewohnt. Geheimnisvolle Runensteine und giftspritzende Frösche machen Daniel das "Leben" schwer.

Das Vogelscheuchenfeld



Zu Beginn sieht das Kornfeld still und friedlich aus – bis sich plötzlich bissige Krähen und rotierende Vogelscheuchen mit messerscharfen Armen auf Daniel stürzen.

Das schlafende Dorf



Zarok hat den Dorfbewohnern ihre Seele gestohlen – und so wird Daniel von messerschwingenden Hausfrauen und mit Beilen bewaffneten Kindern verfolgt.

Die Kürbisschlucht



Grimmig grinsende Kürbisse stürzen sich in ganzen Hundertschaften auf Daniel. Bei seiner Flucht durch die Erdhöhlen setzt ihm lebendes Wurzelwerk schwer zu.

Die Irrenanstalt



Im Garten der Anstalt ist nichts, wie es zunächst scheint – das merkt Daniel, als ihm ein Wasserspeier Rätselaufgaben stellt und die Hecken ein grausiges Eigenleben entwickeln.

die gefürchteten "toten" Kamerawinkel und Polygonfehler nicht aus – doch das ist angesichts der abwechslungsreichen Leveldesigns, der wunderschönen Texturen und der aufwendigen Lichteffekte leicht zu verschmerzen. Ein weiteres Manko sind die hölzern wirkenden Animationen der Gegner, die so gar nicht zu den stimmungsvoll wirkenden 3D-Hintergründen passen wollen. Doch trotz dieser Wermutstropfen ist Medievil schön anzuschauen und reiht sich in die grafisch "besseren" Titel für die PlayStation ein.

Die akustische Untermalung leistet sich dagegen keinerlei Schwächen: Stimmungsvolle Orchestermusik unterstreicht das Grusel-Ambiente, während die perfekt synchronisierte deutsche Sprachausgabe Kinoqualität erreicht.

Reise durch die Schattenwelt

Die Odyssee des Knochenmanns beginnt in seiner Gruft – hier machen Sie sich mit der präzisen Steuerung des Helden vertraut und sammeln Ihre ersten Waffen ein. Während sich Daniel zu Beginn mit seinem eigenen, abtrennbaren Arm (!) als Schlagwerkzeug begnügen muß, erwarten ihn im Spielverlauf 14 unterschiedliche Waffen – vom mächtigen Zweihänderschwert über tödliche Wurfdolche bis hin zu brandgefährlichen Feuerpfeilen. Jede neue Waffe muß sich Daniel mühsam erarbeiten: Die Seelenkraft eines jeden besiegten Gegners wird in einem speziellen Gral gesammelt. Ist dieser Kelch zu hundert Prozent gefüllt, darf Daniel nach Bewältigung eines Levels in die Heldenhalle eintreten und einen Plausch mit einer von acht Statuen halten. Als Belohnung für seine Leistungen schenken ihm die längst verblaßten Helden ihre Waffen.

Wie im richtigen Leben nutzen sich diese ab. Deshalb sollte Daniel jede Schatztruhe, die ihm in den Weg kommt, gründlich ausräumen. Mit den erhaltenen Goldstücken kann er bei Händlern sein Schwert erneuern oder seinen Bogen mit neuen Pfeilen bestücken lassen.

Auf den ersten Blick scheint es sich bei Medievil um ein reines "Hack'n-Slay"-Gemetzel zu handeln, bei dem möglichst viele Zombies vernichtet werden müssen. Doch je weiter das Spiel voranschreitet, desto vertrackter werden die eingestreuten Aufgaben und Puzzles. Drehbare Statuen als Türöffner, rätselstellende Wasserspeier und hinterhältige Fallen sorgen dafür,





[1] Der böse Magier Zarok hat die Kontrolle über das ganze Land: Lebende Menschen und Leichen, Gegenstände und Pflanzen hören auf sein Kommando. [2] If I had a Hammer: Mit solch einem stattlichen Kampfhammer hat Daniel gut lachen...

Medievil lebt von seiner tollen Atmosphäre, den abwechslungsreichen Gegnern und der eingestreuten Prise Humor.





daß auch die kleinen grauen Zellen was zu tun bekommen. Darüber hinaus lockern kleine Geschicklichkeitstests – z.B. einen Berg herunterrollende Felsbrocken – das im Vordergrund stehende Kampfgeschehen auf.

Auf in den Kampf!

Während seiner Reise durch Gallomere trifft Daniel auf unterschiedlichste Gegner. Neben den allgegenwärtigen Zombies haben es auch lebende Kürbisse, wildgewordene Vogelscheuchen und diebische Kobolde auf den wackeren Helden abgesehen. Insgesamt trifft Fortesque auf mehr als 50 unterschiedliche Kontrahenten. Je näher Sie der finalen Konfrontation mit Zarok rücken, desto mehr werden Sie ins Schwitzen geraten: Der Schwierigkeitsgrad steigt zum Ende des Spiels hin gewaltig an. Wer in der monsterverseuchten Schattenweld bestehen will, sollte über ein perfektes Reaktionsvermögen verfügen und immer schön nach Reagenzien suchen, die den angeschlagenen Gesundheitszustand des Helden wieder aufbessern. Immerhin müssen Sie sich nicht völlig alleine durch die düsteren Wälder, verwunschenen Gebäude und gruseligen Friedhöfe kämpfen. Eine Art magische Fliege schwirrt stets um Daniel herum und macht ihn auf herannahende Gegner aufmerksam, indem sie blitzschnell in die entsprechende Richtung fliegt. Und wenn Sie mal in eine aussichtslose Situation geraten, läßt sich mit manchen Waffen durch längeres Drücken der Schlagtaste eine vernichtende Super-Attacke starten.













Medievil lebt hauptsächlich von seiner tollen Atmosphäre, den abwechslungsreichen Gegnern und der eingestreuten Prise Humor. Ambitionierte "Monster-Jäger" mit gutem Reaktionsvermögen und einem Hang zu gruseligen Storys dürfen sich heute schon auf einen schaurig-schönen Herbst freuen. *pat*

[1] Im Garten der Irrenanstalt darf sich Daniel auf einige unangenehme Überraschungen einstellen. [2] Auf dieser Karte entscheiden Sie sich für den nächsten Schauplatz. [3] Mit den Brandpfeilen macht Daniel der Kürbisbrut den Garaus. [4] Im Laufe des Spiels wächst Daniels Inventar zu stattlicher Größe heran. [5] Bei den Händlern deckt sich der knöcherne Held mit neuen Waffen ein.

Medievil

Meine Meinung: Sir Daniel Fortesque ist einer der coolsten Pixel-Helden, die mir seit langem untergekommen sind. Der knochige Lord ist einfach zum Brüllen komisch. Doch nicht nur der Hauptdarsteller hat es mir angetan, sondern auch die abwechslungsreichen, schön gestalteten Spielwelten, die perfekte Soundkulisse und die endlose Reihe von hochinteressanten Extrawaffen. Außerdem macht es ganz einfach Spaß, über einen Friedhof zu laufen und in bester "Ghouls'n-Ghosts"-Manier ganze Zombie-Armeen niederzumähen. Dabei bleibt der krude Gewalt-Aspekt dank der überzogenen Comic-Darstellung außen vor. Wer mit einigen Grafik-Schwächen und dem hohen Schwierigkeitsgrad leben kann, sollte sich das gelungene Grusel-Abenteuer einmal näher ansehen.

Michael Schmithäuser

GENRE:	**Action-Adventure**
VERFÜGBAR AB:	**Oktober**
HERSTELLER:	**Sony Computer Entertainment**
ENTWICKLER:	**Millennium**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	2,0
GRAFIK:	2,0	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	1,5		
PRÄSENTATION:	1,5		
GAMEPLAY:	2,5	GESAMTWERTUNG:	**1,8**

Breath of Fire 3

Endlich kommt der Rollenspiel-Hammer von Capcom auch hierzulande ganz offiziell heraus. Noch dazu komplett in deutscher Sprache. von Henrik Fisch

Stellen Sie sich vor, Sie seien ein Drache und beherrschen das ganze großartige Drachen-Pipapo wie Feuerspeien und Zaubern. Stellen Sie sich außerdem vor, Sie könnten sich in einen Menschen verwandeln und unerkannt durch die Gegend laufen. Wäre das nicht toll? Von wegen! Der Held dieses Rollenspiels ist nämlich genau in dieser Situation, und abgesehen davon, daß er noch ein Junge ist und gar nicht so recht weiß, wie er in der Welt zurechtkommen soll, sind auch noch ein Haufen Leute wegen seiner Fähigkeiten hinter ihm her. Durch seine Verwandlungsfähigkeit findet er in der Welt von "Breath of Fire 3" jedoch auch nette Leute, die sich ihm anschließen und ihm helfen, die anderen Drachen auf der Welt zu finden.

Soviel zur Hintergrundstory des dritten Teils der Saga, der nun komplett eingedeutscht exklusiv für die PlayStation herauskommt. Bis zu zwei weitere Figuren tapsen hier hinter dem Helden her und unterstützen ihn in Kämpfen und beim Lösen von Rätseln. Im Verlauf der Geschichte trifft er zwar auf weitaus mehr Gefolgsleute, aktiv sind an der Handlung aber immer nur drei beteiligt. Während des Spiels können Sie allerdings die Truppe ständig verändern.

Das dafür nötige Zelt schlagen Sie einfach auf einem freien Platz der Oberkarte auf, wobei das Spiel bequeme Campingplätze in einem Menü zeigt. Die Oberkarte informiert mittels eines Frage- oder Ausrufezeichens auch über andere interessante Orte, die Sie näher untersuchen sollten.

An solch einer Lokation schaltet das Spiel von der übersichtlichen Oberkarte zu einer dreidimensionalen Detailansicht um. Ähnlich wie "Final Fantasy 7" nutzt Breath of Fire bei der Darstellung der Umgebung intensiv die 3D-Hardware der PlayStation. Das Gelände stellt das Programm nämlich in einer schrägen Draufsicht dar. Die Figuren können hinter Wänden, Bäumen und Hügeln entlanglaufen, sind dadurch aber auch unsichtbar, da sie ein Teil der Landschaft verdecken. Die Entwickler haben jedoch daran gedacht. Sie können die Landschaft drehen und verschieben, so daß Sie auch mal hinter ein Hindernis linsen können. Fies wie Entwickler nun mal sind, verstecken sich an solchen Orten meistens auch nützliche Gegenstände.



1



2



3

[1] Übersicht laß nach: Auf der Oberkarte suchen die Helden nach interessanten Orten, [2] wobei ein Ausrufezeichen [3] oder ein Fragezeichen eben jene Örtlichkeiten markieren. [4] Hüpft ein Fisch aus dem Wasser, kann man hier angeln gehen.



4

Wer nun in irgendwelchen Gebäuden oder im Gelände herumstöbert, trifft unweigerlich auf Monster, die den Helden an den Kragen wollen. Die Truppe zückt ihre Waffen, und los geht's. Jeder bekommt einen Befehl zugeteilt, wie "Draufhaun", "Verteidigen", "Zaubern" oder "Gegenstand benutzen", und dann geht's rund. Ähnlich wie bei anderen Rollenspielen kommt die agilste Spielfigur als erstes dran. Das gilt für die Helden genau so wie für die Monster. Erfreulicher Effekt: Bekommt ein Monster, das noch nicht dran war, dermaßen heftig etwas auf den Schädel, daß es aufgibt, kann es nachträglich keinen Angriff mehr durchführen. Besonders wenige Spielfiguren hauen auch ein zweites-Mal zu, bevor die Gegner dran sind, oder schlagen bei einem Angriff sofort zurück.

Kleine Nettigkeit am Rande: Wie weit Sie die Angreifer schon zugerichtet haben, sehen Sie anhand eines für jedes Monster separat vorhandenen Balkens. Bei jedem Schlag wird der kleiner. Diese Zusatzinfo gibt's aber nur, wenn Ihre Truppe schon einmal gegen dieselbe Art von Monster gekämpft hat. Ist den Helden das Monster noch unbekannt, erscheint anstelle des Balkens schlicht ein Fragezeichen.

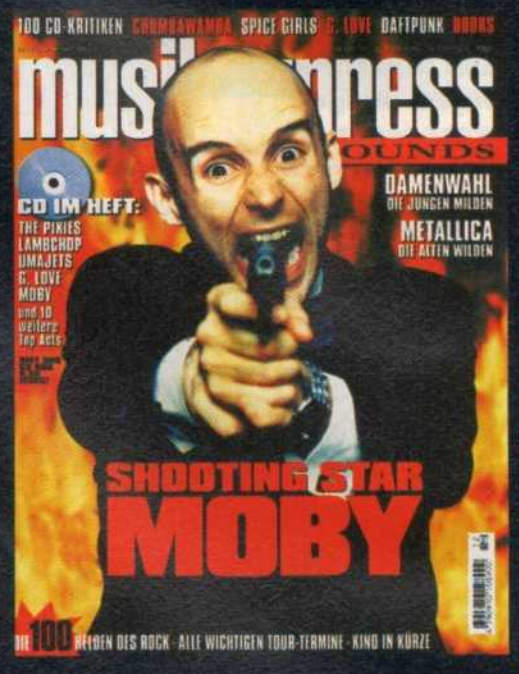
Die Kampfformation des Trios bestimmen Sie im voraus: Am besten reihen sie sich hübsch nebeneinander auf, wodurch alle ein wenig besser geschützt sind. Steht

DAS HEFT ZUM HÖREN

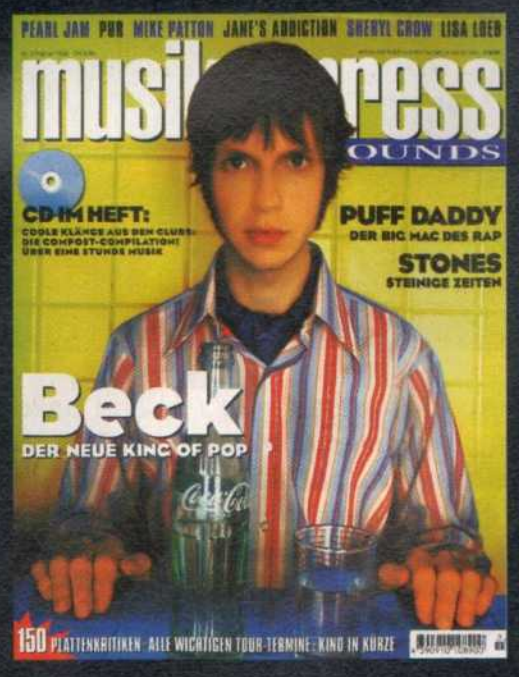




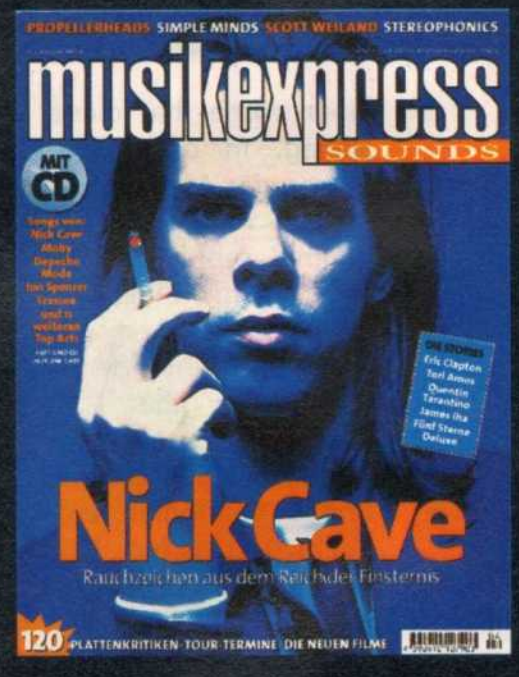




















musikexpress SOUNDS **MIT CD NUR 7,90 MARK!**



[1] Wenn es mal zu brenzelig wird, [2] sucht man einfach ein paar Drachengene aus, [3] und schon stehen die Monster mit zitternden Knien vor einem ausgewachsenen Urviech.





einer vorne, hat dieser einen heftigeren Schlag. In der dritten Anordnung hat keiner der Mannen einen kämpferischen Vorteil.

Im Kampf kommt außerdem die besondere Fähigkeit des Drachenhelden wider Willen zum Tragen: Er verwandelt sich auf Wunsch in einen der Flattermänner. Dazu benötigt er aber sogenannte "Drachengene", die er an den entlegensten Orten, eingeschlossen in einen violetten Kristall, findet. Kombiniert ergeben die Gene die abenteuerlichsten Drachenformen: Vom handlichen Feueranzünder bis zum ausgewachsenen Urviech ist alles dabei. Allen gemeinsam ist, daß der Held als Drache wesentlich mehr Treffer einsteckt als in seiner Menschenform. Allerdings kostet die Verwandlung pro Kampfrunde ein paar kostbare Magiepunkte. Ist die Magie aufgebraucht oder wird der Drache besiegt, verwandelt er sich einfach in den kleinen Jungen zurück. Dauerhaften Schaden nimmt er in seiner Drachenform auf keinen Fall.

Nach dem Kampf passiert das für Rollenspieler allzu bekannte Procedere: Die Helden bekommen Erfahrungspunkte zugeteilt, die sie ab einer bestimmten Anzahl in der Erfahrungsstufe aufsteigen lassen und die Kampfeigenschaften verbessern. Außerdem erhalten die Mannen den einen oder anderen vom Monster freundlicherweise bei sich getragenen Gegenstand, und die Kohle der Gegner erfährt ebenfalls eine Eigentumsverschiebung.

Wer seine Wunden auskurieren muß, mampft entweder ein paar Heilkräuter, bedient sich eines Heilzaubers oder haut sich eine Runde in einer Wirtschaft aufs Ohr. Letzteres kostet natürlich ein wenig. Aber Zaster – bei Breath of Fire in der Währung "Zenny" – erhält man nicht nur durchs Ärgern von Monstern, sondern auch durch den Verkauf von unnützen Gegenständen. Händler findet man praktisch immer in Städten. Je exklusiver die Ortschaft, desto teurer die Utensilien. Das gilt leider auch für Waffen und Rüstungsteile, die Sie der Mannschaft in speziellen Läden kaufen. Außerdem findet man jede Menge Kram in herumstehenden Kisten. Manchmal muß die Gruppe kleine Aufgaben lösen, um einen begehrten Gegenstand zu erhalten.

Wer aufgrund der bisherigen Beschreibung den Eindruck gewinnt, daß es sich bei Breath of Fire primär um eine Monster-Ausrottungskampagne handelt, irrt. Freilich sind die Kämpfe – wie bei jedem Rollenspiel – wichtig, um die Truppe zu befördern. Aber zum einen prügeln sich die Mannen ausschließlich in der Detailansicht. Auf der Oberkarte haben sie vor plötzlichen Angriffen Ruhe. Weiterhin müssen Sie mindestens genauso oft Leute in Dörfern ausquetschen oder Hinweise entziffern. Weitaus wichtiger sind aber die vielen kleinen Rätsel, die die Helden lösen müssen, um in ihrem Abenteuer weiterzukommen.

Wer alles genau untersucht, trifft in entlegenen Landschaftsabschnitten auf sogenannte "Meister", bei denen die Helden zu Schule gehen können. Steigen die Helden eine Erfahrungsstufe auf, kehren Sie zum ihrem Meister zurück und bekommen von ihm eine Belohnung in Form eines neuen Zauberspruchs. Jede Figur kann nur einen Meister haben, dafür läßt sich der Spruch auch nachträglich auf andere Mitglieder der Truppe übertragen.

Wer mal gar keine Lust mehr aufs Monsterscheuchen hat, kann auch angeln ge-





[1] Nicht nur die Helden beherrschen die Zauberei, sondern auch die Monster. [2] Das läßt sich die Zauberin Nina nicht gefallen und schlägt mit einem Eiszauber zurück.

hen. Dazu brauchen Ihre Helden Geduld, einen geeigneten Angelplatz, Köder und natürlich eine Angel. Letztere knöpft man Monstern ab oder kauft sie sich im Laden. Dann schmeißt man die Angelrute aus und versucht, den Köder möglichst dicht vor die Nase eines Fisches zu bekommen. Hat dieser angebissen, zieht man vorsichtig an der Schnur. Auf keinen Fall reißen lassen, sonst schwimmt der Fang glücklich davon. Hat man das Tier an Land, kann man es bei einem speziellen Händler verkaufen und dafür seltene Gegenstände erstehen.

pat

Memory card kompatibel

Ein Spieler



1



2

[1] Ein kleiner Plausch in der Stadt. [2] Das Inventory unserer Helden.

Breath of Fire 3

Meine Meinung: Endlich! Ein Spiel, das genau so süchtig wie Final Fantasy 7 macht. Ok, die Grafik ist vielleicht nicht ganz so opulent, und auch die Musik ist einen Tick weniger pompös. Aber wer Final Fantasy 7 durch hat, greift sofort zu diesem neuen Meisterwerk von Capcom und kommt die nächsten Wochen wenig zum Schlafen. Kleines privates Beispiel: Mitten in der schönsten Herumsucherei wurde ich doch frecherweise von der aufgehenden Sonne vor meinem Fenster geblendet. Ich hatte glatt die ganze Nacht durchgespielt, ohne es zu merken. Wenn das kein Qualitätsurteil ist! Ein gut gemeinter Ratschlag: Zuvor checken, ob in der Schule Klassenarbeiten bevorstehen oder ein heißer Geschäftstermin angesagt ist. Erst wenn nichts dergleichen ansteht, sollten Sie mit Breath of Fire beginnen. ***Henrik Fisch***

■ GENRE:	**Rollenspiel**
■ VERFÜGBAR AB:	**Oktober**
■ HERSTELLER:	**Infogrames**
■ ENTWICKLER:	**Capcom**
■ SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,0
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	2,0	GESAMTWERTUNG:	**1,6**
■ GAMEPLAY:	1,0		

NEU ! ab 3. Spielen Versandkostenfrei.

jetstream more than Games

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 10.00 - 18.30
Sa 10.00 - 13.00

Abholung in der Versandzentrale möglich.

http:\\www.jet-stream.de

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Lösungshefte ab 9,80 DM

Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim *bei Karlsruhe*

Tel. 07247/94 61 70
Fax 07247/42 48

PLATINUM

Actua Soccer Platinum	PAL	49,99
Bedlam	PAL	49,99
Blast Chamber	PAL	49,99
Bust a Move 2	PAL	49,99
Cheesy	PAL	49,99
Command & Conquer	**PAL**	**49,99**
Courier Crisis	DV	29,99
Crash Bandicoot Platinum	**PAL**	**49,99**
Darklight Conflict	PAL	49,99
Darkstalkers	PAL	49,99
Destruction Derby 2	**PAL**	**49,99**
Disruptor	PAL	49,99
Fantastic Four	DA	49,99
Formel 1 Platinum	DV	49,99
International Super Star Soccer Pro	PAL	49,99
International Track & Field	PAL	49,99
Iron Man XO	PAL	49,99
Micro Machines V3	**PAL**	**49,99**
Nagano Winter Olympics 98	DA	49,99
NFL Quarterback Club 97	PAL	49,99
Pandemonium	ML	49,99
Porsche Platinum	PAL	49,99
Rayman	**PAL**	**49,99**
Resident Evil*	**PAL**	**49,99**
Ridge Racer Revolution Platiunum	PAL	49,99
Road Rash Platinum	PAL	49,99
Skullmonkeys	**DV**	**49,99**
Soul Blade Platinum*	DA	49,99
Street Racer	PAL	49,99
Super Football Champ	DV	49,99
Tekken 2 Platinum	**DV**	**49,99**
Tomb Raider Platinum	**PAL**	**49,99**
True Pinball	PAL	49,99
Vandal Hearts	PAL	49,99
Viewpoint	PAL	44,99
Virtual Open Tennis	PAL	49,99
Warhammer	PAL	49,99
Whizz	PAL	49,99
Wipe Out 2097 Platinum	PAL	49,99

SONY PLAYSTATION

Abe's Oddysee	DV	84,99
ACM 1918*	**DA**	**84,99**
Actua Tennis*	PAL	89,99
Adidas Power Soccer 98	DV	89,99
Alundra	**DV**	**89,99**
Arc of Time	PAL	79,99
Armored Core	DV	84,99
Atari Arcade Gr. Hits 2	PAL	74,99
Ayrton Senna Kart Duel 2	DV	84,99
Ball Blazer Champions	PAL	89,99
Batman & Robin	**DV**	**89,99**
Beast Wars	PAL	84,99
Blast Radius	DV	89,99
Blasto*	**DV**	**79,99**
Bomberman*	**DA**	**89,99**
Brahma Force	PAL	84,99
Bubble Bobble 2*	**PAL**	**74,99**
Bug Riders	DA	74,99
Bushido Blade	DA	89,99
Bust a Move 3	DA	69,99
Cardinal Sin	**EV**	**84,99**
Cart World Series*	PAL	79,99
CBZ	DA	84,99
Circuit Breakers	DV	84,99
Colin McRae Rally	**ML**	**79,99**
Command & Conquer 2	DV	99,99
Crash Bandicot 2	PAL	89,99
Crime Killer	DA	79,99
Dark Omen	PAL	84,99
Dead or Alive	**DA**	**89,99**
Deathtrap Dungeon	DA	99,99
Diablo	DV	89,99
Dodgem Arena*	DA	84,99
Dungeon Keeper*	**DV**	**84,99**
Eartworm Jim 3D*	**DA**	**89,99**
Everybodys Golf	DV	79,99
Extreme Snowbreak	ML	79,99
Fifa 98	DV	84,99
Final Fantasy 7	DV	99,99
Flottenmanover*	PAL	84,99
Fluid*	**DV**	**84,99**
Formel 1 97	DV	99,99
Forsaken	DV	79,99
Frankenstein*	DA	84,99
Frankreich 98	DV	89,99
Gex 3D - Enter the Gecko	**DA**	**69,99**
Ghost in the Shell	DA	89,99
Golden Goal	**DV**	**69,99**
Gran Tourismo	**DV**	**89,99**
Grand Theft Auto	DV	84,99
Gnd Run	PAL	84,99
Heart of Darkness	**DV**	**94,99**
Herc's Adventure	PAL	89,99
Hercules	DV	84,99
HUGO*	DV	94,99
Indy 500	PAL	84,99
International Super Star Soccer 98*	DV	89,99
Isnogud	DV	89,99
Jeremy McGrath Supercross 98	DV	84,99
Jersey Devil	ML	89,99
Klonoa	DV	89,99
Kula World	**DA**	**89,99**
Kurushi	PAL	79,99
Lucky Luke	ML	89,99
Magestayer*	DA	84,99
Magic the Gathering	PAL	79,99
Master of Teras Kasi	**DA**	**69,99**
MDK	ML	54,99
Megaman 8	**ML**	**79,99**
Megaman Battle & Chase*	ML	79,99
Monopoly	PAL	84,99
Monster Truck	PAL	84,99
Moto Racer	DV	84,99
Museum Vol. 5	PAL	79,99
Need for Speed 3	DV	89,99
Newman Haas Racing	DV	89,99
NHL Breakaway 98	PAL	54,99
NHL Powerplay Hockey 98	PAL	84,99
Nightmare Creatures	PAL	89,99
ONE	**DV**	**69,99**
Overboard	PAL	89,99
PGA Tour 98	DA	89,99
Phat Air - Extreme Snowboarding	DA	84,99
Point Blank	**DA**	**79,99**
Point Blank + Gcon	**DV**	**144,99**
Populous - The 3rd Coming*	**DV**	**89,99**
Powerboat Racing	DA	89,99
Premier Manager 98	DA	94,99
Pro Pinball Time Shock	DV	84,99
Rascal	DV	89,99
RC Stunt Copter*	DA	89,99
Resident Evil Directors Cut	DA	84,99
Risiko	PAL	84,99
Riven	**DV**	**94,99**
Road Rage	PAL	84,99
Road Rash 3D	**DV**	**89,99**
Sentinel Returns	DV	89,99
Snowracer	ML	89,99
Spice World	PAL	54,99
Streetfighter Coll.	PAL	84,99
Super Match Soccer	DV	84,99
Super Pang Coll.	ML	79,99
Tenchu*	**PAL**	**94,99**
Test Drive 4	DV	84,99
Tetris Plus	DA	79,99
Theme Hospital	**DV**	**89,99**
Tilt	PAL	74,99
Tomb Raider 2	PAL	94,99
tommi mäkinen Rally	**DV**	**89,99**
Total Driving	PAL	94,99
Total NBA 98	PAL	79,99
Trash It	PAL	89,99
Treasure of the Deep	DA	89,99
Tunguska*	**DA**	**84,99**
V - Ball - Beach Volley Heroes	DA	84,99
Viper	DV	84,99
Viva Football*	PAL	84,99
VR Baseball 99*	DA	84,99
Vs	**PAL**	**94,99**
War Games	DA	84,99
Wayne Gretzky Hockey 98	DV	84,99
WCW Nitro	**DV**	**94,99**
Wild 9's*	**DA**	**89,99**
World League Soccer 98	DV	84,99
WWF In Your House	PAL	79,99
WWF War Zone	**DA**	**84,99**
X-Men VS Street Fighter	DV	89,99
Youngblood*	DV	84,99
Z	DV	79,99



94,99 DM
BREATH OF FIRE 3 SPECIAL EDITION 114,99



89,99 DM *

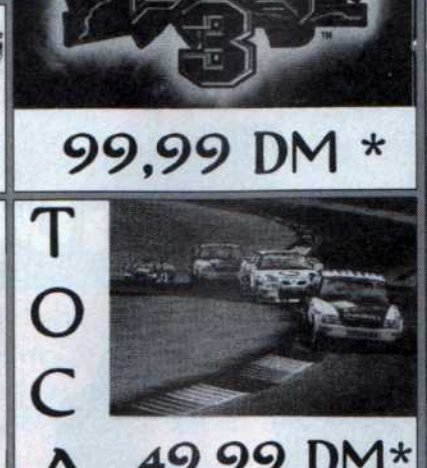
99,99 DM *

94,99 DM *

99,99 DM *



89,99 DM *



49,99 DM*



49,99 DM



SONY ANALOG CONTROLER
59,99 DM



289,00 DM

Zubehör

120 Block Memory Card		59,99
360 Block Memory Card		79,99
720 Block Memory Card		94,99
Game - KIT Center		29,99
Game Buster		**89,99**
INTERACT P1124 Ultra Racer		79,99
INTERACT SV-507 Infrarot Pads		**69,99**
INTERACT SV1107 Program Pad		69,99
INTERACT V3 Racing Wheel		**149,99**
INTERACT RattleSnakeRacingWhee		**99,99**
INTERACT Barracuda Analog Pad		**44,99**
INTERACT SV240 Flight Force		49,99
Link Kabel		24,99
Memory Card 15 colour		29,99
RGB Kabel + Audio		**34,99**
RGB Scart Kabel		24,99
Scorpion Gun		79,99
SONY Analog Joystick		**109,99**
SONY Arcarde Combat Stick		99,99
SONY Controler		44,99
SONY Controler Schwarz		44,99
SONY Controler Weiß		44,99
SONY G Con 45	22.07.98	**79,99**
SONY HF-Adapter		49,99
SONY Kopfhörer		29,99
SONY Leerhülle groß		3,99
SONY Leerhülle klein		3,99
SONY Maus		54,99
SONY Multi Tab		64,99
SONY NeGcon		79,99
SONY Spec. Ascii Pad		59,99
SONY Spezialized Joystick		**84,99**
Verlängerungskabel PSXPad		24,99
Xploder		**89,99**

NINTENDO64

Wave Race 64 59,99 DM
Mario 64 59,99 DM
Banjo Kazooie 99,99 DM

SONY Memory Card
Grau, Rauchgrau, Blau, Rot, Cherry Rot, Schwarz, Orange, Weiß, Gelb, Grün, Durchsichtig
39,99 DM

ab 3 Spielen bestellwert portofreier Versand. Katalog gegen 1.50 DM Rückprto.
Vorkasse 6.90 pro Paket - Nachnahme 10,50 pro Paket zzgl. 3DM Zahlkartengebühr

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse - Scheck oder Überweisung. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,00 DM pauschal. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Mit Datum gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen. Fragen Sie nach aktuellen Neuerscheinungen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

Assault

Wer sich schon immer gewünscht hat, die Welt vor einer Armada Außerirdischer zu retten, hat nun auf der PlayStation die Chance, seine Fähigkeiten bei dem "Angriff auf Arcadia" unter Beweis zu stellen. von Axel Boumalit

Ein gigantisches Objekt löscht im Jahre 2198 beinahe die gesamte Bevölkerung aus. Ihr Auftrag als Elitesoldat lautet nun: Töten Sie alles und jeden – retten Sie um jeden Preis Arcadia!

Kelly Doyle und Reno Washington, den zwei härtesten Einzelkämpfern, die die Zukunfts-Army zu bieten hat, wird die zweifelhafte Ehre zuteil, die Stadt Arcadia im Alleingang zu retten und die Aliens an weiteren Übergriffen zu hindern.

Mit einer wenig wirkungsvollen, aber von Anfang an grafisch eindrucksvollen Bewaffnung werden Sie inmitten des definierten Kampfgebietes abgesetzt. Sie haben nur wenig Zeit, sich mit den Umständen vertraut zu machen, denn sofort greifen die skrupellosen Insektoiden an. Von nun an sollten sämtliche Störfaktoren, wie klingelnde Telefone, nervende Geschwister oder Zuneigung erwartende Lebensabschnittspartner und Haustiere, eine Weile lang ruhiggestellt sein. Denn was Sie nun bei "Assault" erwartet, bietet Ihnen keine Verschnaufpause.

Shoot'em up!

Nach einem kurzen Intro, das Ihnen die Vorbereitung der beiden Darsteller zu ihrem Auftrag zeigt, können Sie zwischen einem der beiden Helden und vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen. Wahlweise steht Ihnen auch ein Zweispieler-Modus zur Verfügung.







[1-2] Nur nicht schlappmachen – der nächste Gegner kommt bestimmt. [3] Herrliche und gefährliche Bosse warten am Ende jedes Abschnitts auf Sie.

Schon der einfachste Modus hat es in sich. Denn über 40 Abschnitte, unterteilt in sechs anspruchsvolle Level, warten mit einer scheinbar unbegrenzten Anzahl von Gegnern auf Sie. Da Ihnen außer Schießen und Ausweichen nicht viel an taktischen Varianten bleibt, wird schnell klar, daß der Kampf ohne den überlegten Umgang mit den gefundenen Extras, wie neu gefundenen Waffen, Upgrades und Healthpoints, aussichtslos ist.

Neue Waffen können gefunden und bereits vorhandene in mehreren Stufen verbessert werden. Angefangen vom Mehrfachschuß über die in den weiteren Upgrade-Stufen extrem hilfreichen Homing-Missiles, gibt es auch eine Reihe an phantasievollen Zusatzwaffen. Immer neue und vor allem immer bessere Bewaffnung erleichtert Ihnen die Beendigung des jeweiligen Abschnitts, zumal Sie ziemlich schnell feststellen werden, daß manche der Angreifer auf bestimmte Behandlung besonders empfindlich reagieren.

Ohne ein Ass im Ärmel sollten Sie sich den (Zwischen-)Endgegnern nicht präsentieren – was am Anfang noch machbar erscheint, stellt sich später als "Impossible Mission" heraus. Wer die während des Abschnitts gefundenen Extras rausdonnert, bereut dies am Schluß; wer zu zaghaft ist, schafft es unter Umständen erst gar nicht bis zum "Boss".

Wer nach den ersten Level-Endgegnern und diversen Versuchen nun meint, er hätte das Spiel jetzt im Griff, wird mit zwischengeschalteten Jump'n-Run-Einlagen eines besseren belehrt. Eine Kombination aus Sprung- und Schußtechniken ist plötzlich ebenso gefragt wie schnelle Reaktionen und der Wille, den Abschnitt möglichst unbeschadet zu beenden. Haltungsnoten werden nicht vergeben – egal wie, Hauptsache man kommt durch. Die Präzisionsabschnitte kosten bei mangelnder

Helden 2198 a.d.



Nur selber spielen ist schöner!

In der neuesten Ausgabe des PlayStation Magazin Sonderhefts berichten Profizocker über ihre Lieblinge aus den Bereichen Strategie, Aufbau und RPG. Alle Beiträge sind so gehalten, daß Sie das Gefühl haben, selbst gespielt zu haben. Und damit Sie in der Praxis nicht an einem unlösbaren Problem scheitern, finden Sie eine Unmenge an (überlebensnotwendigen) Cheats, Tips und ausgeklügelten Taktiken.
Auf der Heft-CD befinden sich – gleich zum selbst ausprobieren – Demoversionen zu den besten Spielen des Genres, wie z.B. Command&Conquer 1 + 2, Warhammer 1 + 2, Z und Theme Hospital.

Also: Auf zum Kiosk oder jetzt bestellen und Sie wissen, was und wie gespielt wird!



Praxis-nutzen pur

Ab 16.9.98 im Handel!

Die ultimative Sammlung der besten Strategie-, Aufbau- und Rollenspiele in einem Sonderheft.

Bestellen Sie jetzt, solange der Vorrat reicht!

☐ Ja, schicken Sie mir bitte das PlayStation Sonderheft Strategiespiele und Rollenspiele für nur 14,80 DM + 3,- DM Versandkosten! Ich bezahle nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

CPO80

Datum, Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon einfach an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München, faxen Sie ihn unter 089-200 281 22 oder bestellen Sie per E-Mail unter weka@csj.de









Die hervorragenden Lightning-Effekte machen den Unterschied.

Aufmerksamkeit mehr Bildschirmleben als so mancher Endgegner. Spätestens nach gezündeten Neutronenbomben und Zukunfts-Scootern, die an die wilden Verfolgungsfahrten auf Endor in "Die Rückkehr der Jedi Ritter" erinnern, wird der Spieler vor neue Herausforderungen gestellt.

Viel Licht, viel Schatten

Hervorzuheben an diesem Semi-3D-Shooter sind besonders die Lichteffekte und die Grafik. Geniale Explosionen, Glas-, Wasser- und Lightning-Effekte zählen ebenso zu den herausragenden grafischen Eigenschaften des Spiels, wie auch ständig zwischen horizontal, vertikal und isometrisch wechselnden Perspektiven, die in vorbildlichem Scrolling dargestellt werden. Der Weg ist Ihnen hierbei ständig vorgegeben.



Wer schon alles kann, hat mit dem Zweispieler-Modus eine Menge Spass.

Nur wenn sehr viele Objekte bewegt werden und die CPU zusätzlich wegen der aufwendigen Effekte strapaziert wird, fallen leider gelegentliche Slow-Downs an.

Carpenter läßt grüßen

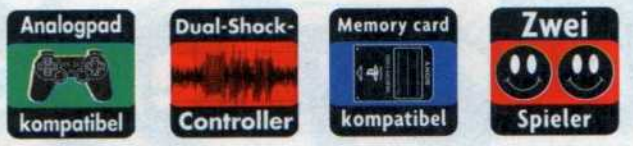
Leider bieten nicht alle Ansichten den nötigen Überblick. Insbesondere vor größeren Abgründen will der Absprungspunkt äußerst genau überlegt sein – lieber einmal zu oft einen Treffer eingesteckt, als zu früh gesprungen – denn das kostet eines der maximal neun Bildschirmleben.



Neben den komplizierten Sprüngen wird das Anvisieren der fliegenden und am Boden krabbelnden Gegner ganz besonders dann wichtig, wenn die benutzte Waffe noch nicht ausreichend Streuung besitzt.

Die Musik des Spiels ist sehr technoid und vermittelt gut die düstere Atmosphäre des jeweiligen Abschnitts. Streckenweise kommen einem die gespielten Stücke sehr bekannt vor, trotzdem empfindet man die musikalische Untermalung stets als passend. Leider sind die Soundeffekte dagegen ebenso eintönig wie genreüblich. Neben den klassischen Schußgeräuschen sterben die Aliens mit einem lauten Quieken oder Grunzen: Egal, welches der Aliens sein Bildschirmleben aushaucht, man fühlt sich ständig an "Schweine im Weltall" erinnert.

Neben dem Einspieler-Modus verfügt Assault auch über einen simultanen Zwei-Spieler-Modus, der sich im Ablauf der Einzelmissionen unterscheidet. Andere Wege, gleiches Ziel. Sehr kurzweilig und mit einem Gleichgesinnten ein Riesenspaß. Leider ist dieser getrübt durch noch extremere Slowdowns als bereits im Einspielermodus und der Schwierigkeit, zwei Spieler innerhalb eines Bildschirms zu halten. Springt einer aus dem oberen Bildschirmrand hinaus, während sich der



andere am unteren Rand aufhält, kostet das den mutigen Springer meist wieder ein Leben. Trotzdem ist der Multiplayer-Mode auch für Fortgeschrittene eine tolle Abwechslung.

Die Dual-Shock-Unterstützung ist gut gelungen, da praktisch jede Kollision eine heftig spürbare Vibration im Joypad zur Folge hat.

Je weiter man bei Assault kommt, desto mehr steigt der Spielspaß, da die Abwechslung durch neue Sequenzen, ständig neue Umgebungen und eine Weiterführung der anfangs ziemlich dünnen Storyline gewährleistet wird. Trotz allem kommt es leider zu häufig vor, daß man immer wieder an Stellen scheitert, an denen der eigene Fehler nur mit viel Phantasie zu erkennen ist. Selbst der geneigteste Spieler wird hierdurch zwangsläufig frustriert. Daran kann auch die mehrmalige Option zum Continue nichts ändern.

Assault ist trotzdem in jedem Falle ein hochkarätiger Action-Shooter mit exzellenter Grafik und (auf den zweiten Blick) tollem Spielspaß.

pat

PlayStation

Assault

Meine Meinung: Obwohl eine Menge durchaus positiver Ansätze vorhanden sind, läßt auch die strekkenweise ausgezeichnete Grafik nicht darüber hinwegtäuschen, daß man es trotz allem mit einem simpel gestrickten Shooter zu tun hat und dieser leider mit einigen mitunter sehr unfairen Stellen gespickt ist. Wer mehr Herausforderung als das bloße Abschießen von Gegnern und in diesem Falle zusätzlich das gelegentliche Überspringen von Hindernissen sucht, ist bei Assault sicherlich falsch bedient. Wer jedoch auf gradlinige Action "ohne Wenn und Aber" steht, dem kann ich dieses reinrassige Actionspektakel ans Herz legen, auch wenn dem Gameplay etwas mehr Feinschliff sicher gut getan hätte. Doch mangels Alternativen auf der Playstation wird Assault wohl seine Anhänger finden. ***Axel Boumalit***

■ GENRE:	**Shoot'em-Up**
■ VERFÜGBAR AB:	**September**
■ HERSTELLER:	**Konami**
■ ENTWICKLER:	**Telstar**
■ SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

■ SPIELIDEE:	3,0	■ MOTIVATION:	2,5
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	2,5		
■ PRÄSENTATION:	2,0	GESAMTWERTUNG:	**2,5**
■ GAMEPLAY:	3,0		

JETZT NOCH BESSER!!

CHEAT- & LÖSUNGSHEFTE



PSX CHEATPOWER 1
Über Tausend Cheats & Tricks zu ca. 150 PlayStation Spielen!



PSX CHEATPOWER 2
Hunderte Cheats & Tricks zu ca. 100 PlayStation Spielen!



PSX CHEATPOWER 3
Top Aktuell - Die besten und aktuellsten Cheats & Tricks zu ca. 150 PSX Spielen

GAME BUSTER CODEPOWER
In diesen Heften finden Sie immer die besten und neusten Game Buster & X-Ploder Codes.
Die Reihe wird ständig erweitert.
JE HEFT 14,80 DM

PLAYSTATION CHEATPOWER
Hier sind die besten & neusten Cheats und Tricks für Ihre PlayStation enthalten!
Die Reihe wird ständig erweitert.
JE HEFT 14,80 DM

LÖSUNGSHEFTE IN DEUTSCH - JE 14,80 DM:

Abe's Oddysee	MDK
Alien Trilogy	Men in Black
Alundra	Noch erhältlich
Alone in the Dark 1-3	Nightmare Creat.
Ark of Time	One
Baphomets Fluch 1	Pax Corpus
Baphomets Fluch 2	Rayman&Gex3D
Blazing Dragons	Resident Evil 1
Breath of Fire 3*	Resident Evil DC
Casper	Noch erhältlich
Chron. o.t. Sword	Riven
Clock Tower	Suikoden
Command & Conq. 1	Syndicate Wars
Command & Conq. 2	The Note
Cyberia	The Last Report
D	Tomb Raider 1
Noch erhältlich	Tomb Raider 2
Deathrap Dungeon	Turok
Diablo	Vandal Hearts
Discworld 1	Wild Arms
Discworld 2	Warhammer:
Excalibur	Dark Omen
Noch erhältlich	Wing
Final Fantasy 7	Commander 3&4
Forsaken	X-Com:
G-Police	Terror from...
Gex 3D & Rayman	Z
Heart of Darkness	STÄNDIG NEUHEITEN!
Herc's Adventure	FORDERN SIE UNSERE
Kings Field	KOSTENLOSE
Legacy of Kain	GESAMTLISTE AN!!!!!!

N64 Cheatheft 1 - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)
N64 Cheatheft 2 - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)
Saturn Cheatheft - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)



GAME BUSTER CODEPOWER 1
Über Tausend Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 170 PSX Spielen!



GAME BUSTER CODEPOWER 2
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 100 PSX Spielen!



GAME BUSTER CODEPOWER 3
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 80 PSX Spielen! (Codes nur für PAL-Versionen)



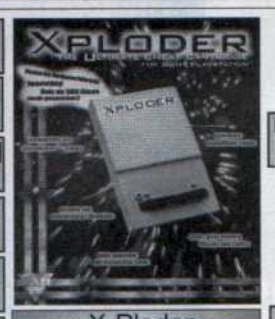
GAME BUSTER CODEPOWER 4
Die aktuellste Ausgabe: Tausende Game Buster & X-Ploder Codes ca. 320 PSX Spielen!

DEUTSCHE LÖSUNGSBÜCHER IN FARBE:
Banjoo & Kazoie (24,80 DM) Deathrap Dungeon (19,95 DM) - Final Fantasy 7 (29,80 DM) - Tomb Raider 1 (19,95 DM) Tomb Raider 2 (19,95 DM) - Yoshi's Story (29,80 DM)

ENGLISCHE LÖSUNGSBÜCHER ZU 35,00 DM:
Alundra, Breath of Fire 3, Crash Bandicoot 2, Gex 3D, Gran Tursimo, Mission Impossible, Saga Frontier, Tekken 3

ZUBEHÖR

1MB MEMORY 25 DM (Viele verschiedene Farben)
8MB MEMORY 35 DM (= 120 Blocks)
24MB MEMORY 55 DM (=360 Blocks)
X-PLODER 89,- DM (Die Game Buster Alternative)
LIGHTGUN 39,- DM (Pointer f. Lightgun 45,- DM)
PADVERLÄNG. 19 DM (2 Meter)
JOYPAD 23,- DM (Viele verschiedene Farben)
RGB + AUDIO 25 DM (Sound Sound Sound)
LINKKABEL 19,- DM (Mehr Spaß beim Spielen)
DUAL-SHOCK PAD 59,- DM (ORIGINAL SONY)
UMBAU CHIP 19,- DM (inkl. Dt. Anleitung! - f. US & Jap. Spiele)
INFRAROT PAD 59,- DM (2 Pads - 1 Station)
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTLISTE AN!!!!!!



X-Ploder
89,00 DM
(inkl. Codeheft 99,00 DM)



Analog-Dual-Shock Pad
42,00 DM
(Transparent & Super Shock)



PSX BOOTCHIP 19,00 DM (für Jap. & US-Spiele)



RGB KABEL 19,00 DM (Importe laufen in Farbe)



PAL-BOOSTER 45 DM (NTSC -> PAL)



PSX Joypad 23 DM (verschiedene Farben)

GAME BUSTER INKL. CODEHEFT 99 DM (Codeheft nach Wahl) (oder X-Ploder) (ohne Codeheft 89 DM)

Schriftliche Bestellungen oder Anfragen richten Sie an:
CDG MEDIA
AUF DEN SANDBERGEN 5
21337 LÜNEBURG
www. spieleloesungen.de

BESTELLHOTLINE:
TEL. BESTELLANNAHME: MO-FR. 08-21.00 UHR & SA. 08-14.00 UHR
04131 / 850610

FAX:
04131 / 850620
HÄNDLERANFRAGEN WILLKOMMEN!

PORTO: NACHNAHME: 9,50 DM - VORKASSE: 3,00 DM - AUSLAND: BITTE NACHFRAGEN!! - Ab 6 Heften oder DM 150 Auftragswert liefern wir Portofrei!

Baby Universe

Einige von Ihnen werden sich möglicherweise noch an ein Lied namens "Humanoid" erinnern. 1988 machte dieser Titel nicht nur wegen seinem für damalige Verhältnisse **abgedrehten Acidsound** Furore. **Auch das Video heimste einige Preise ein.**

Heute bauen Sie sich solche Effekte im eigenen Wohnzimmer zusammen. von Artur Hoffmann

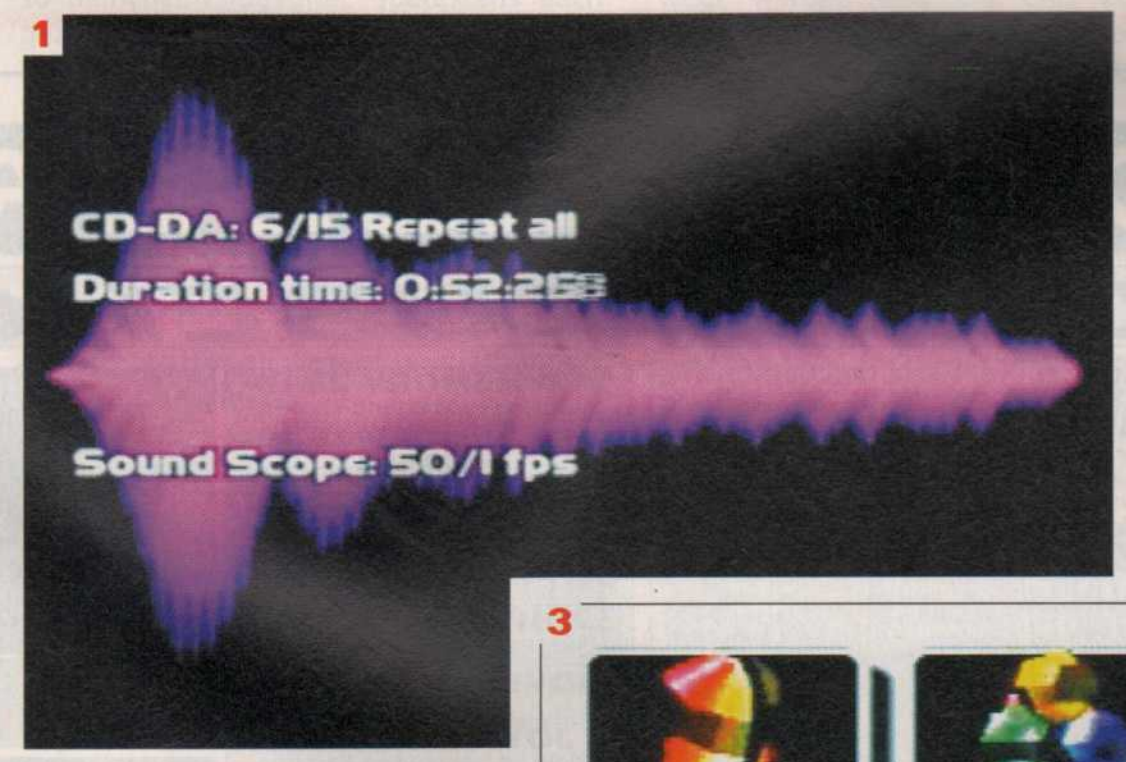
In den siebziger Jahren brachten bunte Farbkleckse, die mittels eines Overheadprojektors an die Wand geworfen wurden, erstmals Farbe in die amerikanischen Diskotheken. In den 80igern experimentierten die einschlägigen Clubs in Rimini, Ibiza und New York mit aufwendigen Lasershows. Heutzutage interessiert sich kein Mensch mehr für bunte Bildchen. Das einzige, was zählt, ist die Anzahl der Beats per Minute. Falls Ihnen die nostalgische Farbenpracht abgeht, sollten Sie einen tiefen Blick auf "Baby Universe" werfen.

Staun!

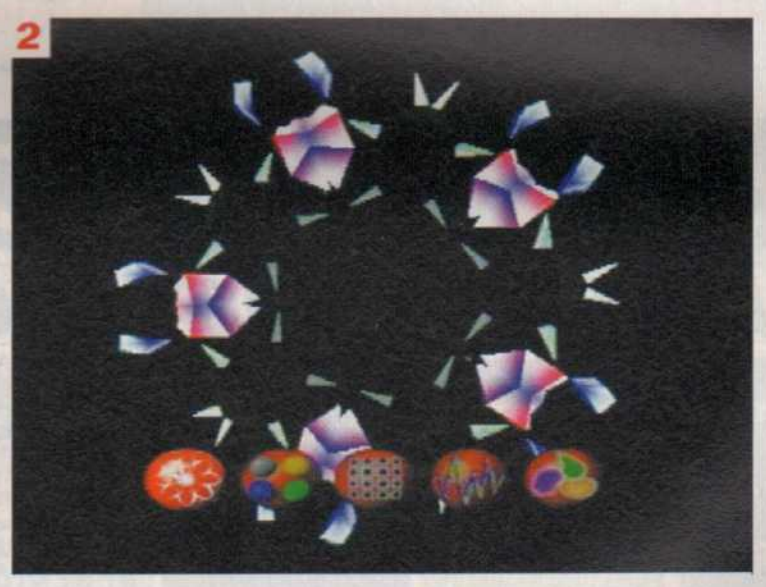
Wer hätte das gedacht! Kaum ein Jahr nachdem wir Ihnen diesen äußerst exotischen Titel in unseren News vorgestellt haben, hat Baby Universe endlich den Weg auf den deutschen Markt gefunden. Hierbei von einem Spiel zu sprechen, wäre genauso vermessen, wie ein Automobil mit abnehmbarer Dachpartie als echtes Cabrio zu bezeichnen. Trotzdem ist dieses digitale 3D-Kaleidoskop mehr als ein Versuch, aus jeder PlayStation den Hauptdarsteller einer Party zu machen.

Um in den Genuß der abgefahrenen Grafiken zu kommen, legen Sie zunächst die schwarze CD in Ihre Konsole. Sobald der Bootvorgang abgeschlossen ist, legen Sie eine beliebige Audio-CD ein, und der private Rave kann beginnen. Was sich von diesem Augenblick an auf Ihrem Bild-

1



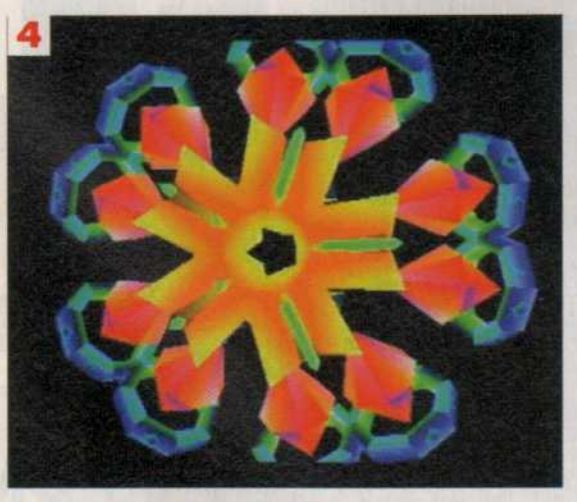
2



3



4



[1] In der Schaltzentrale steuern Sie die eingelegte Audio-CD. [2] Mit einem Druck auf die Start-Taste rufen Sie das Hauptmenü auf. [3] Welches Muster hätten's denn gern? [4] Ein unglaublicher Farbenflash!

schirm abspielt, kann mit einem Wort beschrieben werden: Farbenflash!

Die bunten Grafiken zappeln im Takt der Bassline, lassen sich drehen, vergrößern und einfärben.

Damit es nicht zu langweilig wird, designten die Entwickler eine überwältigende Auswahl von geometrischen Figuren: Ob Rhomben, Rauten oder Tetraeder – nahezu jedes aus dem Mathematikunterricht bekannte Vieleck ist vertreten. Komplettiert wird der Reigen durch organisch anmutende Gebilde, deformierte blasenförmige Konstruktionen und einen Spectralizer. Haben Sie ein besonders abgedrehtes Muster entdeckt, und es nach Ihren Vorstellungen modifiziert, speichern Sie das avantgardistische Kunstobjekt auf Ihrer Memory-Card.

Die weiteren Eingriffsmöglichkeiten drehen sich allesamt um die Steuerung der Audio-CD und beschränken sich somit auf die Auswahl des Musikstückes, die Wahl des Abspielmodus (Shuffle, Repeat one bzw. all), sowie die Anzahl der Frames die pro Sekunde dargestellt werden sollen. Damit Sie auch wirklich sofort loslegen können, spendierten Ihnen die Macher einige trancige Beispielsounds.

pat

Baby Universe

Meine Meinung: Sony hat sein Herz für alle Musikfreunde unter den PlayStation-Besitzern entdeckt: Erst "Parappa the Rapper", dann "Spice World" und nun das Dreierpack "Fluid", "Bust-A-Groove" und "Baby Universe". Wer keine Musik komponieren will und mit dem Tanzen nichts am Hut hat, darf mit dem letztgenannten in die Fußstapfen aller Lightjockeys steigen. Einfach Ihre Lieblings-CD einlegen, Subwoofer einschalten und das farbenfrohe Spektakel durch den Einsatz eines Projektors an die Leinwand knallen – so bringen Sie auch die langweiligste Party wieder auf Trab. Hypernervöse Zeitgenossen werden das Joypad allerdings bereits nach wenigen Minuten schweißgebadet fallen lassen, um sich ihrer geliebten Briefmarken- oder Streichholzbriefchensammlung zuwenden. Eben nur für Fans!

Artur Hoffmann

GENRE:	**Digi-Kaleidoskop**
VERFÜGBAR AB:	**Oktober**
HERSTELLER:	**Sony Computer Entertainment**
ENTWICKLER:	**SCE**
SPRACHE DES SPIELS:	**farbenfroh**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	X	MOTIVATION:	X
GRAFIK:	X	PREIS/LEISTUNG:	X
SOUND:	X		
PRÄSENTATION:	X	FARBINTENSITÄT:	**2,0**
GAMEPLAY:	X		

X Nicht nach Standard-System bewertbar

Eine Bitte an unsere Abonnenten

Vermerken Sie bei Schriftverkehr und Zahlungen neben der vollständigen Anschrift stets Ihre Abo-Nummer.

Sie vermeiden damit unnötige Verzögerungen bei der Bearbeitung Ihres Abonnements.

Vielen Dank – Ihre Versandabteilung

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).



NABU Naturschutzbund Deutschland

NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

Händleranfragen erwünscht
Fax 04131- 73 56 87

Siggi´s Toy-Shop
Feldstr.53 21335 Lüneburg

Ankauf von Sony,N64,SNes Spiele u. Geräte

In Kürze

3 D Maze*	93,-	Ecstatica*	93,-	OffRoadChallenge*	74,-	Alundra	84,-
5 Th Element*	99,-	Extreme Dream*	84,-	Plana Crazy*	87,-	Batmann & Robin	84,-
Aaron vs. Ruth*	83,-	Flottenmanöver*	81,-	Populous 3*	84,-	Dead or Alive	84,-
Aftermath*	89,-	Fluid*	80,-	Quest for Fame*	93,-	Fifa 98	84,-
Aftershock*	84,-	Guts n Gartcrs*	93,-	Ripper*	93,-	Ghost in the Shell	84,-
Alien Virus*	84,-	Hardball 6*	84,-	Rodney Matthews*	84,-	Gran Tourismo	84,-
Alpha Storm*	84,-	Hugo*	88,-	Roll Gage*	93-	Megaman 8	82,-
Athanor*	84,-	Joe Blow*	91,-	San FranciscoRush*	76,-	Need for Speed 3	84,-
Atlantis*	84,-	Mace*	79,-	Shadow Gunner*	87,-	Point Blank	77,-
Azure Dreams*	84,-	Mayhem*	84,-	Spiral Saga*	93,	Road Rush 3D	84,-
Baby Universe*	78,-	Mis. Impossible*	93,-	Tekken III*	99,-	Streetfigh. Collec.	82,-
Bad Custard*	93,-	Moto Racer 2*	84,-	Turok*	84,-	V-Ball	84,-
Batman & Robin*	84,-	Motorhead*	84,-	Ubik*	84,-	Viper	88,-
Bio Freaks*	74,-	MR.Domino*	84,-	V2000*	87,-	Wargames	84,-
Blasto*	78,-	N2O-Adrenalin*	91,-	Virtual Snooker*	83,-	Wrecking Crew	91,-
Breth of Fire 3*	89,-	NHL 99*	84,-	Wild 9*	83,-	WWF:Warzone	84,-
Broadside*	73,-	Ninja*	90,-	Youngblood*	82,-		
Buggy*	91,-					**Platinium 45,-**	
Cart World Serie*	78,-					Dualshock Controller	45,-
Constructor*	86,-					Gamepad bunt	25, -
Dodgem Arena*	81,-					MemoryCard bunt	25,-
Dreams*	84,-						

Tel.: 0 41 31-76 04 62 Weitere Spiele auf Anfrage

Preise sind Versandpreise + Versandkosten 9,40DM *Bei Druck noch nicht lieferbar

Das offizielle PlayStation Magazin 11/98 – ab 14. Oktober am Kiosk

ISS Pro 98

Viel anzukündigen gibt es bei diesem Titel wohl nicht. Der Nachfolger des Spiels, das lange den Fußballthron für sich beanspruchte, wird bis zu unserer nächsten Ausgabe hoffentlich als Testversion vorliegen. Die aufgebohrte Grafik und der abermals sehr hohe Realismusgehalt von "ISS Pro 98" hat uns bereits beim Anspielen beeindruckt. Ob Konami mit dem lang erwarteten Nachfolger den Tabellenführer Electronic Arts in die Schranken weisen kann, erfahren Sie bei uns.

Spyro the Dragon



Ein neuer Vertreter der 3D-Jump'n-Run-Zunft wird demnächst seinen Weg auf die PlayStation finden. Wenn Sie unser Preview in dieser Ausgabe gelesen haben, sind Sie wahrscheinlich genauso gespannt wie wir, ob die finale Testversion unseren Erwartungen standhält. Und wenn die Entwickler sich keine großen Schnitzer leisten, wird der süße Drache sich mit Sicherheit in die Herzen vieler PSX-Fans spielen. Freuen Sie sich auf den Test in der nächsten Ausgabe!

Cool Boarders 3

Man merkt es deutlich – das dieses Jahr ohnehin nicht sehr tiefe Sommerloch nähert sich seinem Ende. Rechtzeitig vor Beginn des Winters und somit der Snowboardsaison will uns SCE "Cool Boarders 3" präsentieren. Interessanterweise zeichnet diesmal nicht mehr UEP Systems für den Titel verantwortlich, sondern das relativ unbekannte amerikanische Entwicklerteam Idol Minds. Ob sich diese genug Neuerungen und Verbesserungen einfallen ließen, um dem Vorgänger die Snowboardgames-Krone zu entreißen? Wir sind gespannt...



Außerdem:

- **Dodgem Arena**
- **Bust-a-Groove**
- **Test Drive 4x4**
- **5th Element**
- **Libero Grande**
- **Urban Chaos**
- **Test Drive 5**
- **Mr. Domino**
- **Pet in TV**

Und natürlich: die exklusive PlayStation Magazin Demo-CD!

INSERENTENVERZEICHNIS

ACME	91
Arjay	79
Baucontec	51
CDG Media	119
Codemasters	124
Electronic Arts	33
Franzis Verlag	65
Freak´s Shop	41
Funsoft	7
Funtronixx	107
G-Press Dataservice	37
Galaxy Mega Play	59
Game It!	61
Gamers Point	57
Gremlin Interactive	47
Hasbro Interactive	5
Highcom GmbH	13
Hint Shop	59
Interact of Europe Jöllenbeck	15
Jet Stream	115
Joysoft	65
Konami Deutschland	9, 87
Kranz TheoVersand	123
Media Markt	62, 63
Media Point Vertrieb	11
Metropolis	43
MMI	77
MVG Medien Verlagsges.	113
OKAY Soft	67
ORDER IN TIME O.I.T.	27
PRO Concept	73
PROMARKT Berlin	2, 3
Psygnosis	17, 29, 31
S & S Computer	79
Siggi´s Toy-Shop	121
Softsale Lau & Zielke	25
Sony Computer Entertainment	19, 97, 109
Sunflex Vertriebs GbR mbH	95
Ubi Soft	55
Virgin Interactive	23
WEKA Consumer Medien	117, Beihefter
Weka Informationsschriften	55
Wial Versand Service	99
Schweiz-Beilage:	
Level-One	

DER DEUTSCHE VERSANDSPEZIALIST*

THEO KRANZ VERSAND & LÄDEN

Ihr Theo Kranz Partner im Ruhrgebiet:
dynatex
Brückstraße 42-44
44135 Dortmund
NUR LADEN • KEIN VERSAND

Versand&Laden: Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg • Laden: Bahnhofstraße 28, 94032 Passau



*AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-SPIEL-SPEZIALVERSANDHANDLER AUF DER E3N-MESSE 1997 IN NÜRNBERG



239,-

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION DUAL SHOCK DT.VERSION,INKL.KABEL,DEMO-CD, ANALOG CONTR. DUAL SHOCK	239,-
CONTROL PAD (VERSCH. FARBEN)	29,95
CONTROL PAD ORG.(VER. FARBEN)	39,95
CONTROL PAD VERLANGERUNG (FARBIG UNTERSTUTZT RUMBLE-FUNKTION)	19,95
CONTROL PAD RESIDENT EVIL	69,95
JOYTECH DUAL P. (CONT+MEM)	29,95
JOYTECH DUAL SHOCK (FARB.)	54,95
LENKRAD JORDAN GP (+PED.)	129,95
MEMORY CARD 60 BLOCK FRB.	44,95
ANALOG PAD ORG. DUAL SHOCK	59,95
GAMEBUSTER - SCHUMMELMODUL	84,95
X-PLODER CHEAT CARTRIDGE	89,95
RGB KABEL (G-CON-ANSCHL.&AV)	29,95
LENKRAD GAMEST.MK2 (MIT PED.)	119,95
LENKRAD RACE LEADER 32/64 (MIT PEDALEN) (FUR N64, PSX, SAT)	99,95
JOYSTICK DOMINATOR	69,95
PISTOLE SCORPION G-CON KOMP	79,95



TEKKEN 3 (SEPT) 99,95

PISTOLE ERAZER GUN G-CON KMP.	79,95
MEMORY CARD 15 BLOCKS	29,95
MEMORY CARD 15 BLOCKS-ORIG. (VERSCHIEDENE FARBEN)	36,95
MEMORY CARD 30 BLOCKS 2 IN 1	34,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS	69,95
5TH ELEMENT (OKT)	89,95
ACM 1918 (OKT)	89,95
ALL STAR TENNIS	89,95
ALUNDRA	89,95
APOCALYPSE (NOV)	94,95
ARMORED CORE	89,95
ASSAULT (SEPT)	89,95
ASTERIX (NOV)	89,95
ATLANTIS (SEPT)	89,95


DUAL SHOCK 59,95

GAMESTER MK 2 119,95


BATMAN&ROBIN 84,95


GRAN TURISMO 89,95

AZURE DREAMS (SEPT)	89,95
BABY UNIVERSE (OKT)	79,95
BATMAN UND ROBIN (SEPT)	84,95
BIO FREAKS (SEPT)	79,95
BLASTO (NOV)	79,95
BOMBERMAN WORLD	79,95



C&C 2 GEGENSCHLAG (SEPT) 89,95

BOX CHAMPION (OKT)	89,95
BREATH OF FIRE 3 SPEC. ED (SEP)	109,95
BREATH OF FIRE 3 (SEPT)	89,95
BUST A MOVE 3	59,95
C3 RACING (OKT)	99,95
CARDINAL SYN	69,95
CART INDY CAR-WORLD (SEP)	79,95
CENTIPEDE (NOV)	89,95
CIRCUIT BRAKERS	89,95


BREATH OF FIRE 3 (AUG) 89,95 | CARDINAL SYN 69,95


WILD ARMS (NOV) 79,95 | APOCALYPSE (NOV) 94,95

COLIN MCRAE RALLY	89,95
COLONY WARS: VENG. (NOV)	89,95
COMMAND & CONQUER 2	89,95
COOL BOARDERS 3 (NOV)	89,95
C & C: GEGENSCHLAG (SEPT)	89,95
CONSTRUCTOR (SEPT)	89,95
CRASH BANDICOOT 2	89,95
CRIME KILLER	89,95
CYBALL ZONE	89,95
DEAD OR ALIVE	89,95
DEATHTRAP DUNGEON	89,95
DIABLO	89,95
DODGEM AREA (SEPT)	84,95
DREAMS	89,95
F1-RACING SIMUL. 98 (SEPT)	99,95
FIFA 99 (NOV)	89,95
FINAL FANTASY VII	99,95
FLOTTENMANOVER (SEPT)	79,95
FRANKREICH 98-FUßBALL WM	89,95
FUTURE COP (SEPT)	89,95
G-DARIUS (SEPT)	89,95
GHOST IN THE SHELL	89,95
GLOBAL DOMINATION (OKT)	89,95
GRAN TURISMO	89,95
HEART OF DARKNESS	89,95
HUGO 1 (SEPT)	89,95
INT.SUPER.SOCCER PRO 98 (SE) INKL. DEMO CD "METAL GEAR SOLID)	89,95
KLONOA	89,95
KULA WORLD	89,95
LEGEND (SEPT)	89,95


WARGAMES 89,95 | TOMB RAIDER 3 (NOV) 99,95
NBA LIVE 99 (OKT) 89,95 | WWF WARZONE 79,95

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

ALIEN TRILOGY - PLAT.	44,95	PORSCHE CHALLENGE-PLAT.	49,95
BUST A MOVE 2 PLATINUM	49,95	POWERBOAT RACING	49,95
COMMAND & CON. PLATINUM	44,95	PRO PINBALL TIMESHOCK	49,95
CRASH BANDICOOT - PLAT.	49,95	RAYMAN - PLATINUM	44,95
CROC PLATINUM (OKT)	44,95	RESIDENT EVIL PLATINUM (SEPT)	44,95
DESTRUCTION DERBY 2- PT.	49,95	RIDGE RACER REV.-PLAT.	49,95
FORMEL 1 - PLATINUM	49,95	ROAD RASH - PLATINUM	44,95
FORSAKEN	49,95	SKULL MONKEYS	44,95
GEX 3D	49,95	SOUL BLADE - PLAT.	49,95
HERCULES -PLATINUM (NOV)	49,95	SOVIET STRIKE - PLATINUM	44,95
INT. SUPER. SOCCER PRO PL.	49,95	SPIDER	39,95
MASS DESTRUCTION	49,95	TEST DRIVE 4	44,95
MICRO MACHINES V3 PLAT.	49,95	TEKKEN 2 - PLATINUM	49,95
MOTOR MASH	59,95	TOCA TOURING CAR PA. (SEP)	44,95
NASCAR 98	44,95	TOMB RAIDER - PLATINUM	49,95
NOTE	59,95	TRUE PINBALL - PLATINUM	44,95
NHL 98	44,95	V-RALLY - PLATINUM (SEPT)	49,95
OLYMPIC GAMES	39,95	WIPEOUT 2097 - PLAT.	49,95
ONE	49,95	WORMS - PLATINUM	44,95
PANDEMONIUM-PLAT.	49,95	X-MEN CHILD. OF THE AT.	69,95
PANZER GENERAL 2	39,95		

LUCKY LUKE	89,95
MADDEN NFL 99 (SEPT)	89,95
MEDIEVIL (OKT)	89,95
MEGA MAN BATTLE & CHASE (SEP)	89,95
MEGA MAN LEGENDS (SEP)	79,95
MEGA MAN X4 (SEP)	79,95
MEN IN BLACK	89,95
MISTER DOMINO	79,95
MOTO RACER 2 (SEPT)	89,95
NEED FOR SPEED 3	89,95
NBA LIVE 99 (OKT)	89,95
NFL EXTREME (OKT)	89,95
NHL 99 (SEPT)	89,95
NIGHTMARE CREATURES	79,95



INT.SUP.SOC.PRO 98 (SEPT) 89,95

NINJA (SEPT)	99,95


SPYRO THE DRAGON (OKT) 89,95 | MEDIEVEL (OKT) 89,95
ALUNDRA 89,95 | PSYBADECK (NOV) 89,95

O.D.T. (OKT)	89,95
PET IN TV (SEPT)	79,95
PLANE CRAZY (SEPT)	89,95
POINT BLANK	79,95
POINT BLANK INKL. GUN	154,95
PREMIER MANAGER 98	89,95
PSYBADECK (NOV)	89,95
PULSE (DEPTH)	79,95
R-TYPE (SEPT)	79,95
RAYMAN 2 (NOV)	89,95
RIVEN - MYST 2	84,95
ROAD RASH 3D	89,95
RUSHDOWN (OKT)	89,95
SAN FRANCISCO RUSH (SEPT)	79,95
SCARS (SEPT)	89,95
SHADOW GUNNER	89,95


V-RALLY (PLAT) 49,95 | NINJA (SEPT) 99,95
TEST DRIVE 5 (OKT) 89,95 | NHL 99 (SEPT) 89,95

SMALL SOLDIERS (OKT)	89,95
SPYRO THE DRAGON (OKT)	89,95
STREETFIGHTER COLLECTION	84,95
SUPER POCKET FIGHTER (SEPT)	79,95
TEKKEN 3 (SEPT)	99,95
SPIELEBERATER TEKKEN 3 (SEPT)	24,95
TEST DRIVE 4X4 (NOV)	89,95
TEST DRIVE 5 (SEPT)	89,95
THEME HOSPITAL	89,95
TOCA TOURING CAR 2 (DEZ)	89,95
TOMB RAIDER 2	89,95
TOMB RAIDER 3 (NOV)	99,95
TOMBI	89,95
TREASURES OF THE DEEP	84,95
UBIK (SEPT)	99,95
V 2000 (SEPT)	89,95
VICTORY BOXING 2 (OKT)	79,95
VIGILANTE 8	89,95
VIPER	89,95
VIVA FOOTBALL (SEPT)	89,95
WARGAMES	89,95
WARHAMMER 2-DARK OMEN	89,95
WAYNE GRETZKY HOCKEY 98	79,95
WCW NITRO	99,95
WING OVER 2 (OKT)	79,95
WILD NINE'S SPEC.EDIT. (SEPT) (SPIEL MIT ORIG. PSX-T-SHIRT)	89,95
WORLD LEA. BASKETBA.	89,95
WORLD LEAGUE SOCCER 98	79,95
WRECKING CREW	99,95
WWF WARZ.: RAW IS WAR	79,95
X-MEN VS STREETFIGHT.	84,95
XENOCRACY	94,95
ZERO DIVIDE 2 (OKT)	79,95


TOCA 2 (DEZ) 89,95 | WILD NINES (SEP) 84,95
FORMEL 1 98 (OKT) 99,95 | RESIDENT EVIL PLATINUM 44,95



UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI*. NUTZEN SIE UNSEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI*. BESTELL-ANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN (MIT PREISLISTE 64 SEITEN) MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN
TEL: 0049
85 17 37 77
1 DM=7,5 ÖS;PORTO 6,90 ZZGL NN-GEB.

0931 35 45 222

WWW.LOGON.DE/KRANZ

oder 0180 5211844

Zusätzliche Bestell Hotline: 0931 57 16 01

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT Fax 0931/571602

Versandkosten per Nachnahme:Post DM 6,40 zzgl. NN-Gebühr, UPS DM 6,- zzgl. NN-Gebühr. Bei Vorkasee (nur Euroschecks) DM 4,–; Porto Ausland DM 18,–. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen. Erscheinungstermine ohne Gewähr. *gilt nicht für Ausland

Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *

cybermedia design agency

TOCA TOURING CAR championship

BLECH

AUF DER PISTE

PLATINUM

FÜR DIE KISTE



ERSTER PLATINUM – TITEL MIT VOLLER UNTERSTÜTZUNG DES

DUAL SHOCK™

49,95 DM

AB 4. SEPT

9/10 FUN GENERATION

91% PLAYSTATION PLUS

9/10 PLAY PLAYSTATION

Codemasters

www.codemasters.com

PlayStation® PLATINUM

© 1997 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited. "Codemasters". All Rights Reserved. BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks to TOCA Limited and are being used under license by Codemasters. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are trademarks of their respective owners.